C64/128/AMIGA

DATOR magazin

4

Norge: 24 kronor Finland: 15:50
27 FEB - 11 MARS 1992
ÅRGÅNG 7 ● NR 4

19.90 INKL. MOMS

Sveriges Största Datortidning!


Wordworth v1.03 © 1991 Digita International 11:52 AM
Document: Ordbehandlare.pro

ORDBEHANDLING MED DATOR magazin

Ordbehandling är ett argument för inköpet av en hemdator. Nuförtiden är PC inte det enda alternativet när man behöver skriva en text. Vi har testat de sex viktigaste ordebehanlingsprogram till Amigan.

Antalet ordbehandlingsprogram som finns till Amigan är stor. Skillnaderna på olika versioner och typer av ordbehandlare är dock stora. Vi försöker att reda ut begreppen för er genom ett påhittat samtal mellan kund och försäljare i en databutik. Lasse, vår kund, har precis kommit in i databutiken...

Försäljare: Hej, kan jag hjälpa dig med nåt?
Lasse: Jag behöver ett ordbehandlingsprogram till min Amiga 500.
Försäljare: Vilka behov har du? Vad ska du skriva för nåt?
Lasse: Spelar det någon roll? Jag trodde det häftiga med datorn var att man kunde skriva hela böcker med den.
Försäljare: Det stämmer också. Men program och text måste dela på arbetsminnet.

ordbehandlare till Amigan i 6 TEST!

MÅNADENS SMASH HIT

Ny avdelning: KOM IGÅNG MED AMOS

WILLY BEAMISH GRAFIK-ÄVENTYR

NYTT BOKFÖRINGS-PROGRAM I TEST

HAN ÄR SVERIGES BÄSTA DEMOCODER

TÄVLA OCH TESTA DINA KUNSKAPER

FYRA SIDOR MED GRATIS-PROGRAM!

10 NYA HETA SPEL HELT I FÄRG!


Heart of China

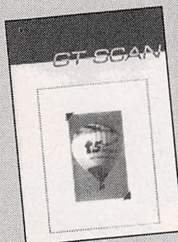

BIRDS OF PREY



Vi får knappt plats med alla våra svenska program på denna sida



MaxiPlan Plus
Ett väl beprövat kalkylprogram som ger dig mycket för pengarna. Helt på svenska. 1295:-



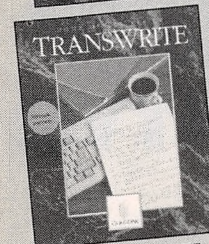
GT-SCAN
Ett drivprogram för EPSONs bildläsare. Hanterar full färg (24-bit) och gråskala (256 toner) i upp till 600 dpi. Ett måste för seriös DTP & video. Helt på svenska. 3745:-



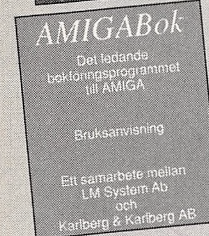
Scala
Ett erkänt professionellt presentationsprogram. Du kan komponera text och bild samt köra animationer på ett mycket enkelt och effektivt sätt. 4990:-. SCALA 500 bantad version 995:-



Desktop Budget
Ett program som hjälper dig planera din ekonomi. Du har möjlighet att ställa en budget och kontrollera hur du ligger i förhållande till den. Helt på svenska. 595:-

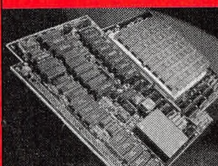


TransWrite
Ett högeffektivt textredigeringsprogram med stavningskontroll och avstavning på svenska. Helt på svenska. 795:-



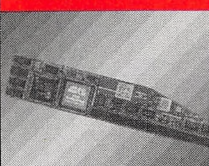
AMIGABok
Det enda välkända och beprövade bokföringsprogrammet på marknaden idag. Över 1100 ex sålda! Avsett för revisionsbeständig bokföring. Helt på svenska. 1919:-





G-Force 040 för A3000
ACCELERATION

Med G-Force 040 blir din Amiga 3000 den snabbaste som finns. 68040 28MHz async, lev med 2MB 40 nS 0 waitstate RAM, upp till 8MB kan monteras på kortet. 23995:-

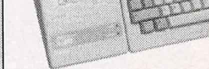


PC-286 för A500 3495:-
PC-EMULERING

Med PC-286 i din GVP hårddisk blir din Amiga till en PC. Kortet innehåller en 16 MHz 80286 med 512K och plats för FPU. Kan använda Amigans hela minne. Du kan använda Amigan sam-

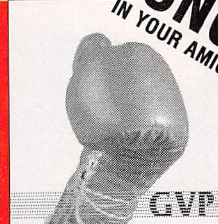


IMPACT VISION 24 video / grafikkort 24-bit
Det hetaste 24-bitarskortet! Framebuffer, RGB eller composit, FlickerFixer, Framegrabber, Genlock, External Keying, Time Base Corrector, Picture In Picture. Kortet levereras med MacroPaint-IV24, Caligari-IV24 och Scala-IV24.



A500 HÅRDDISK
IMPACT Serie II

52, 120 eller 240 MB hårddisk, upp till åtta MB internt. Finns till A500 och A2000. Marknadens nu snabbaste Amiga 500 HD - 1.5MB/s?



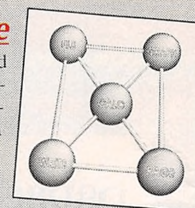
DITT VAL

GVP ger dig alla alternativ du behöver! Allt från 50 MHz 68030 till minne och hårddiskar till Amiga 500. Ge din Amiga mera slagkraft med tillbehör från GVP!

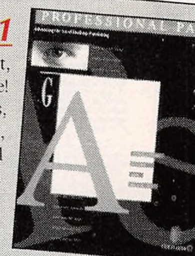
OBS! Karlberg & Karlberg AB är GVPs auktoriserade distributör i Sverige. Karlberg & Karlberg AB levererar hela GVPs sortiment.



GD-Type
Outline-typsnitt från AGFAs CompuGraphic-bibliotek. Välj från fem olika paket eller bland de ca 40 tillgängliga familjerna.



Office
Integrerat programpaket med fem program. DTP, Ordbehandling med stavningskontroll, Kalkyl, Register och Affärsgrafik. Allt på svenska. 2995:-



Pro. Page 2.1
Det bästa DTP-programmet, ypperlig för kreativt arbete! Pantone, CG-typsnitt, Tags, integrerad ordbehandlare, 24-bit färg, professionell färgseparering. Helt på svenska. 3745:-



Pro. Draw 2.0
Det bästa designprogrammet! Bezier-kurvor, rektanglar, cirklar och rutnät. Rotation, spegling, kopiering och förvrängning. Övergångar mellan objekt och färg samt text efter kurva. Helt på svenska. 1995:-



PageSetter II
Det mest sålda DTP-programmet för hemmabruk. PageSetter II är en bantad Professional Page. Kvar finns allt det som låter dig vara kreativ. Helt på svenska! 1295:-

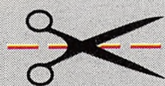


Fakturering
1 A-Fakt hittar du äntligen professionell fakturering! Artikelregister, kundreskontra, överskridna kreditbelopp, betalningspåminnelser och auto-matiska räntefakturor. Helt på svenska! Demoversion finns. 2744:-

Specialerbjudande:
Köp Professional Page 2.1s och Professional Draw 2.0s tillsammans. Givetvis på svenska!
~~5740:-~~ **3995:-**

Klipp ur och skicka in!

Vi lagerför en stor mängd titlar som inte får plats i denna annons. Ring oss för tillgänglighet och pris.





Jag vill veta mer om:

Jag har en Amiga: ❑ 500 ❑ 2000 ❑ 3000

KARLBERG & KARLBERG AB, Flädie kyrkväg, S - 237 91 Bjärred, SWEDEN, Tel: +46-(0)46 47450, Fax: +46-(0)46 47120

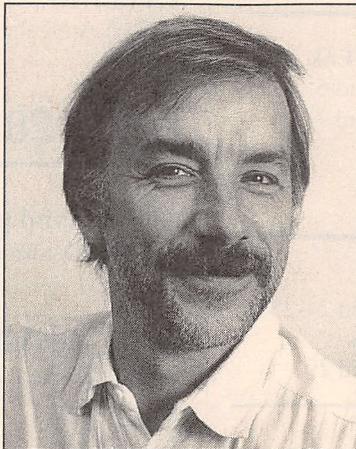
Alla priser inklusive mervärdesskatt. Rätten till prisändring förbehålles. Denna annons är helt och hållet monterad i Professional Page 2.1s på Amiga 3000. För effekter har Professional Draw 2.0s använts; texten är redigerad med svenska Transwrite; alla bilder är inlästa med GT-SCAN (GT-6000); efterbehandling (friläggning) av bilderna är gjord i Art Department Professional

DMz 4-92

Alla har rätt att tycka

Nästan alla facktidningar, båt-, bil eller datortidningar har en sak gemensamt — produkttester. Tester där tidningens medarbetare försöker ge läsarna en så rättvis bild av produktens kvalité som möjligt. Åtminstone ska det gå till så i teorin.

Alla facktidningar arbetar nämligen inte på det viset. En del tidningar arbetar för läsarnas skull, en del för annonsörerna och andra försöker klara den ömtåliga balansen där emellan.



När Datormagazin startade 1986 fanns det vissa datortidningar, ingen nämnd och ingen glömd, som i utbyte mot annonser erbjöd annonsören ''bra'' produkttester...

I min första ledare i maj 1986 lovade jag att ni skulle kunna lita på att Datormagazins tester inte är ''köpta''. Det är ett löfte som jag med gott samvete kan säga att vi hållit, även om det kostat på ibland.

Med det här vill jag inte säga att vi alltid har rätt. Folk som skriver i alla slags tidningar är ju trots allt bara människor och kan fela. Men förekommer det inkorrekta fakta i en testartikel försöker vi alltid korrigera det i nästkommande nummer.

Men om dessa eventuella faktafel inte ändrar förhållandet i stort, då står vi fast vid vår åsikt. Skräp är skräp, oavsett hur det lindas in.

För en tillverkare eller importör kan det ibland vara svårt att respektera en tidnings självständighet. För några år sedan utsattes jag för starka påtryckningar från programhuset US Gold. Man ville att jag skulle lyfta ur negativa recensioner av US Gold-spel och endast publicera recensioner av spel från US Gold som fått bra kritik. Jag vägrade givetvis.

Att ge efter för den typen av påtryckningar vore vansinne. Konsekvensen skulle bli att alla tester som inte är positiva skulle lyftas ur tidningen. Enbart produkter som är bra, eller åtminstone fick bra kritik, skulle publiceras.

Datormagazin skulle snabbt förvandlas till en ''hurra-vad-allt-är-bra tidning'', en tidning som jag personligen inte skulle lita på.

Det är bara en av många liknande påtryckningar jag fått känna på under åren på Datormagazin. Och det är alltid en lika beklämmande upplevelse.

Men jag vill i det här sammanhanget påminna alla läsare att alltid läsa, även våra, produkttester med ett kritiskt öga. Att en produkt kan vara dålig därför att den fungerar dåligt eller får dåliga testvärden i olika tekniska mätningar, det är en sak. Det är objektiv sakkritik.

Men när man recenserar exempelvis spel, böcker och nyttoprogram kommer det också in ett stort element av personligt tyckande. Smaken är ju som bekant delad. Så är det och så måste det vara. I det fallet är det omöjligt att göra en objektiv recension. Det är en persons smak ni får del av. Ni kanske tycker helt annorlunda och har givetvis lika mycket rätt som recensenten.

Åsikter går isär. Så är det även i recensioner av filmer, böcker, teater, konserter, etc. Vill ni verkligen veta om en produkt är ''bra'' eller ''dålig'', då måste ni testa den själv. Alla har rätt att tycka vad de vill — även om en del mörkermän gärna skulle vilja ändra på det.

Christer Rindeblad

REDAKTION
Adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm.
Tel: 08-33 59 00.
Telefax: 08-728 85 57 (Redaktion).
BBS: 08-728 85 90, 728 89 40 (Endast prenumeranter)

Chefredaktör&Ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad

Bitr.red.chef:
Birgitta Giessmann

Layout:
Ursula Engström
Lars Jansson

Nöjesredaktör:
Johan Burén

Testredaktör:
Peter Kerschbaumer

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Pontus Berg, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Erik Lundevall, Robin Olsson, Anders Reuterswärd, Pia Wester

PRENUMERATION
TITEL DATA: Tel: 08-729 00 40, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår: (22 nr) 380 kr. Halvår (11 nr) 195 kr. Korttid (7 nr) 139 kr. Utanför Norden: Helår (22 nr) 440 kr. Halvår (11 nr) 225 kr.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Marknadschef: Kim Johansson
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av

ELSPA
LOGGA

INNEHÅLL

NYHETER-REPORTAGE

AMIGA

PROGRAMMERING:

TEST:



ProWrite är den mest sålda ordbehandlaren på den svenska marknaden.

ÖVRIGT:

C64/128

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



Willy Beamish är en Smash Hit och det charmigaste spel Pia Wester någonsin spelat, fylld med otroligt bra grafik och detaljrikt.

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, DeLuxe Paint III, NT-BBS, ARexx, WShell,NCom.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

SYSCOM

Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i NORGE på
Tel 02-510375 / 510022

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA



ORDERTELEFON **0758-15330**

PROVA ÄVEN COURSE BBS: 0758-36980

512Kb EXTRAMINNE AMIGA 500

Satsa på KVALITET och SNABBA LEVERANSER !
Klocka med Batteri Backup, Modern Design med Av/På
Svensk Bruksanvisning
TVÅ ÅRS GARANTI PRIS **275:-**

1.0 Mb EXTRAMINNE till A500Plus

Internt kort som ger hela 2Mb ChipRAM!
Svensk Bruksanvisning 2 ÅRS Garanti **755:-**

A580: Ger totalt hela 2.5Mb Internt Ram i A500 classic.
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
Svensk Bruksanvisning Pris-1.0Mb:**1.195:-** A580-1.8/2.0Mb:**1.495:-**
ChipRam-Adapter till A580: Ger enkelt 1Mb ChipRam
A500 med min. Kick1.3 och Agnus 8372A, Avstängningsbar ! **295:-**

SupraRam500RX™: **Superminnet till A500 !**
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.495:-** 2.0Mb:från **1.865:-** 4/8Mb Ring

MegaMix500: ***Nyhet*** Externt FastRam 2-8Mb t A500.
Liknande konstruktion som SupraRam men något bredare. VidareBuss samt Svensk Bruksanvisning. Speciellt bra till A500+ då fler spel går.
PRIS ENDAST **1.595:-** för 2Mb versionen, övriga storlekar Ring!

HårdDiskar Amiga2000

Supra WordSync: Prisvärt SCSI-kort SER III....................1.295:-
NEXUS: Hypersnabbt, plats för 2-8Mb RAM, med 0 Mb.........2.295:-

Vi har bra priser på KÖRKLARA HD-Kombinationer ex:

SupraWordsync-Quantum120: Körklar kombination................5.295:-
GVPHC8-Quantum52Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM.........4.695:-
GVPHC8-Quantum120Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM......6.795:-
NEXUS-Quantum52Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM..........4.865:-

HårdDiskar till A500

SupraDrive™500XP Series III

SNABB, TYYYST (EJ FLÄKT) BYGG UT TILL HELA 8Mb FASTRAM
Alla enheter med snabba Quantum drivar med Cache
Med 2 ÅRS GARANTI = *SYSCOM* KÖP-TRYGGHET !
Med Vidarebuss för ytterligare Expansioner samt Av/På för Virusskydd
Auto-PowerDown ger absolut tysthet o. strömsnålhet, bra för baser .

HÖJDAREN: Vid köp av *SupraDrive* får du ICDAdSpeed för 1.295:- !!
Du sparar 400:- ! Adspeed: Avancerad cacheteknik gör detta acc.kort snabbast i sin klass. Datorn ökar med 150-200%! HDn minst 30% !
Ge din bas rätt HD och speed med AdSpeed, **Ring för SYSOP rabatt**

52Mb/512Kb **4.695:-** 2.0Mb RAM **5.295:-**
NYHET, Quantum120 med 256KCache, en given vinnare !
TILLFÄLLE! INTRO-PRISER PÅ SUPRA-120Mb
120Mb/512Kb **5.995:-** 2.0Mb RAM **6.695:-**
OBS: 52/512Kb med 1Mb RAM utan extra kostnad!
Detta erbjudande gäller tills vidare

SYSCOM: Din *GVP* Leverantör !

A500-HD8/52 Quantum **5.195:-** dito 2MbRam **5.895:-**
A500-HD8/120 Quantum **6.695:-** med 2Mb RAM **7.465:-**
NYHET: PC286 kort monteras inuti A500HDn! 16MHz Norton 15!
PC286 har även 512Kb RAM.Stöder Serie/Parportar,VGA mm **3.465:-**
DSS: Mycket bra Soundsampler med programvara, nytt pris **975:-**
DCTV-PAL: Storsäljaren! **6.495:-** **IV-24:**Impact Vision2000/3000 **ring**
Fråga oss om GVPs sortiment. Vi är AUKTORISERADE Återförsäljare

Separata HårdDiskar och StyrKort

Seagate 84mb,3.5tum,20ms............ 2.995:-
Quantum52mb,11/17ms,64kcache... 2.595:-
Quantum105mb,11/17ms,64k cache 3.895:-
Quantum120mb,11/17ms,256kcache 4.195:-
Quantum210mb,11/15ms,64kcache.. 6.595:-
Quantum240mb,425mb......................Ring
NY DataFlyer500:Extern SCSI/AT kontroller låda med plats för 8MbRam o HD **1.595:-**

AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad
Passar samtliga Amiga!
Prisvärd! Endast **1.295:-**
2.5 tum AT-IDE HD:
Bra till intern montering!
Seagate42mb.....**2.995:-**
Toshiba 86mb.....**4.795:-**

DIVERSE BLANDAT GODIS..

MODEM: US Robotics HST, med bl a V42bis, S-märkt trafo **6.395:-**
FUNKAR INTE SPELEN PÅ NYA **A500PLUS?** Kickboard c FastRam!
VILL DU KÖRA **WB2.0** PÅ A500/2000 ? **Skaffa Kickboard!**
Kickstartomkopplare för 2 x KickRom: Pris **265:-** för 3st Rom **295:-**
ExtraDrive: RocLite, Superslim,Strömsnål,Av/På,VidareBuss **645:-**

Turbo & Minne A2000/3000 *VXL25-50MHz Ring*

MegaMix-II: Nyhet, Superkompakt Ramkort till 2000,med 2Mb **1.795:-**
SupraRAM2000: Klassiskt minneskort för 2-8Mb, 2Mb........... **1.995:-**
AdSpeed:14 Mhz68000,32KCache ger 150-200%,A500/2000...**1.695:-**
A2630: Nya i Lager! (v9.2 Kick2.0 komp)Snabbar upp en trött 2000 ca10x med: 68030 mat.proc.68882, 25MHz, 2Mb 32bitram.Nu **7.395:-**
BiosA2630: Rusta upp äldre A2630 för KickRom 2.0....................**445:-**
68040: 28MHz kort till A2000,plats för 32Mb Ram.Enorm Effekt..**Ring**

Rena Rama RAM-Rean !

Vi har massor av RAM-kretsar av Högsta Kvalitet i Lager
A590: 2 Megabyte (16st) snabba Cmos DRAM **784:-**
GVP HD/RAM: 2Mb strömsnåla Cmos-SIM 80ns **796:-**
DRAM till SupraRX/XP,TrumCard,EXP8000 m fl **ring !**
A3000: 4Mbit ZIP-Ram Stat.Col. Burst Mode **nu endast 1.695:-**
68030/68882: 50MHz versioner 3.995:-/st eller 5.995:- för båda !

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser

❑ Aztec C Professional ..... **1.195:-** ❑ Intro CAD Plus **665:-**
❑ Art Department Pro **NY..** **1.345:-** ❑ Lattice C ++...................**2.595:-**
❑ Bars & Pipes Pro............ **2.095:-** ❑ Pagestream 2.1 **OBS...** **1.495:-**
❑ Broadcast Titler II .... **1.995:-** ❑ PSfonts 14 st **445:-**
❑ Can Do v1.5..................... **1.065:-** ❑ Prowrite 3.2.1 Ny Ver. **1.055:-**
❑ DeLuxePaint 4.0.**OBS....** **815:-** ❑ SuperBase Pro IV bäst! **2.195:-**
❑ HyperBook .... **595:-** ❑ **Nyhet** MrBackup Pro.... **445:-**
❑ Imagine 2.0 **Nya heta...** **2.295:-** Bra med Kompressio

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision II till Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:**1.595:-** B2000:**1.565:-**

Blandat forts...

Diskettlådor o Disketter: Ring
PrinterKabel:1.5 o 3meter Ring
A500Plus: 4.195:- Vid köp av Hd får du A500Plus för **3.950:-!**
A3000: Ring för bästa priser!

JIN-Mus: Amiga, Ersättningsmus för originalet. Bra Kvalitet **185:-**
SQUIK-Mus: Amiga/Atari, Skön Design, Hög upplösning290DPI **289:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Golden Image Trackball: Trådlös trackball för högsta komfort **995:-**
G I BrushMouse NYHET!: Kreativ Muspenna,ett Artistiskt Krav! **795:-**
MJ500: Mus/Joystickomkopplare,gedigen **255:-** vid köp av minne **225:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)



De tre mottagarna av danska Dataföreningens pris för insatser på området datasäkerhet. Från vänster tredjepristagaren Jörgen Bo Madsen, systemansvarig på Danmarks Center för forskning och utveckling. I mitten professor Mads Bryde Andersson, och till höger Erik Lövendahl-Sörensen, Datormagazins virusexpert.

Danskt viruspris

Nu har Datormagazins virusexpert Erik Lövendahl-Sörensen fått pris för sina insatser! Vid danska Dataföreningens årliga säkerhetskonferens i Köpenhamn mottog Erik Lövendahl-Sörensen ett hederomnämnande för sina internationella insatser mot datavirus!

Erik Lövendahl-Sörensen är en märklig man på många vis. Han skriver inte bara en virusspalt för Datormagazin och åtta andra Amigatidningar, han driver dessutom organisationen "Safe Hex International" (SHI).

—SHI består i dag av ca 250 människor världen över, berättar Erik Lövendahl-Sörensen. Vi har tillsammans skapat 20 viruscentra i lika många länder. som samlar in nya datavirus, analyserar dem och försöker finna botmedel. Och det handlar inte bara om Amigavirus, vi jobbar också med virus på PC och Atari.

På sin fritid

Som spindeln i nätet sitter Erik Lövendahl-Sörensen och samordnar allt arbete. Och det enbart på sin fritid!

Och nu har han alltså fått ett ordentligt erkännande för sina insatser.

Danska Dataföreningen delar varje år ut tre priser till personer som gjort särskilda insatser för att öka datasäkerheten. Priserna delas ut vid en högtidlig ceremoni under den årliga datasäkerhetskonferensen som hålls på SAS Scandinavia Hotell i Köpenhamn.

Förstapriset på 25.000 kronor gick i år till professor Mads Bryde Andersson på Köpenhamns universitet, för hans arbete med lagstiftning som kan ge ökad datasäkerhet.

Och andrapris gick alltså till Erik Lövendahl-Sörensen för hans internationella arbete mot datavirus.

— Det är kul att se att man hamnat i '''fint'' sällskap med topparna inom PC-världen, säger en glad Erik Lövendahl-Sörensen till Datormagazin.

Datavärldens Greenpeace

Under sitt tacktal beskrev Erik Lövendahl-Sörensen hur Safe Hex International är organiserat. Och i sitt tal jämförde han organisationen med Greenpeace.

— Greenpeace är en gräsrotsorganisation som arbetar för en bättre biologisk miljö. Vi arbetar för en bättre datormiljö.

25.000 virus år 1996

Han målade också en skrämmande bild av framtiden.

—I dag finns cirka tusen PC-virus. Och varje dag kommer det nya. Om utvecklingen fortsätter i samma takt kommer det att finnas mer än 25.000 PC-virus år 1996!

Och att virus leder till stora skador råder ingen tvekan om. Enligt Erik Lövendahl-Sörensen kostar virus och hackers aktiviteter mer än en miljard kronor om året!

18.000 dkr för virustips

Safe Hex International har också ökat belöningen till dem som tipsar om virusprogrammerare. Om man ger sådana upplysningar att en virusskapare kan fällas i domstol ger SHI 18.000 kronor i belöning till tipsaren!

Christer Rindeblad

KONSUMENT-SPALTEN

Läs noga ingenom manualen innan du installerar turbokort, mus eller dylikt till din dator.

Misslyckas du, får du nämligen stå för eventuella skador själv.

Att installera en mus till dator är inte alltid så enkelt. Det har René Castillo i Johanneshov bittert fått erfara. Trots att han påstår sig ha följt manualen till punkt och pricka, gick det snett. Istället för att ändra i datorns STARTUP-SEQUENCE, som manualen sade, gick René in och ändrade i systemfilen. Följden blev att hårddisken låste sig och datorn inte gick att använda.

När René tog datorn till Swedish Partner AB, som sålt den, för att få den reparerad, fick han veta att han skulle få stå för kostnaderna för reparationen själv. Garantin täcker nämligen inte skador som beror på felaktig inkoppling eller felaktigt handhavande.

— I detta fall är det ett mjukvarufel där användaren själv har gjort fel. Han kan inte ha följt manualen till punkt och pricka eftersom där inte står något om CONFIG.SYS-filen, säger Göran Mirkovic på Swedish Partner.

René anmälde företaget till Allmänna reklamationsnämnden, men nämnden tyckte inte att Swedish Partner gjort något fel och René fick vackert betala reparationen.

YKS

Skriv till KONSUMENT-SPALTEN om du har frågor som gäller lag och rätt på konsumentområdet. Adressen är Datormagazin, Box 6688, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Konsumentspalten".

Amigaprogram blev norsk exportsuccé

Amigaprogrammet SCALA har blivit en enorm norsk exportframgång.
Programhuset bakom SCALA, Digital Vision A/S, har t.o.m. fått norska exportrådets Kreativitetspris-91 på 100.000 kronor.
Nu har Digital Vision lokalkontor i tio länder världen över som säljer Amiga och SCALA. Inte dåligt marscherat på fyra år.

Amigan sägs ibland vara stämplad som en speldator. Men det ''lilla'' norska företaget Digital Vision, startat 1987 av Jon Böhmer, har verkligen lyckats etablera Amigan som den ledande multimediamaskinen världen över.

Digital Vision har själva utvecklat ett datorsystem döpt till InfoChannel, en kombination av deras eget presentationsprogram SCALA (SCALA 500 recenserad i Datormagazin nr 3/92) och Amigan.

Visar bildslingor

Och det är en kombination som många stora företag nappat på. Amigan och SCALA används exempelvis på Arlanda flygplats där man visar återkommande slingor med reklam, information och evenemangstips Många kabel-TV-bolag använder det för att visa bildslingor mellan programmen.

I kombination med touchscreen används InfoChannel också av det holländska sjukhuset Ziekenhuis Maastricht för att hjälpa patienter att hitta rätt avdelning på det stora sjukhuset. Det är bara att peka på skärmen vart man vill komma, och vips visar Amigan och SCALA med rumskartor hur man ska gå.

Och i höstas tog man hem en stororder i Norge. Thorn EMI, som hyr ut TV och video, använder sedan i november förra året InfoChannel för att visa reklamslingor i 27 butiker över hela Norge.

Egen reklam

—Varje butik har ju 10-40 TV-apparater igång som normalt bara visar olika TV-kanaler. Men egentligen är det dumt att inte utnyttja TV-apparaterna för att visa egen reklam, säger Fredd Causevic, VD för norska Thorn.

Enligt Fredd Causevic har man redan märkt en försäljningsökning i de butiker som använder InfoChannel.

All information som visas genom InfoChannel görs centralt och skickas sedan ut till butikerna via modem.

Alltid det senaste

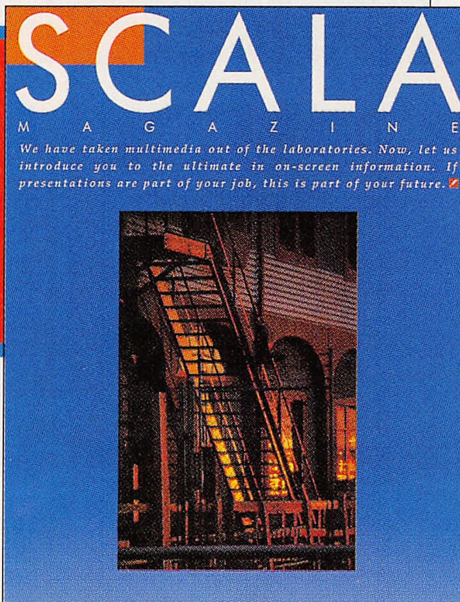
— Med den här teknologin kan man uppdatera reklamen ögonblickligen, säger en nöjd Fredd Causevic.

Amigan med SCALA används också för att skicka ut information på de två jättelika TV-skärmar som finns på Oslo Spektrum, Norges största sportanläggning.

Men det är inte bara i Norge som InfoChannel blivit en framgång. Även i Sverige har systemet blivit mycket populärt hos många större företag. Däribland på Ericssons huvudkontor i Stockholm, där personalen ständigt får information via ett internTV-nät vars bilder görs med Amigan och SCALA.



John Böhmer, mannen som startade Digital Vision 1987 och nu leder ett av Norges mest framgångsrika programföretag.



Så här ser Digital Visions egen kundtidning ut, en tidning som görs helt på Amigan med professional Page, trycks i 40.000 ex och distribueras världen över.

Så kan man fortsätta att presentera olika lyckade installationer av Amigan och SCALA. För kunderna är många. Så många att Digital Vision startat en egen kundtidning döpt till SCALA, där olika projekt med InfoChannel presenteras.

Europa och USA

Kundtidningen är en exklusiv trycksak i 4-färg på drygt 50 sidor, helt på engelska. Den tryc-ks i över 40.000 exemplar och skickas ut världen över till gamla och nya kunder, samt till de egna tio lokalkontoren som Digital Vision etablerat i Danmark, Sverige, England, Belgien, Tyskland, Frankrike, Italien, Spanien, Finland och USA.

Med den bakgrunden är det kanske inte så konstigt att det norska exportrådet är överförtjusta i Digital Vision A/S. I konkurrens med 25 andra företag sopade man hem priset.

— Juryn tvekade inte ett ögonblick att Digital Vision förtjänade 1991 Års Kreativitetspris, förklarade marknadsdirektör Sverre Lindtvedt från exportrådet, när han överräckte en check på 100.000 kronor till Einar Haugstadt, marknadschef hos Digital Vision.

Nu kan man bara fråga sig, varför inget svenskt företag lyckats få fram en egen Amigaprodukt som blivit en exportsuccé? Norge har trots allt bara häften så många sålda Amiga som Sverige. Eller är norrmännen smartare än svenskarna?

Hackers blir filmhjältar

Nu ersätts gangsters och cowboys av hackers på filmduken. Den kände regissören Phil Alden Robinson ska göra en film kallad ''Sneakers'' som handlar om unga hackers i USA. I en del roller får vi bl.a. se Robert Redford, Ben Kingsley och Dan Aykroyd.

Datorspel blir film!

Att en del filmer blir datorspel är ju inte ovanligt. Men att ett datorspel blir film — det är unikt. Men nu är det dags. Ett filmbolag i USA planerar att göra en film baserad på Nintendo-spelet ''The Super Mario Brothers'' med Bob Hoskins i huvudrollen.

Sveriges bästa programmerare

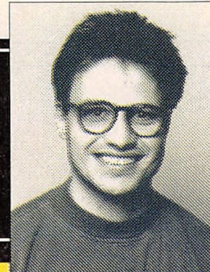
Nu är det klart vilka som är Sveriges främsta programmerare. Det är Fredrik Hubinette, Linköping. Andreas Strömbergsson, Eskilstuna samt Fredrik Huss från Timrå.

Dessa tre gymnasister utgjorde det svenska laget i det nyligen timade data-OS i Aten där ungdomar från 25 länder deltog. OS i programmering avgörs genom att deltagarna får två programmeringsuppgifter att lösa samt kombinatoriska problemuppställningar. Deltagarna får välja om de vill programmera i Pascal, C, Basic eller Logo. Lösningarna poängsätts efter en skala.

Tyvärr lyckades svenskarna bara placera sig på d9:e plats, 10:e plats samt 18:e plats. Segern tog en ung tjeckoslovakisk programmerare hem.

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår test-redaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 728 85 57. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Prissänkningar för DTP

ProComp sänker priserna för programmen Publishing Partner Master och Publishing Partner Light. De nya priser är:
Publishing Partner Light, 2495 kr inkl moms
Publishing Partner Master, 3750 kr inkl moms
Info: ProComp, Tel: 0472-708 45

Billigare 040

Priserna börjar även rasa på 68040-turborkort. Bland dessa finns Fusion Forty-kortet.
Priser:
FF/4MByte, 22495 kr inkl moms
FF/16MByte, 36295 kr inkl moms
FF/32MByte, 48745 kr inkl moms
Info: ProComp, Tel: 0472-708 45

SMÅTT OCH GOTT

Animation

Take 2 är ett nytt animations program till Amigan. Det stödjer Amigans vanliga grafikupplösningar från 2 till 4096 färger. Det klarar även av att lägga musik till dina animationer.
Pris: 1295 kr inkl moms
Info: Chara Data, Tel: 0381-10400

Drivrutiner till STAR

Nu finns det speciella drivrutiner till Star's 9- och 24-nålars-skrivare.

För att komma åt de kan man antingen själv ladda ner de via modem eller be er återförsäljare att göra det. För att bli registrerad i Star's BBS kan ni ringa till SECUS DATA eller faxa in namn och lösenord.
Tel: 08-28 90 40
Fax: 08-28 24 61
BBS: 08-28 47 46

GVP släpper PC-emulator

GVP som är mest känd för sina hårddiskar och turbokort släpper nu en PC-emulator. Det är en 286-AT med en taktfrekvens på 16 MHz. Emulatorn har ett eget mine på 512 kByte speciellt avsett för PC'n. Vid behov kan även delar av Amigans minne allokeras. PC-grafiklägen som emuleras är: Herkules, CGA, EGA/VGA (monochrome) och Toshiba 3100. GVP/PC286 är avsett att installeras i GVP's hårddisk för Amiga 500, A500HD.
Pris: 3495 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel: 046-47450

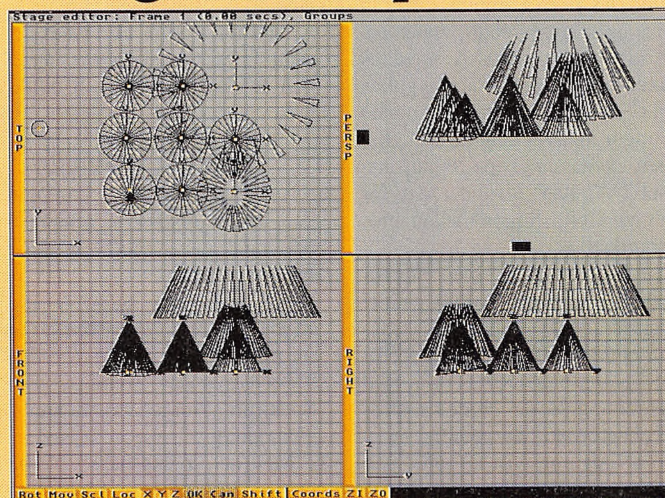


Nu har GVP släppt en nya PC-emulator som simulerar en 286 AT på Amigan. Pris för denna PC är 3.495 kronor.

16 miljoner färger

AVIDEO-24 är ett 24-bitars grafikkort för Amigan. Med det har man möjlighet att rita med över 16 miljoner färger. Kortet är ett riktigt 24-bitarskort som skickar ut en skarp RGB-signal. Kortet monteras under Amigans Denise-chip. I och med att man får ut en vanlig RGB-signal behöver man inte köpa en ny monitor. Det fungerar ihop med en vanlig Amiga-monitor. Med kortet följer programmet TV-Paint, som är ett av de bästra 24-bitars-ritprogram som finns just nu.
Priser:
AVIDEO-24, 4950 kr inkl moms
TV-Paint, 2850 kr inklm moms
Båda i paket, 7500 kr inkl moms
Info: Display Data AB, Tel: 0457-503 80

Raytracing
Imagine i ny version



Så här ser nya versionen av Imagine 2.0 ut, fullproppad med nya finesser.

Nu har även raytracing-programmet Imaine i en ny version.

Med programmet följer en ny handbok på 280 sidor. Med Imagines 3D-objekteditor kan man lätt skapa och bearbeta objekt.

Vid animation kan man förutom rörelsen även ändra olika attribut, t.ex. kan färg och struktur förändras.

Vidare så finns nu möjligheten att skapa dimma för att t.ex. göra moln eller lägga dimma runt en lampa för att få difusare ljus.

Imagine 2.0 har fulll support för DCTV (24-bitars grafik). Dessutom kan musikprogrammen Bars & Pipes och SuperJam styras ifrån Imagine. Det ger möjligheten att synkronisera musik och animationer. Med programmet följer även ett antal häftiga objekt, bl.a. en Chevrolet Camaro, Honda ATC och Ronald Reagans huvud.
Pris: 1900 kr inkl moms
Info: *Display Data, 0457-503 84*

4-bitars sampler till C64



Så här ser Nova-samplers till 64:an och C128:a ut!

Samplers för att kunna sno ljud tillhör ju inte vanligheterna för 64-ägare. Men nu finns en!

Nova är en 4-bitars sampler till C64/C128. Den har valbar mikrofon- eller lineingång.

Alla filter och inställningar styrs ifrån editorprogrammet Nova Editor. Manualen som medföljer är på svenska.

Pris: 419 kr inkl moms

Info: ***Nova electronic, Lundhagsvägen 31, 703 76 ÖREBRO***

Styr din Epson-proffsscanner

Topscan är en ny mjukvara med tillhörande interface för att styra Epsons proffsscanner GT-4000 och GT-6000.

Med programmet kan man bearbeta upp till 16 bilder samtidigt. På skärmen kan de visas i alla vanliga Amiga-upplösningar. Bilder kan sparas i 24-bit-IFF eller GIF-format.

Info:

Chara Data, Tel: 0381-10400

Hjälpprogram till Image

Vill du sätt lite guldglans på dina mästerverk som du gjort med Imagine?

Då ska du skaffa ett nytt hjälpprogram som just kommit. ***Surface Master*** är ett referensprogram där de olika egenskaperna av ytbeskaffenhet i Imagines "Attributes"-dialogruta illustreras.

Man behöver inte längre gissa hur resultatet blir. En titt på inställningar under inllustrationerna visar hur man ska göra i Imagine.

Totalt följer det med 21 färdiga materialegenskaper, (koppar, guld, vatten, glas, stål mm.).

Map Master liknar Surface Master fast här gäller det brush-mapping, med eller utan inställingar i "Attributes"-dialogrutan. Dessutom följer det med ett antal diskar med inscannade HiRes-bilder av organiska material.

De kan användas på många sätt i Imagine. T.ex. Color-mapping, Bump-mapping, Transparency-mapping etc.

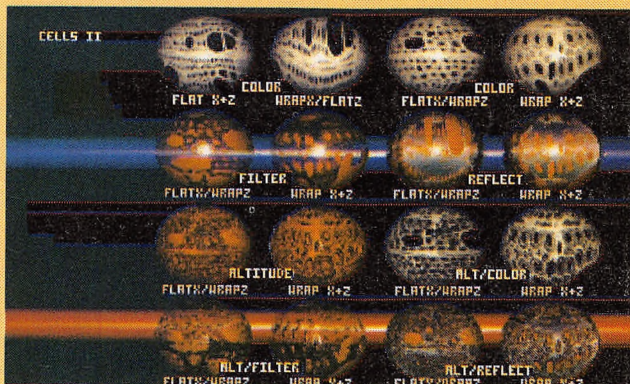
Priser: Surface Master,400 kr inkl moms

Map Master, 562 kr inkl moms

Info: Display Data, 0457-503 84



Guld eller silerglans? I det nya hjälpprogrammet Surface Master till Imagine är det bara att välja.



Inte bara standardytor kan man välja mellan. I Surface Master finns också inscannade organiska ytor som bilden ovan visar. Färgstarkt minst sagt.

Infrarödstyrning

AIRLINK II är ett IR-interface som, efter att ha lärt sig lämpliga kommandon, kan styra allt som styras med infrarött ljus. Det kan var bandspelare, videobandare, CD-spelare eller TV-apparater.

Pris: 475 kr inkl moms

SMÅTT OCH GOTT

Pro Page i ny version

Inom kort kommer Gold Disk att släppa version 3.0 av sitt Desktop Publishing-program Professional Page.

PPage 3.0 har en långa rad nya funktioner. Bland dessa automatiska anfanger (drop caps), över 300 ARexx-kommandon, hotlinks (länkar) till databaser, kalkylprogram och Professional Draw.

Vidare så har man förbättrat färgseparationen och stödjer flera ordbehandlare (Prowrite, QuickWrite Exellence mm.).

PPage 3.0 stödjer även Adobe Type 1 typsnitt. Genom det så får man tillgång till många fler typsnitt än tidigare.

Just nu håller den svenska importören för fullt på med översättningen av programmet. Något exakt datum för releas är inte fastställt.

Info: Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50

Flyttbara hårddiskar

Amerikanska Quantum släpper sina flyttbara hårddiskar ur Passport serien.

Quantum är känd för sina fasta hårddiskar som används till de flesta Amiga-kontrollers. De finns både med internt (5,25") och externt chassi. De finns för AT/IDE och SCSI-kontroller.

Diskarna finns med kapaciteter om 50 105 120 och 240 MByte.

Priser: Passport XL 50, ca. 5300 kr

Chassi SCSI (externt), ca 5500 kr

Info: Expander, 08-705 26 00

Lång väntan

Hugaligen!
Dags för insamling av medel för inköp av stryknin till svenska Commodore och alla de media personer som sedan urminnestider låtit käften glappa vitt och brett om Dos 2.0.

Vi, Amigaanvändare, amatörer som experter har alltför läng haft moroten Dos 2.0 hängande framför våra utstående ögonlober.

Svenska Commodore= Universums i särklass kundovänligaste företag. Ryck upp er. Fackpressen: Håll käften och vägra skriv en enda rad om nya produkter tills vi kan rusa åstad till nasaren och få den rakt över disk.

Midgårdsjarlen

Nu är jag så jä-la trött på detta U-land!
Har försökt i över en månad att få tag på Workbench 2.0, men inte lyckats på Commodore. Vet de ingenting? Återförsäljarna är antingen dåligt informerade eller idioter som ljuger en rätt upp i ansiktet. Ska det behöva vä på det här viset???

Inte konstigt att Commodore har problem. Måste man åka till England varje gång man vill köpa något utan att behöva vänta i hundra år. Skärpning.

Peter Novara

AmigaDos 2.0 är bristvara världen över. Efterfrågan var större än någon anade. Dessutom gjorde en underleverantör till Commodore felaktiga ROM:ar, vilket tagit tid att korrigera. Men varannan vecka får Commodore in nya leveranser av Dos 2.0 till Sverige.

Om du lägger en förhandsbeställning på 2.0 hos din butik och betalar en liten handpenning bör du få 2.0 på några veckor, hälsar Peter Hjalmarson hos Svenska Commodore.

Redaktionen


LEDARE
Finns det några jourhavande Amigavänner?

Det föreligger som om det finns ett stort hjälpbeov.

Hjälp efterlyses

Svar till ledaren i nr 2 1992:

Behövs det en hjälpverksamhet och i så fall varför?

Av samma skäl som att det numera på varje arbetsplats krävs lättillgängligt mänskligt ADB-stöd. Tyvärr.

De skrivna handledningarna — manualer, tidsskriftsartiklar mm — som ges ut är undermåliga, ofullständiga och stundtals riktigt urusla. Inte heller DMz:s artiklar går fria från denna kritik. Borttappade ord, språkliga felaktigheter, slangfackuttryck mm, gör att läsaren många gånger måste kunna lösningen på problemet för att ha någon behållning av beskrivningen av hur problemet ska lösas.

Kan man till en början hoppas på en förbättring i detta avseende på DMz.

Jan Sjögren

Visst brister och slarvar även vi på Datormagazin stundtals. Men vi försöker hela tiden bättra oss. Jourhavande Amigavän finns redan, vilket jag inte visste när jag skrev min ledare. Vem som helst kan ringa varje Torsdag mellan kl 18.30 till 22.00 på telefon 013 - 11 23 80.

Redaktionen

Brev till Isändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.



AMOS är ett mångsidigt programspråk.

Amos är inte bara spel

Jag hoppas detta kan skingra missuppfattningen att AMOS bara går att göra spel i, samma missuppfattning som att Amigan bara är en speldator.

Jag är 58 år och har varit med och programmerat i sifferkod för bla. BESK. På den tiden gick datorerna oehört mycket långsammare men man insåg att man var tvungen att utveckla ett högnivåspråk, så att datorerna hjälpte till att underlätta arbetet även för programmerarna. Så det är rätt lustigt att se hur utvecklingen under det senaste decenniet har gått bakåt mot komplicerad assemblerprogrammering.

Men att jag, som snabbt vill skräddarsy ett personligt program, ska sitta och läsa kilovis med böcker om IDCMP-flaggor och annat kryptiskt, gör att man verkligen drar sig för att sätta igång nya projekt; vilket är rena vansinnet när det finns program som AMOS.

AMOS har gett mig tillgång till Amigans alla möjligheter. Jag har bl a. använt det för att göra en editor som är kompilerat på 100k, och ett elektronik-schema-program, vilket jag aldrig skulle ha orkat göra i C eller Assembler.

MVH AMOS-diggare

Jag kan bara instämma i ditt brev. AMOS ger många möjligheter. Och precis som med alla programspråk finns det både fördelar och nackdelar.
Hoppas du kan dra nytta av vår nystartade AMOS-avdelning.

Redaktionen



Tyck till per bild

Min Bild!

■ Använd dina rit-talanger till att uttrycka vad du tycker. Undvik färger! Sv/v-bilder kommer mer till sin rätt.

Skicka in din bild på diskett som IFF-fil till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuveret "Tyck till per bild". Skicka med ett frankerat kuvert, om du vill ha tillbaka disketten.

SPECIAL

ATARI 1040 STE - specialpaket. (Begränsat antal). 1040 STE inkl 11 spel, basic, 2 musikprog, 2 ritprog, STOS, ordbeh, register, kalkyl, 3 skolprogram, 1 joystick, 10 disketter, musmatta. Allt detta säljer vi för **4.295:-** (konto 200:- mån) Ring idag och beställ marknadens prisvärdaste datorpaket.

AMIGA 500 PLUS

Paket med A500 plus, RF modultator, kindwords 2.0 (Svensk) mus, musmatta, 10 disketter, 2 joysticks, 3 spel, rengöringskit samt tipsprogram.

(Programmen i paketet är värda 1.190:-)

2-års garanti.

Specialpris

4.695:-

Konto 250:-/mån

FUJITSU DL1100 Färg

24 nålars färgskrivare med 15" vals. Drivrutiner för Amiga medföljer, Svensk manual och 2 års garanti.

DL1100 färg som ovan inkl 3 m kabel och 2 st färgband.

Specialpris

3.495:-

konto 200:-/mån

STAR

Sveriges mest sålda skrivare. Vi levererar med svensk manual (gäller ej 24-10).

		Konto
LC20	**1.795:-**	150:-
LC24-10	**2.495:-**	150:-
LC200 färg	**2.695:-**	150:-
LC24-200	**3.295:-**	200:-
LC24-200 färg	**3.995:-**	200:-
Bläckstråle	**3.745:-**	200:-



DIVERSE

		Konto
Panasonic 1081	**1.350:-**	100:-
Panasonic 1123	**2.495:-**	100:-
Panasonic 1124i	**2.995:-**	150:-
GVP 52 Mb hd A500	**5.995:-**	200:-
A590 20 Mb hd A500	**3.495:-**	150:-
A1084 färgmonitor	**2.795:-**	150:-
REA !!!!!!		
Amiga 2000	**6.295:-**	250:-
Amiga 2000 / 105 Mb	**11.495:-**	400:-
40 MB hd inkl kontr	**3.495:-**	150:-

ELLJIS Trading AB
POSTORDER/BUTIK • UDDEVALLA
Besöksadress: Gerles väg 1
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel: 0522-353 50, Fax: 353 44

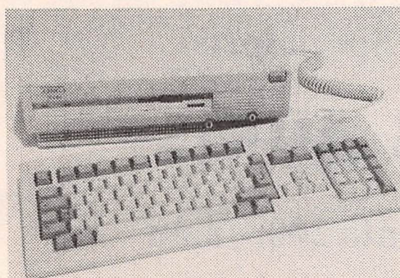
Quick Data & Elektronik
POSTORDER/BUTIK • VÄXJÖ
Besöksadress: Storgatan 36, FLANÖREN
Tel: 0470-151 21, Fax: 151 21

Vi skräddarsyr ditt Amigapaket

Amiga 3000

- 16 eller 25 MHz
- 2-18Mb ram
- 52-425Mb hårddisk
- Med eller utan VGA skärm
- Amiga Vision

Ring alltid oss för lägsta pris på just ditt Amiga 3000 paket.



Amiga 2000

- Amiga 2000C
- 1-9Mb ram
- 45-425 Mb hårddisk
- Extradrive
- Monitor1084S

Ring för bäst pris på just Ert A2000 paket

Prisexempel:

Amiga 2000 Paket

- Amiga 2000C
- 1Mb chip ram
- 2Mb fast ram
- 85 Mb hårddisk
- Dubbla floppy drives
- Programpaket

Pris 13.495:-

Genlock 1.495:-

Lågprismus 195:-

Amiga 500, 500+ 2 low 2 print

Amiga 500 paket

- Amiga 500
- Extraminne
- Extradrive

Pris 4.195:-

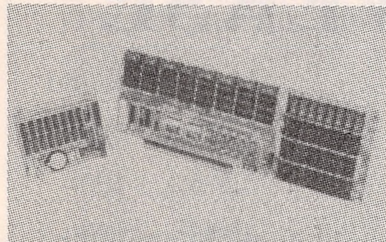
Amiga 500+ paket

- Amiga 500+
- Nya dos 2.0
- 2Mb grafikminne
- Nytt grafikchips

Pris 4.795:-

Monitor 1084S
- Med kabel Pris 2.695:-

Amiga Minnen



Extraminne 512 Kb, A500

- För Amiga 500
- Klocka, datum med batteribackup
- On / off knapp
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 265:-

Internt 8Mb kort för A500

- Levereras med 2Mb äkta fastram
- Plats för matte-processor

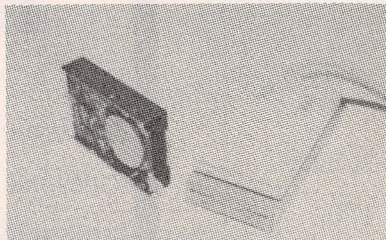
Pris 1.995:-

8Up, 8Mb kort för A2000

- Levereras med 2Mb
- 100% kompatibelt med alla modeller
- Mycket strömsnålt
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 1.995:-

Amiga Drives



Amiga drive RF302C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Extra lång kabel

Pris 595:-

Amiga drive RF332C

- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Mycket liten och tyst

Pris 695:-

Amiga drive RF362C

- Intern drive för Amiga 500, högsta kvalitet

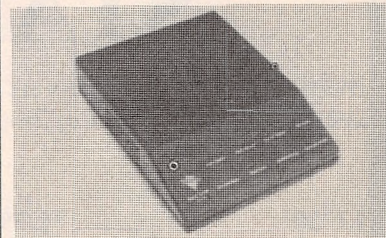
Pris 595:-

Amiga drive RF372C

- Intern drive för Amiga 2000, högsta kvalitet

Pris 595:-

Modem 2400



- Helt komplett, S-märkt trafo
- Med kabel och programvara
- Alla finesser, Hyes kompatibelt
- 2400, 1200, 600, 300 baud
- För Amiga, Atari, PC...

Pris 1.195:-

Accelerator VXL-30

Äntligen ett acceleratorkort för Amiga 500, 2000 till rimligt pris.
Motorolas 68030 eller 680EC30 den senare utan MMU. Finns med eller utan 25Mhz 68882 matte-processor. Kan expanderas med 2Mb eller 8Mb 32-bitars minne (60ns). Ring oss för fullständigt informationsblad.
Detta är acceleratorn för dig!!!

Matte-processor 68882-25 1.795:-

680EC30-25	3.495:-	68030-25	7.995:-
680EC30-40	5.195:-	68030-50	9.995:-
2Mb 32bit	2.495:-	8Mb 32bit	7.995:-

MOST BANG FOR THE BUCK

Vi hjälper dig att hitta rätt i hårddiskdjungeln

Vi har marknadens bredaste Hårddisksortiment

TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64-256Kb diskcach)
- Finns nu med Quantums nya120Mb med 256Kb diskcach=Extremt snabb
- Laddar upp till 800Kb/Sek enligt Diskspeed



Marknadens mest prisvärda hårddisk

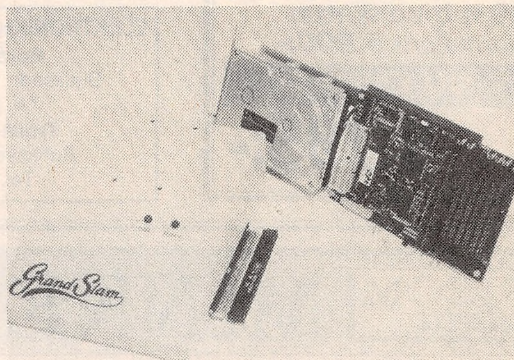
Trumpcard 52Mb AT 4.195:-
Exp, till 8Mb fastram

Trumpcard 105Mb AT 5.495:-
Exp, till 8Mb fastram

Trumpcard 120Mb AT 5.995:-
Exp, till 8Mb fastram

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar



Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Professional)

Kotroller	Läsa	Skriva
HardFrame/1200	580/567	643/623
Impact Series II	583/275	575/279
Nexus	655/650	631/633
SupraDrive	534/148	677/177
Trumpcard Pro	600/597	620/614
Trumpcard	385/406	424/391

Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA

2Mb fastram för Grand Slam, Trumpcard AT 795:-

Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontoller för Amiga 500
- Exp 4Mb fastram

Trumpcard 500 1.795:-

Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500,2000
- Exp 4Mb fastram

Trump 500 Pro 2.195:-
Trump 2000 Pro 1.495:-

Meta 4

- Minneskort för Trumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro

2Mb 1.795:
4Mb 2.795:-

	Trumpcard 500 AT	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Quantum 40Mb		4.395:-	3.795:-	3.395:-	2.595:-	3.895:-	3.095:-
Quantum 52Mb LPS	4.195:-	4.995:-	4.395:-	3.995:-	3.195:-	4.495:-	3.695:-
Segate 85Mb		5.795:-	4.995:-	4.795:-	3.995:-	5.295:-	4.495:-
Quantum 105Mb LPS	5.495:-	6.495:-	5.695:-	5.495:-	4.695:-	5.995:-	5.195:-
Quantum 120Mb LPS	5.995:-	7.495:-	6.695:-	6.495:-	5.695:-	6.995:-	6.195:-
Quantum 210Mb		9.495:-	8.695:-	8.495:-	7.695:-	8.995:-	8.195:-

DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61

KLUBBNYTT

GAC har sänkt priset

The Great Amiga Club, GAC, har sänkt priset på sina PD-disketter, åtta kronor för medlemmar och 12 kronor för icke medlemmar. PD-listan kostar 10 kr. Allt kan beställas på pg. 631 68 80-1.

Billiga PD

MPD säljer/köper/byter PD-diskar. Pris 6,50 kronor styck. Listdiskett beställs för 10 kr på pg. 628 86 34-6.

Många kurser hos Orion

Datorföreningen Orion i Boden har ny postadress:

Orion, Box 9064, 961 19 Boden. Föreningen är öppen för alla datorintresserade och har kurser inom följande områden: Nybörjare, AMOS, C, Assembler, fria aktiviteter för skolan, rollspelssektion och datorkonferens under våren alternativt hösten.

Öppet hus varje söndag kl. 15.00 i lokalen Sergeantsgatan 10, med nytt tema varje gång. Anslag om temat sätts upp i skolor och i datorbutiker. Kontaktpersoner: Ove Jansson 0921-107 31, 199 20, Lars Lundsten 0921-653 24, Fredrik Gustavsson 0921-143 53.

Amigos ger 12% rabatt

Amigos är en rikstäckande klubb med ett PD-bibliotek med över 3000 PD-disketter. Klubben ger 12% rabatt på spel- och nyttoprogram. Amigos ger också ut en tidning sex gånger per år.

Medlemsavgiften är 100 kronor. För info ring eller skriv till: AMIGOS, Lillänggatan 9, 341 34 Ljungby. Tel: 0372-102 92, pg.633 45 78-9.

Konferens i Mölletorp

Den 6-7 mars hålls en datorkonferens i Mölltorp Legacy Software kommer att presentera deras nya glos-och grammatikprogram och Challenge. Inträdet blir 30 kronor och det kommer att finnas möjlighet att lära sig maskinkodsprogrammering av en inbjuden gästlärare, till en extra kostnad av 40 kronor.

Anmälan är obligatorisk då antalet platser är begränsade, men det går att utökas om intresset verkar stort. För information, vägbeskrivning och anmälan ring Pentagon BBS på tel: 0505-309 65.

För er utan modem, ring Andreas Brännström på tel: 0505-311 54 eller Tobias Nilsson på tel: 0505-307 08.

Norsk PD-service

PD Software Service et norsk PD-bibliotek. Godt utvalg i Amiga-PD. Pris NOK 12 kr ikl. porto. Listediskett NOK Sju kr. Betal på pg. 0825 0324503 eller bestill fra:

PD Software Service, Johnny Ljunggren, Mårveien 2, 3160 Stokke.

PD för C64 och C128

SYS PD, är ett PD-bibliotek med program för C64 och c128. För att bli medlem och få vår senaste lista, skicka en formatterad dubbelsidig diskett, 10 kr och ett frankerat returkuvert till: SYS PD Bibliotreket, Peter Karlsson, Värnsta, Ullersäter, 710 40 Frövi.

FISH-serien på svenska

Infodisketterna från DATA-BANKENs PD är nu helt omgjorda.

Vi kan erbjuda hela FISH-serien på svenska, för närvarande 590 stycken och den finns med på de nya infodiskarna och kostar 20 kronor. Skicka med de båda gamla infodiskarna och 10 kronor i frimärken. PD-disketterna kostar som tidigare 10 kr styck inkl. porto.

Skriv eller ring: DATA-BANKENS PD, box 1220, 501 12 Borås. Tel: 033-12 11 18. Pg. 23 33 68-0.

Alltid det senaste

DIREKT AMIGA-PD är ett PD-bibliotek för Amiga. Vi har Demos, PD-spel, PD-nytto, disktidningar, anti-virus-disketter (som uppdateras hela tiden) Även ett FISH-bibliotek med de senaste disketterna. Vi har alltid det senaste programmen. Ingen medlemsavgift och inga köpkrav.

Priset är från fem kr styck och då ingår kvalitetsdiskett, porto och etikett och levereras inom 24 timmar För lista och komplett information sätt in 10 kronor på pg. 629 37 46-1,N Petterssson, eller skicka 10 kronor till:

DIRECTA AMIGA-PD, Skolgatan 32, 735 36 Surahammar.

Nedlagda BBS:er

GARFIELD JUNCTION i 0370-området är nedlagd. Sluta ringa.

Nya BBS:er

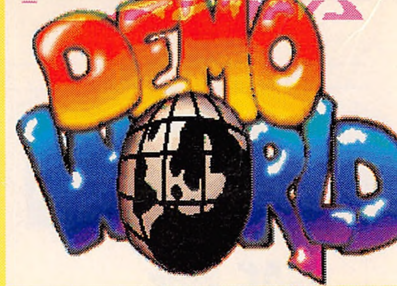
Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
Landskrona: Blue Ocean	0418-196 66	2400 bps	Amigabas. On-linespel, Fileareormm. Öppet dygnet runt
Kalmar: Golfen.BBS	0480-870 86	1200/2400 BAUD	Amiga, lite PC. Öppet varje dag från 18.00-06.00
Gotland: World Visison BBS	0497-831 72	2400 BAUD	Amigainriktning, IBM.. A500+ med 2400+modem. BBS-programmet CNEET 2.0. Öppen 22-17.
Helsingborg: Hotel California	042-700 06	upp till 14400 bps	PC-filer, möten On-linespel dygnet runt.

Har du en egen BBS som skulle platsa i vår lista? Skriv ett brev med fullständiga uppgifter till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm, märk kuvertet ''BBS-lista''.

Ändringar i BBS-listan

Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
Vänersborg: Kvistens BBS	0521-234 56	2400 bps	PD-program för Amiga och PC. Öppet dygnet runt.
Halmstad: Skylab	035-18 84 67	1200, 2400 bps	Endast för 64:a ägare.
Uppsala: Fnord	018-46 28 08	25400 bps	ILLUMINTI Online, Steve Jackson Games produkter
Skövde: China Town	0500-821 37	1200-2400 bps	Öppet mellan 22.00-06.00
Angered: The Fourth DimensionBBS Linje 1	031-30 76 10	Supra 2400 zi 2400	StarNet, öppet dygnet runt
Angered: The Fourth DimensionBBS Linje 2	031-30 63 10	USRobotics Dual-Standard Modem 14400	StarNet, öppet dygnet runt
Malmberget: Snake Hill BBS	0970-237 17	1400 HST	StarNet, fidoansluten, node 2:205/427
Nyköping: ST (esset) BBS	0155-864 13	2400 bps	PC och Amiga BBS, Messareor och Onlinespel,

Elitcodern med snyggaste koden



Att vara bäst och att spöa motståndare är drivkraften för ''Azatoth'' i demogruppen Phenomena.

Just nu ''pular'' han med synthar i väntan på att någon ska utmana hans elitposition.

Precis som i idrott finns det en stor bredd som i datorsammanhang kallas ''användare'', men också en elit som kallas ''scenen''.

Så finns den yppersta ''världseliten''.

Och i denna minimala kategori av ytterst framgångsrika programmerare finner vi Olle Lindroth, mest känd för sitt underbara demo Enigma, ni såg den i första Demo World.

Olle Lindroth läser tredje året på teknisk linje, el/tele grenen. I framtiden ''hägrar'' lumpen och sedan in på högskolan.

Strålande betyg och strålande programmeringskunskaper går inte alltid direkt hand i hand. Och Olle utgör inget undantag.

—Jag får förmodligen göra högskoleprovet för att komma in. Målet är Datateknisk linje på någon högskola.

NAMN: Olle Lindroth
HANDLE: Azatoth/-Phenomena
ÅLDER: 19
HEMORT: Hässelby, väster om Stockholm
FAVORIT (ur egna produktionen): Enigma
TOOLS: AsmOne 1.05
IDOLER: Tidigare Slayer (Scoopex) och Delta (Red Sector), men nu inga speciella.
TRE SAKER TILL EN ÖDE Ö: En båt hem, det räcker!

Olle har gått den hårda vägen för att bli duktig. Som de flesta andra började det en gång i den grå forntiden (1987) då han lånade hem en 64:a för att spela på.

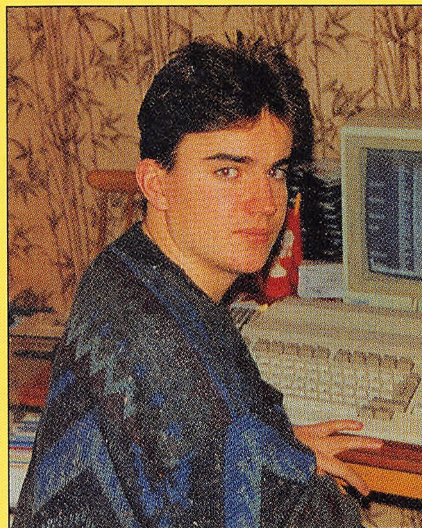
Snart därefter började han utforska basicen för att göra ett eget äventyrsspel.

Första kontakten med en Amiga skedde året därpå.

Vägen till assembler gick via både AmigaBasic och sedan även C, vilket i hög grad syns på Olles program. Få elitcoders skriver snyggare kod. I möjligaste mån PC-relativt och systemvänligt. Han erkänner dock att han förslappats lite då han genom erfarenhet lärt sig vilka ''quick and dirty''-lösningar som är acceptabla.

Precis som många andra, använde han i början DevPak för att skapa mästerverken i.

Olle var egentligen inte med i någon demogrupp förrän han kom att accepteras som medlem i den kända gruppen Phenomena.



Azatoth alias Olle Lindroth i Phenomena.

Drivkraften

På frågan vad som driver honom som demoprogrammerare svarar han lite oväntat:

—Drev!

Kändiskapet, listframgångar och nöjet var det som lockade. Olle erkänner, utan omsvep, att han är en utpräglad tävlingsmänniska som gärna ''spöar motståndarna''.

Just nu finns ingen motivation kvar för nya demos trots att han är sprängfull av nya idéer. Förstaplatsen, som nu närmast verkar ointaglig, på EuroCharten var den som spräckte bubblan. Plötsligt fanns inga mål att sträva efter.

En viss förhoppning finns dock i att han så småningom rasar i statistiken och att detta kan ge en kick till nytändning. Men i nästa andetag berättar han nämligen om ett projekt han pysslat med i stället. Han har utforskat synthar lite närmare och har börjat ''pula'' med ett musikprogram som hanterar både samplingar och syntetiska ljud.

Han har vidare tillverkat en packerrutin till ProTrackern som släpps inom kort och dessutom färdigställt en slutgiltig vektorrutin som han har för avsikt att kunna använda i ett eventuellt kommande spel. Olles definition av att ligga på latsidan stämmer uppenbarligen dåligt med min.

Pontus Berg

Olles lästips:
- Hardware Reference manual eller System Programmers Guide
- En bok om processorn, helst Motorolas egen med cykelkartor.



Den finska demogruppen DISKNET presenterar sin sjuka humor genom att skoja med Lemmings. Demot heter Lemphobia och kan beställas från The Demons, disknr: 122, som är Compactdisk med fem demos..

PARTY-TIME!

Här kommer lite information om kommande demoparty. Kolla alltid innan du åker:

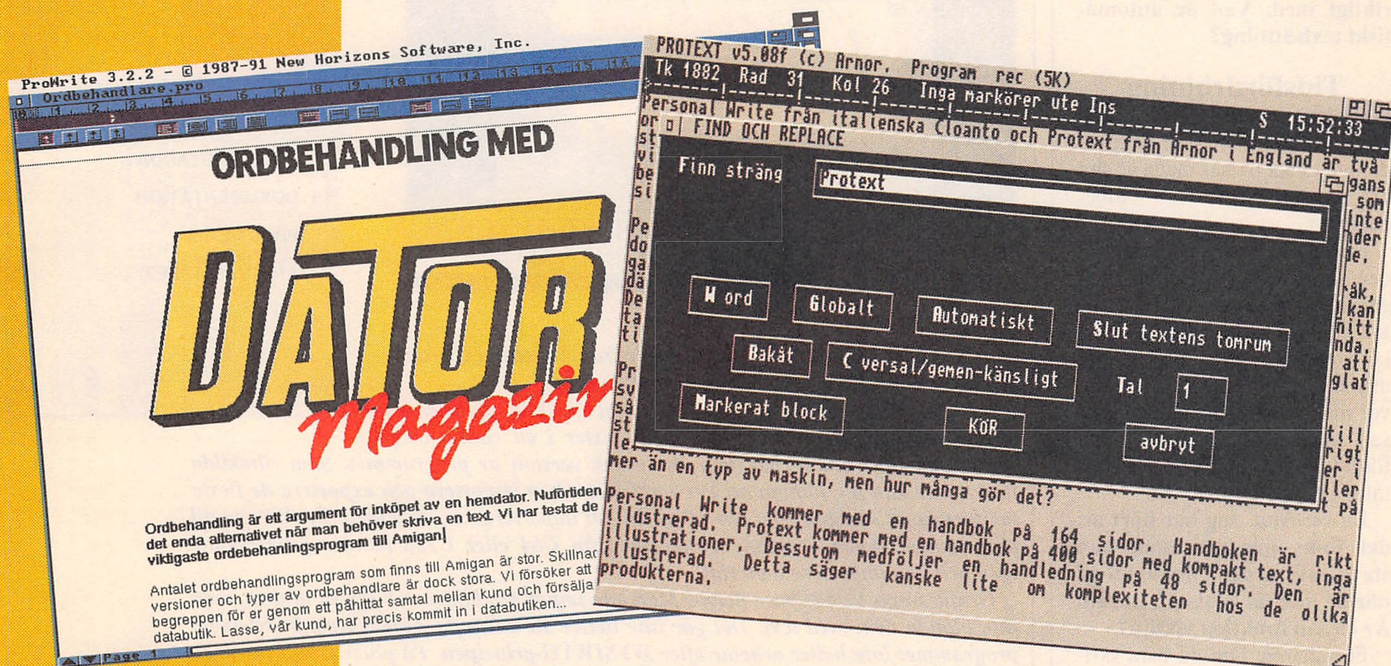
■ CRUSADERS/deadline
Party of a Millenium
Detta ''årtusendets party'' kommer att hållas strax utanför Oslo, i Norge.
Tid: 920415 (12:00) - 920419 (16:00)
Plats: Lilleström, Norge (Skedsmohallen)
Datorer: Framgår inte! (Amiga, PC och troligen även C64)
Frågor: Mike/Deadline
Nordbyveien 63
2013 Skjetten
Norge

■ BYTERAPERS/
Easterparty
Legendariska gruppen ''ByteRapers'' från Finland skall hålla ett jätteparty i Finland.
Tid: 920417 (07:00) - 920420 (14:00)
Plats: Pietarin Koulo
Datorer: Amiga & C64
Pris: 60 FMK
Anmälan: Sami Aalto
PL 19
89201 Poulauka
FINLAND

■ LIGHT PARTY
I dagsläget inget klart. Placerat i Stockholmstrakten, nära tunnelbanestation. Både C64 och Amiga och ev. Atari.
Troliga dagar: 920417 (12:00) - 920420 (08:00)

Amigans sex viktigaste ordbehandlare testade

ProText och ProWrite segrare



Den vinnande ProWrite är en s k WYSIWG-ordbehandlare, d v s en ordbehandlare där du redan på skärmen kan se hur utskriften blir. Du kan alltså läsa in bilder, formsätta text och få olika typsnitt. Detta till skillnad från den andra vinnaren ProText som är en ren text-ordbehandlare. Men i gengäld är denna snabbare än WYSIWG- ordbehandlaren.

Ordbehandling blir allt mer viktigt för allt fler människor.
Datormagazin har därför testat de sex viktigaste ordbehandlingsprogrammen till Amigan.
På de följande sex sidorna hittar du dels korta presentationer av de olika ordbehandlarna. Dels jämförelsetabeller, samt svaren på de vanligaste frågorna om ordbehandlare.

Ordbehandling är ett argument för inköpet av en hemdator. Nuförtiden är PC inte det enda alternativet när man behöver skriva en text. Vi har testat de sex viktigaste ordebehanlings-programmen till Amigan.

Samtal mellan kund och försäljare

Antalet ordbehandlingsprogram som finns till Amigan är stort. Skillnaderna på olika versioner och typer av ordbehandlare är också stora. Vi försöker att reda ut begreppen för er genom ett påhittat samtal mellan kund och försäljare i en databutik.

Lasse, vår kund, har precis kommit in i databutiken...

Försäljaren: Hej, kan jag hjälpa dig med nåt?

Lasse: Jag behöver ett ordbehandlingsprogram till min Amiga 500.

Försäljaren: Vilka behov har du? Vad ska du skriva för nåt?

Lasse: Spelar det någon roll? Jag trodde det häftiga med datorn var att man kunde skriva hela böcker med den.

Försäljaren: Det stämmer också. Men program och text måste dela på arbetsminnet. Mjukvaran själv behöver ofta så mycket minne att det inte blir mycket kvar av de 512 kByte som en Amiga 500 har från början.

Lasse: Jaha. Är det så med alla program?

Försäljaren: Nej, det beror helt på vad programmet ska kunna. Många avancerade funktioner behöver mycket minne. De flesta ordbehandlare på Amigan behöver dock minst 1 MByte RAM.

Du får det du ser

Lasse: Ofta ser man uttrycket WYSIWYG i annonser eller tidningar. Vad betyder det egentligen?

Försäljaren: Förkortningen står för ''What You See Is What You Get''. Det betyder att man redan på skärmen kan se hur texten kommer att se ut när den skrivs ut. WYSIWYG är rätt nytt.

För ett par år sedan var det vanligare att man satt in en massa styrkoder i texten som talar om för skrivaren hur den ska bete sig. Du kan tänka dig att det kunde ser grötigt ut på skärmen. Nuförtiden ser du de typsnitt du vill ha direkt på skärmen.

Lasse: Det låter häftigt.

Försäljaren: Nåja, så häftigt är det inte heller. WYSIWYG kräver en massa räknearbete av datorn. Vid varje ord eller bokstav måste programmet hålla reda på formatet för att kunna visa det korrekt på skärmen. Ska det sedan visas fottexter och sidnumreringen kan det bli rätt slött. Har man en längre text kan man lugnt titta på skärmen och vänta tills datorn hunnit klart.

Textordbehandlare

Lasse: Men utan WYSIWYG? Finns det fortfarande?

Försäljaren: Javisst. Program som t.ex. ProText, TransWrite eller Personal Write avstår medvetet ifrån WYSIWYG för att bl.a. få upp hastigheten. Dessa program brukar nöja sig med de vanligaste textattribut som fet, kursiv och textformatering.

Lasse: Jag är ingen snabbskrivare direkt. Spelar hastigheten någon roll då?

Försäljaren: Ja, på sätt och vis. Det är ju inte bara din egen fingerfärdighet som avgör. En annan faktor som är av vikt för en ordbehandlares hastighet är

Forts på sid 18

Amigans sex viktigaste ordbehandlare ...

Forts. från sid 17

den automatiska textsättningen.

Lasse: Nu hänger jag inte riktigt med. Vad är automatiskt textsättning?

Tidsfördröjning

Försäljaren: Det är enkelt. I motsats till en skrivmaskin behöver du inte tänka på när raden är slut när du skriver med en ordbehandlare.

Får ett ord inte plats i den raden du skriver flyttas det helt enkelt ner till nästa rad. Samma sak gäller sidor. Skriver du bara korta texter märker man knappt någon tidsfördröjning. Men skriver man på en avhandling, uppsats eller bok blir det tydliga fördröjningar. Särskilt när du ska infoga något mitt i texten.

Lasse: Aha. Jag har hört att det finns program som kan stava av orden automatiskt när de inte får plats på en rad. Är en sån funktion viktigt?

Försäljaren: Om du bara skriver kortare brev kan du utan vidare stava av de långa orden själv. Blir det en längre text kan en avstavningsfunktion underlättar mycket.

Lasse: Blir det egentligen skillnad om man stavar av ord?

Försäljaren: Oh ja. I svenskan använder man ofta sammansatta ord som kan bli rätt långa. Om man inte avstavar de långa orden blir högra kanten av din text mycket oregelbunden.

Lasse: Ok. Men man kan visst ha texten jämt i båda kanter, eller hur?

Fotnoter och fottexter

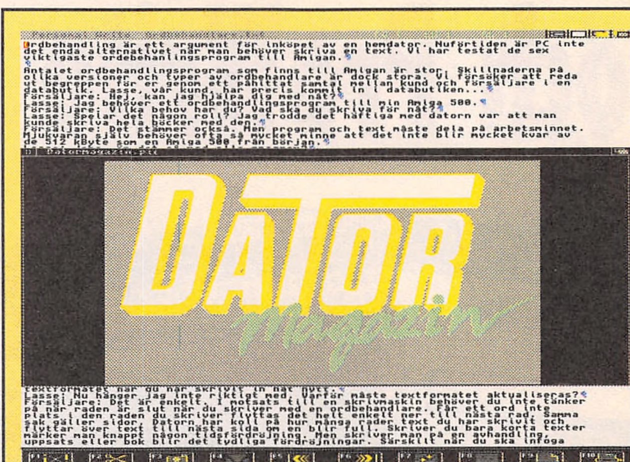
Försäljaren: Ja det går att ha raka marginaler både till vänster och höger. Men avstavar man inte blir det istället långa avstånd mellan orden. Ögat "snubblar" över dessa hål i texten.

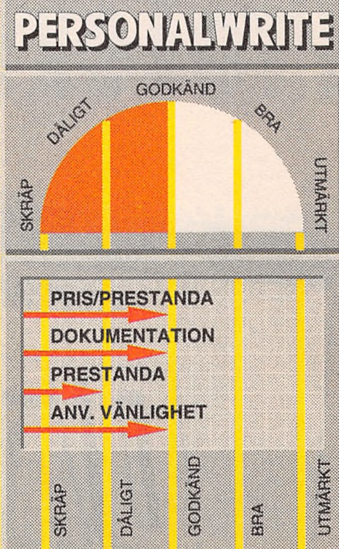
Lasse: Jag förstår. Förut sa du något om fotnoter och fottexter. Vad är egentligen skillnaden?

Försäljaren: I fottexten (det finns även huvudtexter) skriver man korta texter som ska återkomma på varje sida. I fottexten lägger man oftast sidonumreringen. De flesta program har en särskilt funktion för detta.

Lasse: Jaha. Men hur är det med fotnoter?

Försäljaren: Fotnoter verkar vara nåt som programmerare har svårt för. Det finns inte många program som klarar av dem. En funktion för fotnoter



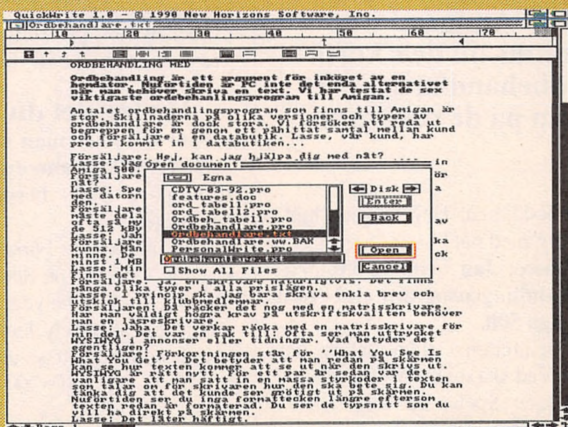


Personal Write *kommer från italienska Clotanto och är en ordbehandlare för ren textbehandling.*

Användargränssnittet är enkelt och kan språkligt definieras av användaren. Så ligger t.ex. alla meny-texter i en vanlig textfil. Man kan alltså lätt skriva ihop en svensk version av programmet. Som särskilda funktioner kan jag nämna att Personal Write kan importera och exportera de flesta textformat på Amigan. Det blir alltså lätt att importera t.ex. text ifrån ProWrwite till programmet. Även ovanliga textformat från C64 eller C128 känner programmet igen och kan importera dem rätt.

Grafik-import stöds bara delvis. Man kan importera bilder och skriva ut dem, men inte blanda dem med text. Det går inte heller att använda Amiga-typsnitt eftersom programmet inte heller arbetar efter WYSIWYG-principen. På plussidan finns dock att PersonalWrite är mycket snabb, billig, har bra kontrollfunktioner över utskriften och stödjer PostScript.





QuickWrite *kommer från samma företag som ProWrite. Programmet arbetar dock inte enligt WYSIWYG-principen. Det är en ordbehandlare för ren textredigering.*

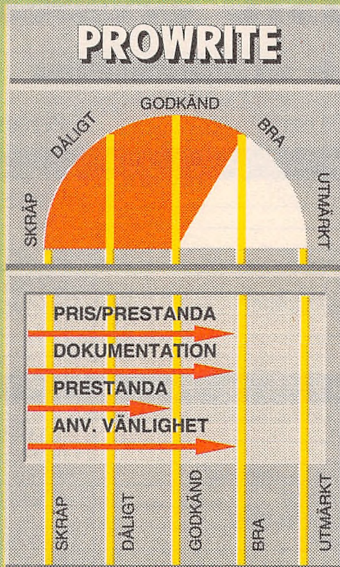
QuickWrite har en svensk stavningskontroll men ingen synonymordlista. Programmet är mest lämpat för inskrivning av text som senare ska importeras i ett DTP-program eller för den som inte behöver ha grafik och olika Amiga-tysnitt i sina dokument. Kejdebrevfunktionen gör det även lämpat för utskick av t.ex. föreningsbrev.

QuickWrite är lättanvänt och har låg inlärningströskel. Programmet är ett bra val för nybörjare som precis har köpt sin Amiga eftersom det klarar sig bra med 512 kByte RAM.

ProWrite *har funnits länge på svenska marknaden och är nog den mest sålda ordbehandlaren i Sverige. Programmet arbetar helt med WYSIWYG och har stöd för grafik och Amiga-typsnitt.*

Den senaste versionen, 3.2, har onekligen tagit steget upp i den avancerade klassen. Svensk stavningskontroll och synonymordlista gör det även användbart för dem som skriver mycket.

WYSIWYG-principen gör dock att programmet blir rätt långsamt när man bearbetar långa texter. Programmet är lättanvänt och det är inga svårigheter att komma igång med det, inte ens som nybörjare. Avsaknaden av automatiskt index, innehållsförteckning och fotnoter gör det dock till ett tveksamt val om man t.ex. ska skriva en uppsats eller en avhandling.





håller helt enkelt reda på på vilken sida fotnoten ska befinna sig. Det blir ju fel annars om man flyttar omkring texten om fotnoter inte flyttas med.

Den som inte behöver skriva någon vetenskaplig avhandling behöver inte heller har fotnoter.

Stavningskontroll

Lasse: Jag ska börja plugga juridik i höst.

Försäljaren: Då behöver du naturligtvis alla dessa funktioner så att källangivelser och andra anteckningar blir rätt.

Lasse: Innehållsförteckning och index verkar i alla fall vara "overkill". Det lär nog dröja innan jag skriver en bok. Det som intresserar mig mera är stavningskontroller och liknande. Men jag har hört att dessa funktioner släpper igenom en massa fel.

Försäljaren: Ja på sätt och vis. En stavningskontroll är ju bara ett rent skrivfelskorrektur. Det bryr sig inte om om man har rätt ordföljd t.ex..

Lasse: Men kan programmet skilja mellan t.ex. singularis och pluralis av ett ord?

Försäljaren: De vanligaste böjningsformerna brukar finnas med i programmens ordlistor. Ville man få med alla former av ett ord skulle ordlistan bli ofantligt stor och spränga arbetsminnet snabbt.

Därför finns oftast inlärningsmöjligheter, där man talar om för programmet att ta med ett nytt ord i ordlistan. På så sätt kan man anpassa datorns "ordförråd" till det egna.

Lasse: När jag hör det nu, så verkar det vara rätt onödigt med en stavningskontroll.

Försäljaren: Inte nödvändigtvis. För att rensa texten från grova stavfel är stavningskontrollen helt ok. Men mera ska man helt enkelt inte vänta sig av den.

Utskrift

Lasse: Från det ena till det andra: I "Notepad" från Workbench-disken kan man använda olika typsnitt. Det kan bli rätt snyggt... men utskriften är inget att hänga i granen...

Försäljare: Problemet är att Workbench-typsnitt skickas till skrivaren i samma upplösning som de har på skärmen. Det är därför man ser tydliga trappsteg på utskriften. Det spelar ingen roll om man har en 9-nålars-matrisskrivare eller en laserskrivare. Trappstegen blir bara skarpare med lasern. Programmen WordWorth och ProWrite har en lösning för problemet. När man skriver ut kan de förminska bokstäverna och höja utskriftskvaliten markant...

Lasse: ... och sänker läsbar-

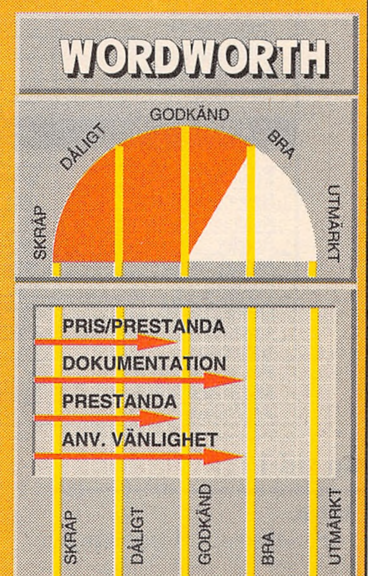
Forts på sid 20

WordWorth *är den nyaste ordbehandlaren till Amigan. Programmet arbetar helt efter WYSIWYG-principen. Faktum är att Digita har lagt ner så mycket jobb på just användargränssnitt och WYSIWYG att programmet blir ganska långsamt att arbeta med, särskilt på en vanlig Amiga.*

Med WordWorth kan man dock skapa väldigt snygga dokument så länge de inte blir för långa.

En funktion som saknas t.o.m. i avancerade DTP-program är att man kan låta texten flöda runt grafik. Inte bara runt en fyrkantig låda som man har importerat bilden i utan man kan bestämma vilken färg som ska vara genomskinlig och låta texten flöda efter bildens konturer. WordWorth är ett bra val för dem som vill göra snygga dokument med bra utskriftskvalite på enkla skrivare.





Amigans sex viktigaste ordbehandlare ...

Tabell över olika funktioner i de sex ordbehandlarna

	TransWrite	WordWorth	Personal Write
ALLMÄNT			
Tillverkare	Gold Disk	Digita	Clotanto
Importör	Karlberg&Karlberg	ingen	ingen
	Tel: 046-474 50		
Pris	795 kr inkl moms	ca.1800 kr inkl	ca. 300 kr inkl moms
Minnesbehov	512 kByte	1 MByte	512 kByte
Handok språk/form	Svenska/häfte	Engelska/ringpärm	Engelska/ringpärm
AmigaDOS 2.0	ja	ja	ja
kompatibel			
ANVÄNDNING			
Programföring (språk)	Svenska	Engelska	Engelska
Grundinställningar	några	många	några
Kortkommandon	alla funktioner, Amiga-standard	många, Amiga-standard	många, ej Amiga-Standard
Mushantering	logiska menyer	logiska menyer	ologiska menyer
	följer Amiga-standard	följer Amiga-standard	
Radbrytning	automatiskt	automatiskt	automatiskt
Info rad/linjal	ja/nej	ja/ja	nej
Formateringssymboler	ja	ja	endast stycke
Blockhantering	klippa ut, kopiera, infoga,	klippa ut, kopiera, infoga,	klippa, klistra, infoga,
	radera, spara	radera spara	radera, spara, byta plats
Sök/ersätt	Text	Text	Text
Avstavning	ja, svenska	ja, engelska	ja, engelska
Flera textfönster	ja	ja	ja
Hastighet	hög	låg	hög
Drivrutiner för skrivare	Preferences	Preferences	Preferences
FILHANTERING			
Dialogruta	Översiktilig/knappar	mycket översiktlig, olika fönster	översiktligt
	för olika enheter. snabb	för filer och enheter	
Säkerhetskopiering	nej	ja, regelbunden	ja, regelbunden
Specialfunktioner	sorterimg av filnamn	sparar i 10 olika textformat	sparar i 7 olika format
Suffix	-	1	-
TEXTHANTERING			
Amigafonter	nej	ja	nej
Utskriftskvalite	-	hög	-
med Amigafonter			
Kombination Amiga-	-	ja	-
/skrivartypsnitt			
Skrivartypsnitt	ett för hela dokumentet	ett för hela dokumentet	ett för hela dokumentet
Hur visas			
typsnitts-byte	-	-	-
Ändra teckenbredd	-	-	-
PostScript-stöd	nej	nej	ja
GRAFIK			
Ladda bild/	-	medel hastighet, flexibel	snabb/nej
ändra storlek			
Originalfärger	-	ja	ja
Textbredvid grafik	-	ja, textflöde instllbar	nej
Kombination med	-	ja	nej
skrivartypsnitt			
TILLÄGGSFUNKTIONER			
Stavningskontroll	bra ordförråd, snabb	engelska, långsam	nej
Synonymordlista	nej	nej	nej
Keidjebrevfunktion	ja	ja	ja
Spalter	nej	nej	nej
Huvud-/fottext	ja/ja	ja/ja	ja/ja
Fotnoter	nej	nej	nej
Index/innehåll	ja/nej	nej	nej
Textformulär/räkna i text	nej/nej	nej	nej
Sortering	nej	nej	i block
Preview av utskrift	ja	nej	ja
Makro-kommandon/	ja/nej	nej/nej	nej/nej
ARexx-stöd			

Forts från sid 19

heten.

Försäljaren: Det stämmer, om man gör det med vanliga typsnitt. Man behöver typsnitt som är större än skärmupplösningen. Det fins ju en massa typsnitt (fonter) på Public-Domain-diskar och har man nya AmigaDOS 2.0 finns ju skalbara typsnitt med i paketet. En annan möjlighet är att använda en kombination av Amiga-typsnitt och skrivarens egna inbyggda.

Lasse: Vad är skillnaden mellan dem?

Försäljaren: En text som du skrivit in med Amigans egna typsnitt skrivs ut som grafik, dvs. punkt för punkt. Utskriftskvaliten beror sedan på datorn och programmet. Det tar

Forts på sid

Tabell över funktioner i de sex ordbehandlarna.

	ProText 5.09	ProWrite 3.2	QuickWrite 1.1
ALLMÄNT			
Tillverkare	Anor	New Horizon	New Horizon
Importör	Brembergs electronics	Procomp	Procomp
	Tel: 0503-403 30	Tel: 0472-708 45	Te: 0472-708 45
	Fax: 0503-400 33		
Pris	2375 kr inkl moms	1619 kr inkl moms	744 kr inkl moms
Minnesbehov	1 MByte	1 MByte	512 kByte
Handok språk/form	Svenska/ringpärm	Svenska/ringpärm	Svenska/häfte
AmigaDOS 2.0 kompatibel	ja	ja	ja
ANVÄNDNING			
Programföring (språk)	Svenska	Svenska	Svenska
Grundinställningar	många	några	några
Kortkomandon	delvis ologiska	för få	för få
Mushantering	delvis oöversiktliga menyer	logiska menyer följer Amigastandard	logiska menyer följer Amigastandard
Radbrytning	automatiskt	automatiskt	automatiskt
Info rad/linjal	ja/ja	ja/ja	ja/ja
Formateringssymboler	ja, alla kontrollkoder	ja	
Blockhantering	förskjuta, kopiera, radera, ångra radering spara (även rektangel), byta plats	klippa ut, kopiera, infoga radera	klippa ut, kopiera, infoga, radera
Sök/ersätt	Text (även med wildcards) Specialtecken	Text	Text
Avstavning	manuella avstavningsförslag	manuella avstavningsförslag	-
Flera textfönster	ja	ja	ja
Hastighet	hög	tillräcklig	bra
Drvirutiner för skrivare	ca. 90 egna, editerbara	Preferences	Preferences
FILHANTERING			
Dialogruta	ingen egen, lista som i CLI eller ARP-dialogruta	Delvis obekväm, kan bytas till AmigaDOS 2.0-standard	Delvis obekvämt, kan bytas till AmigaDOS 2.0-standard
Säkerhetskopie	sista versionen i regelbundna avstånd	sista versionen i regelbundna avstånd	-
Specialfunktioner	infoga/radera/byta namn /kopiera fil	infoga fil	-
Suffix	1, fri	visa alla format eller bara ProWrite	visa alla format eller bara QuickWrite
TEXTHANTERING			
Amigafonter	nej	ja	nej
Utskriftskvalite med Amigafonter	-	Förminskning två gånger	-
Kombination Amiga- /skrivartypsnitt	-	nej	-
Skrivartypsnitt	alla med tillhörande drivrutin för skrivaren	ett för hela dokumentet	ett för hela dokumentet
Hur visas typsnitts-byte	info-fönster	-	-
Ändra teckenbredd	ordvis, automatiskt marginalutjämning	teckenvis, automatisk marginalutjämning	teckenvis, automatiskt marginalutjämning
PostScript-stöd	nej	ja, fyra typsnitt	nej
GRAFIK			
Ladda bild/ ändra storlek	-	snabb	-
Originalfärger	-	i tryck och på skärm	-
Textbredvid grafik	-	valfri, men manuell	-
Kombination med skrivartypsnitt	-	ja	-
TILLÄGGSFUNKTIONER			
Stavningskontroll	bra ordförråd, tillförlitligt	stort ordordförråd	bra ordförråd
Synonymordlista	nej	ja, svenska	nej
Keidjebrevfunktion	ja, programmerbar	ja med urval	ja med urval
Spalter	ja. Begränsad bildskärmspresentation möjlighet att stänga av/på i text	ja, formatering på skärmen hela texten	nej
Huvud-/fottext	ja/ja	ja/ja	Ja/ja
Fotnoter	Inget eget fönster för fotnoter. Användaren måste själv hålla reda på dem.	nej	nej
Index/innehåll	mycket flexibel. Beräkning vid utskrift och preview	nej	nej
Textformulär/räkna i text	nej/ja	nej/ja med ARexx-makro	nej/ja med ARexx-makro
Sortering	ja, programmerbart	ja, från A-Ö	ja, från A-Ö
Preview av utskrift	ja, ingen möjlighet att bläddra.	nej	nej
Makro-kommandon/ ARexx-stöd	ja/nej	med ARexx	med ARexx

AMIGA

Amigans sex viktigaste ordbehandlare ...

TransWrite *är en mycket enkel ordbehandlare för ren textredigering. Den har inga funktioner för grafikimport eller stöd för Amiga-fonter.*

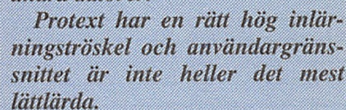
TransWrite är specialanpassad för inskrivning av text som senare ska importeras i ett DTP-program, speciellt Professional Page eller Pagesetter. Programmet har en svensk stavningskontroll som är mycket snabb. Vidare finns en avstavningsfunktion men ingen synonymordlista.

En specialfunktion i programmet är att styrkoder för Professional Page-dokument kan göras synliga eller osynliga. Med dessa styrkoder kan man t.ex. i förväg bestämma vilka typsnitt som PPage ska använda när man importera texten.

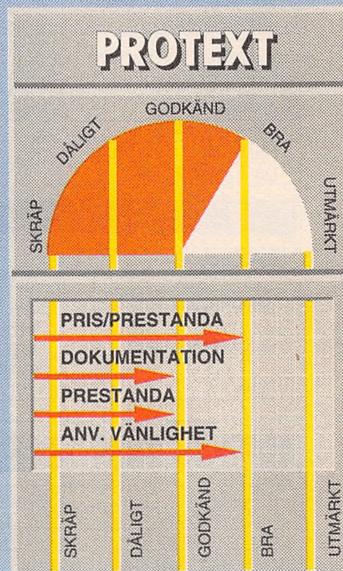
Vid utskrift stödjer programmet enbart skrivarens inbyggda typsnitt och då bara ett för hela dokumentet. TransWrite har möjligheten att kontrollera utskriften på skärmen innan man skickar den till skrivaren. Programmet är mest lämpat för den som behöver skriva in en rå textmassa för senare import i DTP-program.

Protext *är en ren textbehandlare. Programmet arbetar inte med WYSIWYG, och kan inte använda olika Amiga-typsnitt. Det vänder sig till den professionelle skrivaren och har just de funktioner man behöver när man skriver mycket.*

ProText är ett av de få program som är helt på svenska med svensk avsavning och stavningskontroll. Tyvärr så saknas en synonymordlista som är praktiskt när man skriver mycket och söker efter alternativa begrepp. Denna funktion är nästan standard i ordbehandlare av denna klass på andra datorer.



Protext har en rätt hög inlärningströskel och användargränssnittet är inte heller det mest lättlärda.



Forts från sid 20

dessutom ganska lång tid att skriva ut en sida.

Skrivarens typsnitt

Lasse: Går det snabbare med skrivarens typsnitt?

Försäljaren: Precis! I det fallet skickas ett tecken till skrivaren som talar om för den att skriva en viss bokstav. Genom detta så blir mängden data som ska skickas mycket mindre och det hela går fortare. Skrivaren skriver ut texten med sina egna inbyggda typsnitt.

Lasse: Jag har intresserat mig för en 24-nålars-skrivare. Jag tror att den har sex inbyggda typsnitt. Kan jag använda dem och kombinera dem i ett dokument?

Försäljaren: Om programmet kan det, så går det bra. Tyvärr finns det inte många ordbehandlare som klarar av det. I ProText t.ex. kan man kombinera skrivarens olika typsnitt.

Lasse: Jag skulle gärna vilja lägga en liten bild i mitt brevhuvud.

Försäljaren: Inga problem. Många program kan ladda grafik och skriva ut den.

Lasse: Hur är det om bilden är för liten eller för stor eller om jag vill ändra något i den?

Försäljaren: Att ändra i bilden går inte. För det behöver du ett grafikprogram. Bara storleken kan du förändra. Viktigt är dock också att du kan skriva text bredvid bilden. Det går t.ex. med ProWrite och WordWorth.

Kedjebrev

Lasse: Jag har en sista fråga. Ibland så måste jag skicka ut brev till alla medlemmar i vår klubb. Jag har hört att datorn kan spara mycket arbete genom att sätta in adresser och tilltal i texten.

Försäljaren: Du menar en kedjebrev-funktion. Den finns nästan i alla ordbehandlare nu-förtiden.

Lasse: Men hur fungerar kedjebrev?

Försäljaren: Enkelt. Man skapar två dokument. Det ena innehåller själva brevet. Det skriver man som vanligt. Enda skillnaden är att man istället för namn och adress sätter in variabler. Det andra dokumentet innehåller data som ska sättas in i brevet., dvs. alla namn och adresser.

Lasse: Det är precis vad jag behöver. Nu snurrar det i mitt huvud av alla funktioner och möjligheter som finns. Jag tror att jag måste tänker över det hemma innan jag kan bestämma mig. Tack för hjälpen. Hej då.

Så här skulle det kunna se ut i den ideala affären. Jag hoppas att samtalet har gett dig mera information om vilket ordbehandlingsprogram som passar dig.

Peter Kerschbaumer

TELE-NEWS

TEL: 0712 - 125 55

PREMIÄR FÖR DATORMAGAZINS NYA LÄSARSERVICE MED NYTT OM DATASPEL..TÄVLINGAR..TOPPLISTOR...SPELFUSK..AMIGATIPS.



Nu satsar vi på att ge dig en ny, het, spännande och snabbare nyhetsservice än någon annan datortidning kan erbjuda.

Nu startar nämligen Datormagazins nya 071-tjänst ''TELE-NEWS''!

Här ska vi framtiden erbjuda ett brett utbud av information, spelfusk, tävlingar, topplistor, omröstningar och färska nyheter för dig som är intresserad av datorspel och datorer.

I dagsläget kan vi erbjuda följande tjänster:

TÄVLA OCH VINN EN HÅRDDISK!

Har du spelat Sänka Skepp någon gång? Här har du chansen ! Ring tel: 0712 - 125 55 och tävla om en hårddisk till Amiga 500 eller presentkort.

Är du riktigt duktig kan du vinna marknadens bästa hårddisk till Amiga 500, en Trumpcard AT på 52 megabyte värd 4.995 kronor, skänkt av DGComputer. Dessutom delar vi ut nio presentkort värda 100 kronor.

ENKELT ATT VARA MED

I en nio rutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en ruta och ett stort på två rutor. Skeppen ligger inte sida vid sida, dock kan det ligga hörn mot hörn. De nio rutorna motsvaras av knapparna på din telefon.

När du ringer får du fem skott. Du ''skjuter'' med knapparna 1 - 9 på din telefon! En telefonröst lämnar besked direkt: bom, träff eller sänkt. Lyckas du inte sänka skeppen på de fem första skotten så får du prova igen. Då ligger kanske de två skeppen i helt andra rutor...

Om du inte sänkt skeppen på fem skott talar en röst om för dig var på spelplanen de är placerade.

Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Bland de tävlande som lyckas sänka skeppen på minst antal skott (det är möjligt att sänka skeppen på tre skott) drar vi tio finalister som har chans att vinna hårddisken och presentkorten!

Alla tio vinnarna presenteras i Datormagazin nr 7-92. Tävlingen pågår från och med den 28/2 och avslutas den 15/3.





Ring och tävla!

Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du ''skjuter'' på skeppen genom att trycka ned en av knapparna. Kan du sänka skeppen på fem skott?

Ring 0712 - 125 55 och prova, skepp ohoj!

Observera att varje samtal kostar 4:55 kr/minuten. Fråga den som betalar telefonräkningen om du får ringa först!

DET GÅR BARA ATT RINGA FRÅN SVERIGE. Och du måste ha en knapptelefon med tonvalsfunktion!

SENASTE NYTT OM DATORSPEL

Nu kan du få dagsfärska rapporter om nya datorspel.

Ring bara vår GAMES NEWS-DESK på tel: 0712 - 125 55, öppen dygnet runt.

Med hjälp av din telefon kan du knappa dig fram genom hundratals nyhetstelegram om nya datorspel. Datormagazins spelredaktör lägger in nyheterna bara några minuter efter de kommit till redaktionen!

Du får reda på när nya spel släpps före alla andra. Vad som är på gång och mycket annat. Och du väljer själv vilken kategori spel du vill höra nyheter om.

Varje samtal kostar 4:55 kr/minuten. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. OBSERVERA ATT MAN ENDAST KAN RINGA INOM SVERIGE! Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion!

RING 0712 - 125 55 och välj NYHETER FRÅN SPELFRONTEN genom att trycka 2 på telefonen. Du kan sedan välja att höra nyheter inom följande kategorier genom att trycka ned motsvarande tangent på telefonen:

1	*STRATEGISPEL*	6	*MOTORSPEL*
2	*ÄVENTYRSSPEL*	7	*ACTION*
3	*ROLLSPEL*	8	*ARKADSPEL*
4	*SHOOT ÉM-UP*	9	*SIMULATORER*
5	*SPORTSPEL*	0	*PLATTFORM*

TJUVTITT i nästa nummer av Datormagazin. Hör chefredaktören berätta om vad nästa nummer av Datormagazin kommer att innehålla!

Ta kommandot



I del tre av Datormagazins C-skola har du chansen att lära dig en del nya kommandon. Vem vet, kanske är de användbara även för en ubåtskapten?!

I denna tredje del av Datormagazins C-skola lär magister Erik Lundevall ut några nya C-kommandon, samt tar en titt på några operatorer typiska för C. Häng me'!

I detta avsnitt ska vi gå igenom några nya kommandon i C, samt titta på några operatorer som är typiska för C (operatorer är sådant som +, - och = för att ta ett par exempel). Det innebär bl a en liten omskrivning av sorteringsprogrammet från det förra avsnittet.

I många programspråk är det vanligt att om man vill öka värdet i en variabel med ett så skriver man något liknande detta:

```
foo = foo + 1;
```

Det kan man även göra i C, vilket vi gjorde i sorteringsprogrammet i det förra avsnittet. Det är dock mycket sällan man set sådant i ''riktiga'' C-program. I C finns det nämligen speciella operatorer som man kan göra samma sak med. Istället för att skriva som ovan brukar man istället skriva:

```
foo++;
eller ++foo;
```

Vilken sida av variabeln man skriver operatorn ++ spelar ingen roll för värdet i foo efteråt, men det kan spela en viss roll på ett annat sätt, som vi ska ta upp lite senare i detta avsnitt.

Det är inte bara ökningar med ett som har ett kortare skrivsätt. Vi har några exempel här nedan:

```
foo = foo - 1;     => foo--; eller --foo;
foo = foo + 17;    => foo += 17;
foo = foo - 42;    => foo -= 42;
foo = foo * 4711;  => foo *= 4711;
foo = foo / 11147;=> foo /= 11147;
```

Dessa operatorer är mycket vanliga i C-program. Det finns betydligt fler operatorer än dessa, men vad dessa gör kommer vi in på i senare avsnitt. Operatorerna ++ och -- kan som vi sett sättas både före och efter variabeln de ska användas på. Detta har sin betydelse när man använder en annan finess i C - nämligen att kunna stoppa in en del programsatser i andra programsatser. Låt oss ta ett exempel:

```
foo = 3 + 2;
bar = foo*2;
bar = (foo = 3 +
2)*2;
```

De två översta raderna utför samma sak som den tredje raden. När man utför en tilldelningssats som dessa ovan, så får även hela denna sats ett värde, samma värde som det värde man tilldelar. Man kan därför slå ihop flera programsatser i en enda. Det är mycket vanligt att man gör det i C. För att ta ett exempel på när ++ och -- har olika betydelse plockar vi fram en snutt ur sorteringsprogrammet från förra avsnittet:

```
tkn = getchar();
while(tkn != '\n')
{
    i = i + 1;
    text[i] = tkn;
    tkn =
getchar();
}
```

Om vi skriver om detta uttryck och använder det vi gått igenom hittills kan vi få ett mycket kortare uttryck:

```
while((tkn =
getchar()) != '\n')
  text[++i] = tkn;
```

Först så evalueras uttrycket ''tkn = getchar()'', dvs ett tecken läses in och placeras i tkn. Detta tecken blir resultatet av hela den satsen och används sedan i jämförelsen med '\n'. Resultatet av denna jämförelse används av while sedan. Nästa rad, ''text[++i] = tkn;'' ökar först värdet på variabeln i med ett. Sedan används detta nya värde för att placera innehållet i tkn i positionen text[i].

Det är här det spelar roll var operatorn ++ står. Om uttrycket istället hade varit ''text[i++] = tkn;'' hade FÖRST text[i] tilldelats innehållet i tkn, DÄREFTER hade värdet som i har ökats med ett. Positionen av ++ eller -- avgör med andra ord när denna ökning ska ske.

Med dessa ändringar kan vi få ett något modifierat sorteringsprogram, som vi kan se i **figur 1**. Nästan längst upp i detta program ser vi ytterligare en detalj som kan göras i C; man kan deklarera och tilldela en variabel ett värde i ett svep. I vårt nya programexempel ger vi variabeln i dess värde direkt.

Det är inte bara vanliga sifferværden som kan tilldelas på detta sätt, även komplicerade uttryck kan användas lika gärna. Detta kan vara användbart att använda om en variabel ska ha ett specifikt värde från början; i C så är en variabels

del 3
över din dator

Figur 1

```
#include <stdio.h>

main()
{
 int i = -1,j,k;
 char tkn,tmp,text[100];

 while((tkn = getchar()) != '\n')
     text[++i] = tkn;

 for(j = 0; j < i; j++) {
     for(k = j + 1; k <= i; k++) {
        if(text[j] > text[k]) {
            tmp = text[j];
            text[j] = text[k];
            text[k] = tmp;
        }
     }
 }
 for(j = 0; j <= i; j++)
     putchar(text[j]);
 printf("\n");
}
```

Figur 2

```
#include <stdio.h>

#define MAXLENGTH 100
#define RETURN '\n'
#define RETURNSTRING "\n"

main()
{
 int i = -1,j,k;
 char tkn,tmp,text[MAXLENGTH];

 /* Läs in tecken tills vi stöter
  * på ett RETUR-tecken.
  */
 while((tkn = getchar()) != RETURN)
     text[++i] = tkn;

   /* Sortera tecknen */
 for(j = 0; j < i; j++) {
     for(k = j + 1; k <= i; k++) {
        if(text[j] > text[k]) {
            tmp = text[j];
            text[j] = text[k];
            text[k] = tmp;
        }
     }
 }
 for(j = 0; j <= i; j++) /* Skriv ut */
     putchar(text[j]);
 printf(RETURNSTRING);
}
```

värde odefinierat när man deklarerar den i de flesta fall. Vi tar upp de andra fallen vid ett senare tillfälle. Tills vidare så säger vi att alla variabler inte har något speciellt värde då de deklareras.

Något som är mycket användbart är att kommentera sina program, så att det blir lättare att förstå vad de gör. I C kan man stoppa in kommentarer mellan `/*` och `*/`. Allt mellan dessa två anser C-kompilatorn vara en kommentar och struntar i dessa.

I **figur 2** har vi ett ytterligare något modifierat exempel. Där har vi stoppat in några kommentarer. Som synes är inte kommentarerna begränsade till en enda rad, utan kan vara hur långa som helst, bara de avslutas med `*/`.

Ett par andra ändringar har också gjorts. Talet 100 har bytts ut mot `MAXLENGTH`, `'\n'` har bytts ut mot `RETURN` och `''\n''` mot `RETURNSTRING`. Detta har åstakommits med `#define`-raderna i början av programmet. Kommandot `#define` är liksom `#include` inte något C-kommando, utan hör till preprocessorn. Som vi nämnde i det första avsnittet så utför preprocessorn diverse olika saker innan själva C-kompilatorn börjar tolka programmet. Med `#define` kan vi byta ut olika teckensekvenser mot andra sådana. Ett exempel:

```
#define MAXLENGTH
100
```

Denna rad innebär att alla förekomster av `MAXLENGTH` i programmet hädanefter ska bytas ut mot 100. Våra exempel med `RETURN` och `RETURNSTRING` visar att det inte bara är tal som kan bytas ut, utan precis vad som helst kan bytas på detta sätt. Eftersom `#define` inte är något C-kommando och inte någon programsats så behövs det inget semikolon där. När raden är slut är `#define`-kommandot klart.

Detta var allt för denna gång. Sitt gärna och experimentera med `#define`, de nya operatorerna och möjligheten att stoppa in tilldelningssatser i andra satser så att du förstår helt hur de fungerar. Börja gärna att titta lite smått på C-program som andra skrivit och se vad du kan förstå av dessa.

Erik Lundevall

*Fotnot: Radnumren i listningarna ska **inte** skrivas in.*

Prisvärt bokföringsprogram

För att få debet och kredit att gå ihop är det här lättanvända programmet alldeles utmärkt.

Ett prisvärt bokföringsprogram på svenska har sett dagens ljus i Mölndal, där Abris Data HB distribuerar programmet.

Programmet är avsett för enklare bokföringsuppgifter typ enskild firma, handelsbolag, mindre ekonomisk förening men även ett mindre aktiebolag bör kunna använda programmet, som använder Bas 90, SS 614611, dvs svensk standard.

Programmet är anspråkslöst till det yttre. En enkel manual på 13 sidor samt en diskett, är vad som ingår. Intrycket av anspråkslöshet visar sig hålla, men det är en trevlig anspråkslöshet.

Lättläst manual

Utan en massa snack och trams, gör programmet rakt av vad det ger sig ut för att klara. Manualen är lättläst och tydlig. Bra beskrivning av hårddisk installation m.m.

All styrning av programmet sker med musklick och menyval och man kan klara sig mycket långt utan att behöva mata in annat än beskrivande text och siffror.

Verifikationstext går även att fördefiniera i 19 st menyval, vilket även det snabbar upp hanteringen.

Programmet är begränsat till max 50 olika konton med debet och kredit — fler än så behöver man oftast inte — och åtskilliga tusen verifikationer kan matas in.

Inmatningen är bäst

Själva inmatningen är det bästa hos programet. Det går nämligen lekande lätt. Alla befintliga konton får plats på en skärmsida med debet och kredit i två spalter (därav begränsningen till 50 konton).

Värdet som ska bokföras behöver pga de två spalterna bara knappas in en gång. Därefter klickar man bara på det konto, antingen debet eller kredit där beloppet ska in. Motkonteringen sker lika smidigt och om det skulle bli något fel finns det möjlighet att backa så länge verifikationen inte är avslutad.

Automatkontering

I övrigt har programmet det mesta man kan önska sig, som t.ex automatkontering av moms eller annat som man själv kan definiera.

Det finns också olika kontoplaner att välja på, t.ex enskild firma, ekonomisk förening, aktiebolag etc, men det finns också möjlighet att lägga upp planen själv eller helt enkelt anpassa en befintlig efter egna behov.

Från menyn kan du välja olika utskrifter till skärm eller till skrivare, t.ex bokslut för att kolla aktuellt läge. Programmet sparar inte ner automatiskt, vilket innebär att du t.ex vid bokslut kan laborera lite med olika lösningar.

Vid nytt år kan man enkelt välja Utg bal-->Ing bal, vilket medför att bokslut utförs och den utgående balansen förs över till ingående dito.

För att sedan starta på nytt år behöver man bara nollställa alla verifikationer och sedan sätta igång med den nya bokföringen.

Jag tror att ett sådant här program skulle kunna användas för undervisning i bokföring, men vad man då kunde önska sig är en hjälpfunktion, som när den är påslagen kunde ge kortfattade instruktioner om hur olika konton används etc.

Som slutkläm skulle jag vilja säga att för en bokföring av mindre format är detta program fullt tillräckligt och därtill trevligt att jobba med. Priset är också mycket sympatiskt. Klart prisvärt!

Robin Olsson

Programmet har kapacitet att ta in 50 olika konton med debet och kredit och möjlighet att mata in tusentals olika verifikationer.

BOK 3.2

SKRÄP, DÅLIGT, GODKÄND, BRA, UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

Utrustningskrav:	1 MB
Dokumentation:	Svensk
Version:	3.2
Pris:	355 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Ja
Tillverkare:	Abris Data HB
Recensionsex. från:	Abris Data HB
Tel:	031-87 31 31

SKRIVARSPECIAL

Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nålar	1.349:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nålar	1.799:-
P1123	192 tkn/sek, 24 nålar	2.399:-
P1124 i	300 tkn/sek, 24 nålar	2.899:-

FUJITSU FÄRG-SKRIVARE

DL 1100	240 tkn/sek, 24 nålar	3.399:-
Printerkabel Amiga/Atari/PC		79:-
Printerpapper 1000 ark		149:-

ATARI DATORER MM

1040 STE	Familypack	3.849:-
SM 144	14" Monitor svart/vit	1.599:-
SC 1435	14" Monitor färg	2.899:-
Supra Drive	52 Mb Hårddisk	4.995:-
Q-Tec	Diskdrive 3,5"	995:-
Q-Tec	Mus	395:-

NONAME DISKETTER TILLBEHÖR

MF2-DD 3,5" I FEM FÄRGER

10-90 st	4:99/st
100-490 st	4:49/st
500+ st	4:29/st
Musmatta	59:-

DISKETTBOXAR

DD80L	för 80 st 3,5"	99:-

JOYSTICKS

Tac-2	99:-

AMIGA 500

Amiga 500		3.299:-
Amiga 500	Plus	3.999:-
A590	Hårddisk 20 mb	3.499:-
1084S	Färgmonitor, stereo	2.499:-
Q-Tec	Mus	395:-

Supra FÖR AMIGA

DISKETTSTATION

Supra Drive 3,5"		895:-

HÅRDDISKAR för Amiga 500

500 XP	52/1	5.495:-
500 XP	52/2	6.995:-
500 XP	120/512	7.995:-
500 XP	240/2	12.995:-

HÅRDDISKAR för Amiga 2000

2000	52 Mb	4.995:-
2000	120 Mb	6.495:-

MINNEN för Amiga 500

Supra Ram 500	512 Kb internt	445:-
Supra Ram 500 RX	1 Mb externt	1.695:-
Supra Ram 500 RX	2 Mb externt	2.695:-

SupraModem

Supra Modem 2400-X	1.295:-
Supra Modem 2400 Plus	1.995:-

C-64

1541-II	Diskettstation	1.599:-
1764	Minne 256 kb	495:-

PHILIPS MONITOR

8833-II	Färg, stereo	2.695:-
Kabel	Amiga/Atari	139:-
Monitorfot		195:-

DATASPEL

	PC	Atari	Amiga
BETHESDA SOFTWORKS			
Gretzky Hockey 2	399	-	299
Hockey League Simulator	349	-	-
DYNAMICS			
Heart of China	-	-	375
Red Baron	399	-	375
Willy Beamish	399	-	375
ELECTRONIC ARTS			
Birds of Prey	-	-	399
Populous II	-	-	399
MICROPROSE			
Civilization	399	-	-
F-117A Nighthawk	399	-	-
Formula One Grand Prix	-	375	375
Gunship 2000	399	-	-
Knights of the Sky	399	-	375
Master Golf	-	375	375
Silent Service II	375	375	375
SIERRA-ON-LINE			
Larry V	399	-	375
SSI			
Eye of the Beholder II	425	-	-
THREE-SIXTY			
Harpoon v1.21	399	-	399
Battle Set 3: Mediterranean	179	-	179
Battle Set 4: Persian Gulf	179	-	179
Harpoon Scenario Editor	229	-	229

midgård
GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL
Tel: 060 - 17 55 22

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

Månadens bäst klipp hos DGC

Disketter tillverkade av

maxell

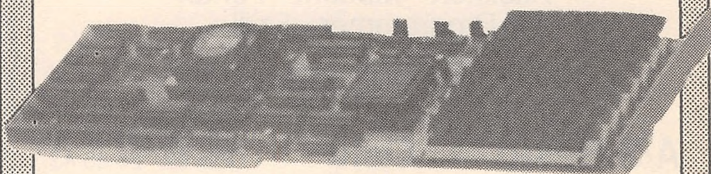
Varför köpa dåliga no-name diskar som ofta går sönder när du kan köpa märkes-diskar till samma pris

- Högsta kvalitet, (tillverkade av maxell)
- Omgående leverans från lagret
- Inklusive ettiketter

	3.5" MF-2DD
100-	4.95:-
10-99	5.95:-

Mycket begränsat parti men omgående leverans

PPS 68040 Kort



- Motorola 68040 28MHz med inbyggd Co-Pro.
- Mer än 23 gånger snabbare än en vanlig A2000
- AmigaDOS 1.3 och 2.0 kompatibel
- Helt kompatibel med alla tunga nyttoprogram, t.e.x Imagine, Real 3D och de flesta hårdvarukort
- Expanderbar med 32Mb 32-bit Ram (Simm)
- Kompatibel med Amiga Model A,B,C

A2000 kort med 4Mb	17.995:-
A3000 kort	13.995:-

OBS, begränsat parti. (introduktionspriser)

Quantum drivar för omgående lev.

Quantum 52lps	2.595:-	Quantum 120lps	4.295:-
Quantum 105lps	3.895:-	Quantum 210s	6.995:-

Se vår andra annons för bästa paketpriser

Ring skriv eller faxa din beställning till:

DGC omputer
Surbrunnsg. 39
113 48 Stockholm

Tel: 08-15 45 40
Fax: 08- 792 56 61

Tre nya böcker om programmering till Amiga

I och med att Amiga OS 2.0 släpps är det också dags för nya upplagor av den officiella dokumentationen av Amigan, Amiga Technical Reference Series.

Denna serie av böcker består numera av 5 böcker: User Interface Style Guide (rescenserad i Dmz nr 18 -91), Amiga Hardware Reference Manual och de tre RKM-böckerna (ROM Kernel Reference Manual) Includes & Autodocs, Libraries och Devices. Det som förut var boken Libraries & Devices har alltså blivit två böcker.

I skrivande stund har inte Libraries kommit till Sverige, men bör ha gjort det när du läser det här.

Utan operativsystemet

Hardware tar upp allt vad gäller Amigans hårdvara. Hur man får fram grafik, ljud mm utan att använda operativsystemet och även hur man direkt kommer åt portar och expansionsplatser. Till de flesta avsnitt finns det programexempel i assembler för att förtydliga.

Det är inte särskilt stora skillnader mellan denna bok och den tidigare Hardware. De nya ECS-kretsarna samt Amiga 3000 tas upp, i övrigt är det i stort sett samma sak.

Uppslagsbok

Desto större skillnader är det i Includes & Autodocs. Denna bok är en uppslagsbok över hela operativsystemet, ingenting som är tänkt att man ska läsa från pärm till pärm alltså. Här finns beskrivningar över alla anrop till Amigans libraries, devices och resources. I två avsnitt finns de Amiga-specifika include-filerna för C och assembler listade.

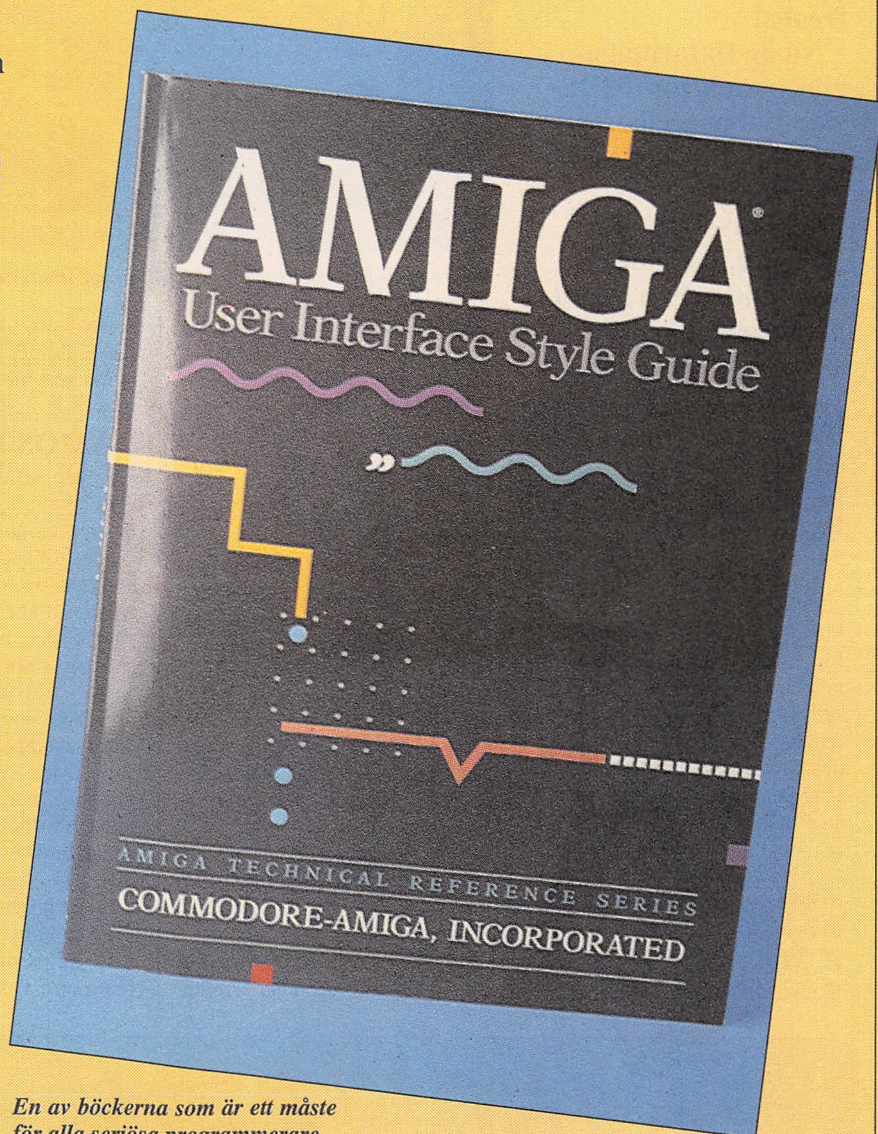
Allt som allt är det en lunta på 1000 sidor. Den är helt enkelt ett måste om man vill gräva lite djupare i operativsystemet. Sedan förra upplagan har det naturligtvis tillkommit alla 2.0-specifika libraries och funktioner.

Specifikation för IFF-format

Något som inte återfinns i den den nya Includes & Autodocs är specifikationen för IFF-formatet. Den finns istället i Devices. I denna bok beskrivs alla devices i Amigan. Endast ett nytt device har tillkommit, scsi.device, men de flesta devices har genomgått förändringar. Alla devices förklaras ingående och har programexempel i C.

Dessa böcker, och särskilt då de tre RKM-böckerna, är böckerna med de stora B:na för de som vill programmera sin Amiga. Av de är det Libraries som har det allra största B:et, men den har som sagt inte kommit än. Alla är snyggt och vettigt upplagda. Om man bara klarar av engelskan i dem så är de ganska lätta att förstå utan att för den skull vara onödigt förklarande. För att förstå programexemplen kan det vara bra att åtminstone kunna läsa C.

Niklas Lindholm



En av böckerna som är ett måste för alla seriösa programmerare.

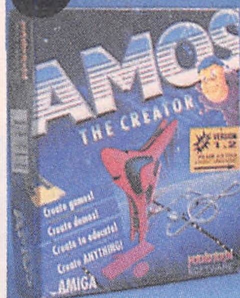
Amiga Hardware Reference Manual
Förlag: Addison-Wesley
Pris: 325:-
ISBN: 0-201-56776-8
Importör: USA Data.
Telefon: 040- 22 19

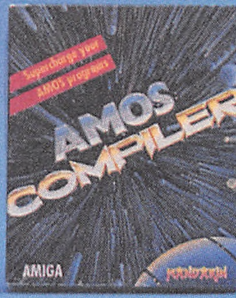
Amiga ROM Kernel Reference Manual: Includes& Autodocs
Förlag: Addison-Wesley
Pris: 425:-
ISBN: 0-201-56773-3
Importör: USA Data.
Telefon: 040- 22 19

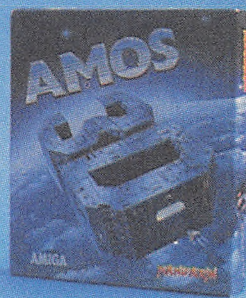
Amiga ROM Kernal Reference Manual: Devices
Förlag: Addison-Wesley
Pris: 325:-
ISBN:0-201-56775-X
Importör: USA Data.
Telefon: 040- 22 19

A M I G A

Lär dig AMOS med Mac







De tre grundpelarna för alla AMOS-programmerare, AMOS, AMOS Compiler och AMOS 3D!

Äntligen, alla AMOS-freaks!

Nu är Datormagazins populära AMOS-sida tillbaka igen.

Nu under ledning av vår AMOS-expert Mac Larsson.

I detta premiäravsnit bjuder han bland annat på ett specialskrivet AMOS-spel.



AMOS-sidan/orna får dock en lite annorlunda utformning jämfört med den AMOS-sida du hittade i tidningen tidigare. Vi ska bl.a. försöka blanda materialet mer. Någon gång blir det bara en programlistning på PacMan, en annan gång blir det stor genomgång av AMAL på två sidor. Exakt vad som kommer vet vi inte nu, men följande rubriker kommer att dyka upp då och då:

✓ Min AMOS-fråga

Skicka in dina AMOS-frågor till AMOS-sidan. Även om jag inte kan svara på allt, så ska jag försöka svara på DINA frågor.

Frågorna behöver inte vara begränsade till själva AMOS, utan kan också gälla AMOS-kompilatorn eller 3D-paketet.

Jag kommer också att titta i AMOS-mötet på Datormagazins Prenumerations-BBS. Där kommer ibland upp intressanta frågor och svar som jag vill sprida vidare här.

✓ AMOS-tipset

Om man har problem med konverteringsprogrammet för SoundTracker, ska man kontrollera att rad 61 lyder

```
OF_MUSIC=$43C.
```

Har du något eget tips? Har du hittat något fel i manualen? Skicka in det!

Vi kommer att belöna bra bidrag med disketter eller presentkort. Allt efter kvalitét. Hjälp oss göra AMOS-sidan till tidningens bästa avdelning!

✓ AMOS-listningen

Av egen erfarenhet vet jag att man lär sig mycket på att skriva av en programlistning (även om det är fruktansvärt trist). Därför kommer det då och då att publiceras någon programlistning på ett spel, nyttoprogram, eller en smart rutin.

Jag skriver gärna egna program som jag publicerar (som exempelvis i detta nummer). Men tycker ni att mina program börjar bli mördande trista, så skicka in ett eget. Blir det publicerat så kan ni få upp till 500 svenska riksdaler (i form av presentkort) som tack.

Programlistningar vill jag helst ha på diskett (skicka med returporto om ni vill ha disketten tillbaka). För att få plats med så mycket som möjligt vill jag inte att programraderna är mer än 55 tecken breda.

✓ AMOS-nytt

Färska nyheter om AMOS och AMOS-föreningar i Sverige ska vi också försöka bjuda på. Driver du en AMOS-förening eller -klubb så skriv och berätta!

✓ AMOS-skola

För dig som vill lära dig mer om AMOS. Det kommer inte bli någon lång serie, utan ett ämne påbörjas och avslutas i samma nummer.

Svårighetsgraden kommer att variera, så att alla kan hänga med någon gång.

Adressen hit är ***AMOS-sidan, Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm.***

Mac Larsson

MIN AMOS-FRÅGA...

Hur många sprites?

Hur många sprites kan man ha samtidigt i AMOS, och hur stora kan de vara?

"Frågvis"

Eftersom varje bank kan innehålla 64 sprite-bilder och det finns 15 banker, så betyder det att du kan ha upp till 960 sprite-bilder i minnet samtidigt. Varje sprite är 16 punkter bred och upp till 255 punkter hög. Med en särskild teknik kan du visa upp till 8 sprites på varje rad på skärmen.

För liten stack?

I mitt AMOS-program så använder jag procedurer, som manualen råder till. Nu är det så att en av mina procedurer är livsviktig för hela mitt program. Men efter att ha kallat på den runt 25 gånger, så står det att stacken är för liten. Hur ska jag lösa det?

"JAG"

Det verkar som du har gjort ett logiskt fel, genom att ha en procedur som anropar sig själv i all oändlighet. Eftersom AMOS klarar av ungefär 50 nivåer så betyder 25 att du i din livsviktiga procedur anropar en procedur som i sin tur anropar den livsviktiga proceduren igen.

FRÅGOR OM AMOS?

Fått problem med ditt AMOS-program? Fattar du inte vad som står i manualen?

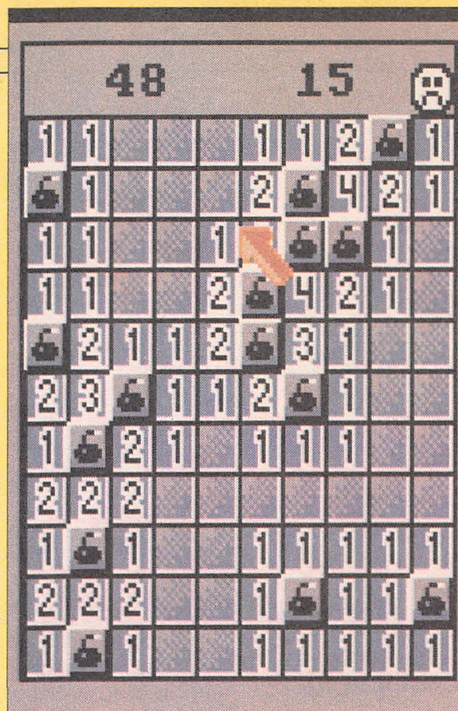
Skriv och fråga Mac (han tar inte telefonfrågor) så får du svar i tidningen. Adressen är "AMOSFRÅGAN", Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm.

MINEFIELD

Varsågod. Ett färdigt AMOS-program att bara knappa in!

När du kört programlistningen med massa DATA-satser, så skapas en ABK-fil med de BOBs som används i det andra programmet. Spelet "MineField" går ut på att lista ut var minorna är placerade på spelplanen. Vill du öppna en ruta så klickar du på den med musen. Får du då exempelvis fram siffran "2", så betyder det att det ligger en mina i två av de angränsande rutorna. Misstänker du att en mina ligger i en ruta, så desarmerar du den genom att hålla musknappen intryckt någon sekund.

MINEFIELD



Så här ska Minefield se ut om du knappat in båda programmen rätt.

```
 ***** AMOS0492.Prg1
Rem MineField / Mac Larsson 1992
MX=10 : MY=10 : MZ=15 : Rem MZ=antal gömda minor
Gosub INIT : While True : Gosub GAME : Wend : End
'------
INIT:
Dim MAP(MY+1,MX+1),USER(MY,MX) : Randomize Timer
Screen Open 0,320,200,4,0 : Flash Off : Curs Off
Palette $AAA,$0,$FFF,$68B : Paper 0 : Pen 1 : Ink 1
Load "MineField.ABK" : Return
'------
GAME:
GAMEOVER=False : SUMMA=0 : BOMBS=MZ : For I=1 To MY
For J=1 To MX : MAP(I,J)=0 : USER(I,J)=0 : Next : Next
I=0 : While I<MZ : X=Rnd(MX-1)+1 : Y=Rnd(MY-1)+1
If MAP(Y,X)=0 : MAP(Y,X)=-1 : Inc I : End If : Wend
For I=1 To MY : For J=1 To MX : If MAP(I,J)=-1
For K=I-1 To I+1 : For L=J-1 To J+1
If(K<>I or L<>J) and MAP(K,L)>=0 : Inc MAP(K,L) : End If
Next : Next : End If : Next : Next : Cls : Gosub VISA
Box 10,3 To(MX+1)*11,(MY+1)*11+8 : TIME=Timer
While GAMEOVER=False : Proc RITABOB[MX,0,16]
While Mouse Key=0 : Proc SCOREBOARD : Wend
Proc RITABOB[MX,0,17] : X=0 : Y=0
While X<=0 or X>MX or Y<=0 or Y>MY
X=X Screen(X Mouse)/11 : Y=Y Screen(Y Mouse-8)/11 : Wend
If USER(Y,X)<>1 : BEGIN=Timer : PRESSED=True
While Mouse Key<>0 : Proc SCOREBOARD
If Timer-BEGIN>15 : If USER(Y,X)=0
USER(Y,X)=2 : Dec BOMBS : Inc SUMMA : Else
USER(Y,X)=0 : Inc BOMBS : Dec SUMMA : End If
Gosub VISAEN : PRESSED=False : BEGIN=Timer : End If
Wend : If PRESSED=True
If USER(Y,X)=2 : Inc BOMBS : Dec SUMMA : End If
USER(Y,X)=1 : Inc SUMMA : End If
If MAP(Y,X)=-1 and USER(Y,X)=1 : GAMEOVER=True
Gosub VISA : Proc RITABOB[MX,0,15] : End If
If MAP(Y,X)=0 and USER(Y,X)=1 : Gosub EXAMINE : End If
Gosub VISAEN : If SUMMA=MX*MY and BOMBS=0 : Gosub VISA
GAMEOVER=True : Proc RITABOB[MX,0,14] : End If
If GAMEOVER : Proc SCOREBOARD
While Mouse Key<>0 : Wend : While Mouse Key=0 : Wend
End If : End If : Wend : Return
'------
VISA:
For I=1 To MY : For J=1 To MX
If USER(I,J)=1 or GAMEOVER=True
If MAP(I,J)>=0 and USER(I,J)=2 and GAMEOVER=True
Proc RITABOB[J,I,13] : Else
If MAP(I,J)>=0 : Proc RITABOB[J,I,MAP(I,J)+1] : End If
If MAP(I,J)<0 : Proc RITABOB[J,I,12] : End If
End If : Else
If USER(I,J)=0 : Proc RITABOB[J,I,10] : End If
If USER(I,J)=2 : Proc RITABOB[J,I,14] : End If
End If : Next : Next : Return
'------
VISAEN:
If USER(Y,X)=1 : If MAP(Y,X)>=0
Proc RITABOB[X,Y,MAP(Y,X)+1] : Else
Proc RITABOB[X,Y,12] : End If : Else
If USER(Y,X)=0 : Proc RITABOB[X,Y,10] : End If
If USER(Y,X)=2 : Proc RITABOB[X,Y,11] : End If
End If : Return
'------
EXAMINE:
Proc RITABOB[X,Y,MAP(Y,X)+1] : Proc RITABOB[MX,0,17]
F=1 : G=1 : While F<=MY and G<=MX : TEST=True
If USER(F,G)=1 and MAP(F,G)=0 : FF=F-1 : GG=G-1
Add FF,0,1 To FF+1 : Add GG,0,1 To GG+1
While FF<=F+1 and GG<=G+1 and TEST : HH=(FF<>F or GG<>0)
If HH and FF>0 and FF<=MY and GG>0 and GG<=MX
If USER(FF,GG)=0 and MAP(FF,GG)>=0
USER(FF,GG)=1 : Proc RITABOB[GG,FF,MAP(FF,GG)+1]
F=FF-1 : Add F,0,1 To F+1 : G=GG-1 : Add G,0,1 To G+1
TEST=False : Inc SUMMA : End If : End If : If TEST
Inc GG : If GG>G+1 : GG=G-1 : Add GG,0,1 To GG+1 : Inc FF
End If : End If : Wend : End If : If TEST
Inc G : If G>MX : G=1 : Inc F : End If : End If : Wend
Return
'------
Procedure SCOREBOARD
Shared BOMBS,TIME
Locate 2,1 : Print Using "####";(Timer-TIME)/50
Locate 9,1 : Print BOMBS;" "
End Proc
'------
Procedure RITABOB[X,Y,B]
Cls 0,11*X,11*Y+8 To 11*X+10,11*Y+19
Paste Bob 11*X,11*Y+8,B
End Proc
```

```
 ***** AMOS0492.Prg2
Rem Inläsning av BOBs till huvudprogrammet
Screen Open 0,320,200,4,0 : A=0
For I=1 To 17 : Get Bob I,1,1 To 12,12 : For J=0 To 21
Read B : A=A+B : Doke Sprite Base(I)+10+J*2,B : Next
Read B : If B<>A Then Print I;":";B;" <>";A : End
A=0 : Next : Save "MineField.ABK",1 : Print "OK" : End
Data $FFE0,$8540,$8280,$9540,$8A80,$D5C0,$AAC0,$D7C0
Data $ABC0,$DFC0,$8000,$0,$560,$2A0,$1560,$AA0
Data $55E0,$2AE0,$57E0,$2BE0,$5FE0,$7FE0,628576
Data $FFE0,$F8C0,$F2C0,$F6C0,$F2C0,$FAC0,$FAC0,$FAC0
Data $FAC0,$F8C0,$8000,$0,$7FE0,$7DE0,$79E0,$7DE0
Data $7DE0,$7DE0,$7DE0,$7DE0,$7FE0,$7FE0,992608
Data $FFE0,$F0C0,$E640,$E940,$E140,$F240,$E4C0,$E840
Data $EF40,$E040,$8000,$0,$7FE0,$79E0,$76E0,$7EE0
Data $7DE0,$7BE0,$77E0,$70E0,$7FE0,$7FE0,950752
Data $FFE0,$F0C0,$E640,$E940,$E140,$FA40,$E140,$E940
Data $E640,$F0C0,$8000,$0,$7FE0,$79E0,$76E0,$7EE0
Data $7DE0,$7EE0,$76E0,$79E0,$7FE0,$7FE0,956896
Data $FFE0,$E040,$E940,$E940,$E940,$EF40,$E140,$FD40
Data $FD40,$FC40,$8000,$0,$7FE0,$76E0,$76E0,$76E0
Data $70E0,$7EE0,$7EE0,$7EE0,$7FE0,$7FE0,963808
Data $FFE0,$E040,$EF40,$E840,$EE40,$E140,$E140,$E940
Data $E640,$F0C0,$8000,$0,$7FE0,$70E0,$77E0,$71E0
Data $7EE0,$7EE0,$76E0,$79E0,$7FE0,$7FE0,946528
Data $FFE0,$F0C0,$E640,$E940,$E840,$EE40,$E940,$E940
Data $E640,$F0C0,$8000,$0,$7FE0,$79E0,$76E0,$77E0
Data $71E0,$76E0,$76E0,$79E0,$7FE0,$7FE0,950752
Data $FFE0,$E040,$EF40,$E140,$F140,$F740,$F140,$FD40
Data $FD40,$FC40,$8000,$0,$7FE0,$70E0,$7EE0,$7EE0
Data $78E0,$7EE0,$7EE0,$7EE0,$7FE0,$7FE0,976096
Data $FFE0,$F0C0,$E640,$E940,$E940,$E640,$E940,$E940
Data $E640,$F0C0,$8000,$0,$7FE0,$79E0,$76E0,$76E0
Data $79E0,$76E0,$76E0,$79E0,$7FE0,$7FE0,950752
Data $0,$20,$20,$20,$20,$20,$20,$20
Data $20,$20,$7FE0,$FFE0,$8000,$8000,$8000,$8000
Data $8000,$8000,$8000,$8000,$8000,$8000,426208
Data $0,$20,$2AA0,$1520,$2AA0,$1520,$2AA0,$1520
Data $2AA0,$20,$7FE0,$FFE0,$8000,$8000,$9500,$8000
Data $9500,$8000,$9500,$8000,$8000,$8000,501984
Data $0,$20,$620,$820,$820,$1F20,$3FA0,$3FA0
Data $7FE0,$7FE0,$7FE0,$FFE0,$8000,$8180,$8000,$8000
Data $8000,$8800,$8000,$E0C0,$FFC0,$8000,597600
Data $0,$20,$20A0,$1120,$A20,$420,$A20,$1120
Data $20A0,$20,$7FE0,$FFE0,$8000,$8700,$8800,$8000
Data $9B00,$B580,$AE80,$9E00,$8000,$8000,501728
Data $3F80,$60C0,$C060,$9B20,$9B20,$8020,$9120,$9120
Data $CE60,$60C0,$3F80,$0,$1F00,$3F80,$64C0,$64C0
Data $7FC0,$6EC0,$6EC0,$3180,$1F00,$0,556448
Data $3F80,$60C0,$C060,$9B20,$9B20,$8020,$8E20,$9120
Data $D160,$60C0,$3F80,$0,$1F00,$3F80,$64C0,$64C0
Data $7FC0,$71C0,$6EC0,$2E80,$1F00,$0,556448
Data $3F80,$60C0,$C060,$9B20,$9B20,$8020,$8020,$9F20
Data $C060,$60C0,$3F80,$0,$1F00,$3F80,$64C0,$64C0
Data $7FC0,$7FC0,$60C0,$3F80,$1F00,$0,556448
Data $3F80,$60C0,$C060,$9B20,$9B20,$8020,$8E20,$8A20
Data $CE60,$60C0,$3F80,$0,$1F00,$3F80,$64C0,$64C0
Data $7FC0,$71C0,$75C0,$3180,$1F00,$0,556448
```

OBS: RADNUMREN I DE GRÅ PLATTORNA SKA INTE SKRIVAS IN!

AMIGA

Avslöja Gurun

När du fått Guru Meditaion skriver du upp numret och slår sedan upp i ShowGuru. Där får du reda på vad numret betyder.

Ge ARexx interface eller avslöja Gurun. Ja, PD-programmen kan hjälpa dej med mycket.

Apig.library Ett problem man stöter på när man programmerar i ARexx är att det finns massor av saker man kan göra i C, BASIC, Assembler osv som inte går att göra i ARexx. Använda intuition, dvs öppna fönster, skapa gadgets osv.

Detta är för att ARexx inte har något inbyggt interface mot operativsystemets funktioner. Dock är ARexx så pass klurigt skrivet att en hyfsad programmerare ''lätt'' kan skriva funktioner och lägga in i ARexx som om de hade varit inbyggda i ARexx från början. Och på grund av detta finns det egentligen ingen gräns för vad man kan göra i ARexx.

Apig.library är ett interface mot de flesta intuition-funktioner. Det finns andra, liknande interface. RexxArpLib torde vara det mest kända av dessa. Skillnaden mellan RexxArpLib och Apig är att RexxArpLib lägger ett extra ''skal'' mellan operativsystemets funktioner och ARexx - man anropar sällan några OS-funktioner direkt, utan istället funktioner som gör en del magi och sen anropar OSet.

Detta leder i korthet till att RexxArpLib ofta är lättare att använda, och inte lika lätt ger upphov till ett fel, men att Apig i gengäld erbjuder större precision.

(Fish 559)

ShowGuru Med hjälp av ShowGuru kan man ta reda på vad olika Guru-nummer egentligen betyder. Visseligen har man ingen nytta av ShowGuru när en Guru Meditation uppstår - då kan man inte köra programmet nämligen. Om man skriver upp numret kan man dock slå upp det i ShowGuru efteråt. ShowGuru har även en primitiv virusjägare och systeminfo inbyggd - inget revolutionerande, men kan vara bekvämt att ha där.

Programmet finns med både tysk och engelsk text. Den engelska texten tar ibland en stund att förstå, och vissa av översättningarna har sina komiska poänger. Dock är upphovsmannens engelska bra mycket bättre än min tyska, så jag antar att man inte ska klaga.

(Fish 562)

FlashCopy Oavsett vad man sysslar med på sin Amiga så är det bra att ha ett kopieringsprogram liggande nånstans där man hittar det. Diskcopy i all ära, men ska man dra mer än en kopia så vill man ha något bättre. FlashCopy är ett ganska enkelt, men snyggt, kopieringsprogram.

Det finns visserligen en hel del program som är både snabbare och bättre, kommersiella såväl som fritt distribuerbara. Men FlashCopy har ändå en stor fördel, och det är att det är lätt att använda och ger en god överblick över vad som händer medans man kopierar. En annan finess är att man skall kunna kopiera MSDOS/Atari ST diskar med det. Detta har jag dock inte haft tillfälle att pröva.

Till nackdelarna hör att programmet kräver att man har två diskdrives och att det gör ''perfekta'' kopior även när man kopierar i DOS-läge. Perfekta kopior är så lika att AmigaDOS inte klarar av att se skillnad på dem, vilket ju kanske kan uppfattas som en fördel - tills man prövar att ta ut bägge diskarna och maskinen kraschar.

(Fish 555)

Björn Knutsson

Gamla godingar

Aquarium är ett program med vars hjälp man kan hålla reda på vad som finns på Fish-diskarna. Det bästa av allt är att man kan specifiera vilken ''typ'' av program (eller annat) man letar efter. Håller man på och skriver ett spel i assembler kan det vara värdefullt att titta på källkoden till något/några spel skrivna i assembler. Då väljer man GAME, ASSEMBLY och SOURCE så kan man bläddra igenom de som finns.

Databasen som medföljer täcker alla Fish-diskar upp till och med 550.

(DMz 6/90, Fish 559)

Björn Knutsson

Snart nappar det bland PD-diskarna

Vår lista över Fred Fishs diskett-serie fortsätter. Den här gången gör vi en snabbgenomgång av PD-disketterna 565 till 579.

565

AddMenu

Ett program som låter dig lägga till oändligt många menyer till Tools menyn under Workbench 2.x. Använder sig av de rätta Workbench.library anropen och tillåter uppdatering från CLI eller från menyn själv. Version 1.56. Uppdatering av version 1.50 på disk 553. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

CanDoDemos

Demos som visar vad man kan göra med CanDo, ett interaktivt presentations system. Använder grafik, ljud, knappar, menyer etc, och har ett kraftfullt, lättanvänt skriptspråk. Källkod medföljer ej. Skriven av INOVAtronics.

PCompress

Ett kompressionsprogram som använder den senaste i raden av LZH algoritmer för att få den optimala mixen av hastiget och effektivitet. Klarar enkla filer, hela bibliotek, diskar, eller specifierade filer eller typer av filer i bibliotek och på diskar. I PACK-mod kan den packa filer bättre än hel-disks packningsprogram. Version 5.1. Källkod medföljer ej. Skriven av Chas A. Wyndham, LZW kod av Barthel/Krekel.

SysInfo

Ett program som visar intressant information om konfigurationen på just ditt system inklusive hastighets-jämförelser med andra system, 0S versioner, etc. Programmet är mycket populärt och har blivit uppdaterat, på begäran från många användare, med många nya funtioner. Version 2.51. Uppdatering av version 2.40 på disk 553. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

567

AmigaMail

En samling av de källkoder som publicerats i de första åtta nummren av Amiga Mail Volume II (publicerade av Commodore Amiga Technical Support Group (CATS) mellan sept. 1990 till nov. 1991). Många användbara exempel. Skrivna av flera personer.

AutoCLI

En ersättning för PopCLI som fungerar under Workbench 2.0 och är fullt kompatibel med A3000 och alla accelerator kort. Håller alltid kvar senaste pathen, stacken och biblioteket i minnet. Kan öppna CLI/Shell fönster som endast är 1 pixel mindre än skärmen vid öppnandet. Nya funktioner inkluderar "spline" mönster vid skärm släckning, fler funktionstangenter, möjlighet att byta mellan skärmar automatiskt m.h.a. musen, "close gadgets" på Shell fönster och mycket annat som många användare har begärt. Version 2.06. Uppdatering av 1.99n på disk 553. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

DiskPrint

Skriver ut diskett ettiketter (för både 3.5" och 5.25"disketter). Främst tänkt för FD bibliotek. Möjlighet att spara färdiga ettiketter så man snabbt kan komma åt dem. Tillåter olika storlekar på ettiketten, flera utskrifter av samma ettikett, etc. Fungerar bra med alla skrivare som är anslutna via parallell-porten. Fungerar med Amiga OS 1.2/1.3/2.0. Version 3.4.3. Uppdatering av 3.1.2. på disk 546. Engelsk och tysk version. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av jan Geissler.

MouseAideDemo

En demoversion av ett mus-program, med alla standardfunktioner man kan förvänta sig av ett sådant. Mus accelerator, fönster och skärm manipulerings-funktioner, mus och skärmsläckning, auto aktivering av fönster, etc. Stöder även funktioner som de flesta mus-program saknar. T.ex. fler-ikons val enbart m.h.a. musen, byte av funktionerna för höger och vänster musknapp, byte av mus-port, etc. Skriven i assembler. Version 2.56a. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Thomas J. Czarnecki.

SetRamsey

Ett program som låter dig kontrollera RAMSEY chippet som sitter i Amiga 3000. Fungerar under både 1.3 och 2.0. Användbart vid debugging. Version 1.50. Uppdatering av 1.02 på disk 423. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

568

CalorieBase

Ett program som visar hur mycket fet och kalorier olika maträtter innehåller med hjälp av receptet. Programmet kan också tala om hur många kalorier en viss maträtt innehåller eller den totala konsumtionen under en dag. Version 1.1. Källkod medföljer ej. Skriven av Mike Richan.

Schoonschip

Ett banbrytande program för algebraiska manipulationer som har använts inom partikel fysiken och konstant utvecklats sedan 1963. Inte lika användarvänligt som Matematica eller Maple, utan grafik och intuition gränssnitt, men fortfarande ett generellt språk för algebraiska manipulationer. Skriven i maskinkod för att vara minnessnålt och snabbt. Klarar stora problem. Inkluderar två olika versioner och en ordentlig manual. Version 5-Oct-91. Källkod medföljer ej. Skriven av Martinus J. G. Veltman och David N. Williams.

VMK

Finessen med detta program (som är en viruskiller) är dess förmåga att upptäcka nya virus. Enkelt sätt att hålla sig virusfri. En liten, smart viruskiller att lägga i t.ex. startup-sequence. Version 1.10. Uppdatering av verison 1.0 på disk 510. Källkod medföljer ej. Skriven av Chris Hames.

569

PPLoadSeg

Det här programmet patchar LoadSeg rutinen så att den automatiskt känner igen PowerPackade filer. M.h.a. PPLoadSeg kan man packa libraries och devices utan att det påverkar systemet. Man kan t.o.m. packa fonter och fortfarande använda dem som vanligt. Version 1.1. Uppdatering av verison 1.0 på disk 542. Källkod medföljer ej. Skriven av Nico Francois.

SonicArranger

Demoversion av ett musikprogram som stöder både samplade och syntetiskt skapade instrument. En optimerare kan användas för att omorganisera den interna datastrukturen för en melodi. SonicArranger tillåter 254 instrument skapade från 64 sampels, 64 syntetiska ljud, adsr, lvo och ljudeffekter. SonicArranger kan också läsa in och konvertera Noisetracker 2.0 kompatibla melodier. Version 1.36b. Källkod medföljer ej. Skriven av Carsten Schlote.

Spliner

En skärmsläckar "commodity" med splines. Möjlighet att ändra tiden för byte av mönster. Skapad med Tom Rokickis "Mackie" som förebild. Källkod medföljer ej. Skriven av Tom Rokicki coh Sebastiano Vigna.

TrackMaster

Ett litet hjälpmedel för spel-programmerare som vill ha självbootande, trackladdade spel. TrackMaster använder ett skript för att manipulera datafilerna (join, compress, relocate, etc). De manipulerade filerna kopieras sedan till disk m.h.a. trackdisk.device. Ett boot-block för den första filen, som ska vara en PC-relativ loader och ha en tabell för de andra filerna, skapas och skrivs till disken. Version 1.7. Manual och källkod medföljer. Skriven av Carsten Schlote.

570

DirWork

En snabb, liten och effektiv DirUtility. Konfigurerbar. Version 1.43. Uppdatering av version 1.31 på disk 511. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Chris Hames.

Fass

Ett program som låter dig re-assigna FONTS: biblioteket utan att använda CLI eller Shell. Version 1.02. Källkod medföljer. Skriven av Jan van den Baard.

GadToolsBox

Ett program som låter dig rita/editera GadTools gadgets och menyer och generera korresponderande C eller assembler-källkod. Version 1.0. Uppdatering till den version som finns på disk 547 där den kallas PowerSource. Skriven av Jan van den Baard.

MenuLock

Ett program som låter dig "låsa" menyerna i "öppet" läge för att lättare kunna välja från dem. Version 1.01. Källkod medföljer. Skriven av Jan van den Baard.

571

AutoCLI

Ett hjälpmedel, typ DMouse. Fungerar med Workbench 2.0, A3000 och acceleratorkort av alla de slag. AutoCLI kan automatiskt öppna CLI/Shell fönster som endast är en pixel mindre än den skärm de öppnas på. Nya funktioner inkluderar spline-mönster vid skärm-blankning, fler funktionstangenter, bläddring bland skärmar m.h.a. musen, m.m. Version 2.12, en uppdatering av v2.06 på disk 567. Källkod medföljer ej. skriven av Nic Wilson.

CPUSet

Ett litet hjälpmedel för folk med en 68020/030/040. CPUSet manipulerar med cachen på processorn. Stöd för copy-back på 68040. CPUSet kan köras både från CLI och Workbench. CPUSet är kompatibelt med Amiga OS 1.3 och 2.04. CPUset kräver inga extra bibliotek eller "setpatch" program för att fungera med 68040. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

GWin

GWin (för "Graphics WINdow") är ett integrerat paket av grafikfunktioner för C. Funktionerna gör det lätt att skapa en sofistikerad grafisk miljö från C. Enrads funktions-anrop räcker för att öppna skärmar (tio olika finns att välja mellan), skapa menyer, dialogrutor, text, cirklar, polygoner, m.m. GWin arbeter i ett 2 dimensionellt system med automatisk konvertering mellan världs- och skärm-koordinater. GWin har funktioner för klippning som kan stängas av om så önskas. Användning av färg och XOR funktioner är mycket förenklat. Många exempel medföljer. Bl.a. medföljer en (grafisk) post- processor till Spice 2G.6. Utförlig dokumentation medföljer. Version 2.0, en uppdatering av version 1.1 på disk 433. Skriven av Howard C. Anderson.

MemClear

Går igenom listan över fritt minne och fyller de fria minnes- areorna med ett användardefinierat värde. MemClear visar fragmenteringen av CHIP och FAST minne. Version 1.05, en uppdatering av versionen som återfinns på disk 58. Källkod medföljer. Skriven av Dallas J. Hodgson.

SysInfo

SysInfo visar information om hur din Amiga är konfigurerad, hur snabb den är jämfört med andra Amigor, vilken version av operativsystemet den har, m.m. SysInfo är mycket populärt hos användare över hela världen och har denna gång fått många efterlängtade funktioner. Version 2.53, en uppdatering av version 2.51 på disk 565. Källkod medföljer ej. Skriven av Nic Wilson.

Forts. på sid. 34

AMIGA

Snart nappar.. Forts. från sid. 33

572

CrossFade

Kul skärm-hack som gör mjuka övergångar då man byter skärm. Källkod medföljer. Skriven av Dallas J. Hodgson.

Multiplot

Multiplot är ett program för att grafiskt visa (mät-)data. Multiplot tillåter många olika in-format, möjlighet att lägga in text, automatisk skalfunktion, zoom och flera olika ut- format. Bl.a. ett format för att skriva ut resultatet i publicerbar-kvalitet. Postscript och HP LaserJet skrivare stöds direkt. Andra skrivare stöds via Workbench. Version XLNe, en uppdatering av version XLNd på disk 467. Inkluderar några buggfixar och många nya funktioner. Källkod medföljer ej. Skriven av Alan Baxter, Tim Mooney, Rich Champeaux och Jim Miller.

ResetHandler

Installerar en handler i reset-handler listan för keyboard.device. ResetHandler anropas när man trycer Ctrl- Amiga-Amiga och öppnar ett fönster med en klocka som räknar ned från 9 till 0. Detta ger maskinen lite extra tid för att göra en del nödvändiga saker som t.ex. att validera diskar. Det ger en också en chans att ångra sig och avbryta resetten. Version 1.0. Källkod medföljer. Skriven av Stefan Becker.

WBStart

WBStart emulerar Workbenchens start-up proccedur genom att läsa in ett program, starta en process för det och skicka det ett WB-startup meddelande. Inkluderar en handler-process som hanterar starten av processer åt dig och väntar sedan på ett svarsmeddelandet från startup-processen.

573

MathPlot

Ytterligare ett program för att visa grafer. Inkluderar lin/ log plot och ett komplett användargränssnitt för Workbench 2.0. Kräver Kickstart/Workbench 2.0 (V36 eller senare). Kräver också mtool.library (inkluderat). Shareware. Källkod kan fås från programmeraren. Skriven av Ruediger Dreier.

MToolLibrary

Ett standard-bibliotek för Amigan. En del matematiska funktioner och en del stöd för Intuition. Version 2.20, en uppdatering av 2.06 på disk 376. En särskilld FPU version är inkluderad. Freeware. Källkod medföljer ej. Skriven av Ruediger Dreier.

MultiPlayer

MultiPlayer spelar Sound/Noisetracker moduler, MED-moduler och över 15 andra typer av moduler. MultiPlayer har en enkel kontrollpanel och har möjlighet att spela en lista av sekvensiellt eller i slumpmässing ordning. Fungerar med både Amiga OS 1.3 och 2.0. Stöder Workbench 2.0s "AppWindow" - dra bara moduler in i MultiPlayers fönster för att spela upp dem. Spelar modulerna i rätt hastighet vare sig det är en NTSC eller PAL maskin. ARexx port och load/save funktion finns för de som registrerar sig. Shareware. Version 1.11a. Källkod medföljer ej. Skriven av Bryan Ford.

Plasma

Plasma generar väldigt färggranna Plasma-moln fraktaler. Plasma-moln är en särskilld sorts fraktaler som har väldigt mjuka färgövergångar. Version X.x, en uppdatering av version 1.f på disk 285. Källkod medföljer. Skriven av Roger Uzun.

Plotter

Ytterligare ett program för att plotta matematiska funktioner. Version 3.98, en uppdatering av version 3.71 på disk 376. Kräver mtool.library (inkluderat). Skriven av Ruediger Dreier.

574

Chemesthetics

Chemesthetics är ett program som visar molekyler m.h.a. av en kalott-modell. Detta innebär att atomerna ritas upp som skålar. Tack vara detta sätt att visa molekylerna på så ser även mycket giftiga molekyler, som dioxin, trevliga ut. Chemesthetics har ett Intuition-användargränssnitt och kan spara bilderna som IFF-filer. Många exempel. Version 2.10, en uppdatering från version 2.06 på disk 536. Källkod i C medföljer. Skriven av Joerg Fenin / Metalworx.

DiskSpeed

DiskSpeed mäter hastigheten på diskar och hårddiskar. DiskSpeed är designat för att ge så säkra resultat som möjligt. Uppdaterar automatiskt en ASCII databas över testade diskar. Version 4.1, en uppdatering av 3,1 på disk 329. Källkod i C medföljer. Skriven av Michael Sinz.

MKSLens

MKSLens förstorar ett litet område kring mus-pekaren och visar detta i ett separat fönster. Förstoringsgraden är inställbar mellan 1 och 16 gånger. Fungerar i alla grafik- lägen utom HAM. Källkod medföljer ej. Skriven av Michael Sinz.

NewZap

NewZap är tredje generationen av ett fil-sektor editeringshjälpmedel. Visar och editerar 512-bytes sektorer via en 106 tecken bred intern font. Inkluderar en sökfunktion för att hitta specifika hex- eller ASCII-strängar. Konfigurerbar. Version 3.3, en uppdatering av version 3.18 på disk 164. Nu kompatibel med Amiga DOS 2.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Dallas J. Hodgson.

575

AmigaToNTSC

AmigaToNTSC patchar graphics.library så det tror att du har en NTSC-Amiga. AmigaToPAL patchar om det så att det tror att du har en PAL-Amiga. Version 1.0. Källkod medföljer ej. Skriven av Nico Francois.

DataPlot

DataPlot plottar data och algebraiska funktioner i 2D. Användaren trycker bara på en särskilld skärm för att välja olika funktioner som t.ex. typ av markör, logaritmiska eller linjära axlar, automatisk eller manuell skalning, rutnät, m.m. Ett macro-språk gör det lätt att återskapa grafer. Datapunkter kan transformeras av en algebraisk funktion för plottning. Ett macro kan automatiskt exekveras vid start. Plottar kan göras i valfri upplösning från 320x200 till 640x 400. Plottar kan sparas som macron eller IFF-bilder. Man kan skriva ut direkt till Epson kompatibla skrivare eller till alla skrivare som stöds i Workbench via PLT: devicet. Version 2.16, som nu inkluderar ett "Legend" kommando och är freeware. Flera buggfixar. En uppdaterind av version 2.1 på disk 532. Källkod kan fås från programmeraren. Skriven av J. Dale Holt.

PPLib

Ett standard-bibliotek som gör livet lite lättare för de som vill skriva program som stöder PowerPacker. Läsning av PowerPackade filer från C eller Assembler går snabbt och lätt. Version 35.256, en uppdatering av version 35.255 på disk 561. Källkod medföljer. Skriven av Nico Francois.

ReqTools

Ett standard-bibliotek som gör det mycket enkelt att göra standard-dialogrutor i egna program. Designad med CBMs Style-Guide i tankarna så att dialogrutorna har 2.0 utseende. Version 1.0b, en uppdatering av version 1.0a på disk 561. Källkod medföljer. Skriven av Nico Francois.

576

Analyzer

Analyzer tar data från en eller flera filer som representerar elektriska signaler och analyserar det, grafiskt eller numeriskt som en logik analysator. Skärmdumpar kan göras. Testad med Kickstart 1.2 och 1.3. Version 1.00. Källkod medföljer ej. Shareware. Skriven av Andrew Hackett.

Budget

Budget är ett hem-budget program. Version 1.3.4, en uppdatering av version 1.3.3 på disk 546. Nya funktioner inkluderar bl.a. sökning och ersättning, stöd för skrivare. Källkod medföljer ej. Skriven av Le Lay Serge Camille.

TermII

TermII är ett telkommunikationsprogram med flera trevliga funktioner. Bl.a. en ARexx-port, XPR-Protokoll, programmerbara funktionstangenter, postscript utskrift, telefonbok, programmerbara knappar, stöd för allmänna skärmar (public screens) i 2.0. Version 1.1. Källkod medföljer ej. Skriven av Eric Gontier.

577

LhA

LhA är ett mycket snabbt arkiveringsprogram, kompatibelt med MS-DOS's LhArc V1.13, LHA V2.13 samt Amigans LhArc. LhA har en mycket effektiv minnesanvändning och är skrivet med stabilitet och pålitlighet i tankarna. LhA har noggrant optimerade kompressions och dekompressions rutiner, är "pure", hanterar fler-volyms arkiv (endast registrerade versioner), m.m. Inkluderar även LhASFX vilket skapar själv-uppackande arkiv från vanliga LhA arkiv. Version 1.0. Shareware. Källkod medföljer ej. Skriven av Stefan Boberg.

OwnDevUnit

Det här är första utgåvan av OwnDevUnit.librarys programmeringspaket. OwnDevUnit.library ger tillgång till en utökad låsmekanism för ett device/enhets par vilket gör användandet av program som "Getty" mycket enklare. Getty är ett program som sitter på serieporten och väntar på att samtal ska komma in. Genom att använda OwnDevUnit.library kan ett program få Getty att tillfälligt lämna ifrån sig serieporten. Källkod medföljer. Skriven av Christopher Wichura.

PetersQuest

I det här söta, lilla spelet, är man den orädde Peter som ska följa ett spår av hjärtan genom en värld bestående av 20 olika nivåer. Nivåerna är befolkade av piggsvin och andra faror. Målet är att rädda Daphne, Peters stora kärlek som har blivit kidnappad av den onde Brutus. Digitaliserat ljud och färgrik grafik. Version 1.2, en uppgradering avn version 1.0 på disk 224. Nya funktioner är bl.a. "super speed", "super jump" och "rocket pack". Källkod medföljer ej. Skriven av David Meny.

TurboQuantum

TurboQuantum sätter den s.k. "Disable Disconnection" biten på Quantum-drivar för att i vissa fall ge en markant ökning av överföringshastigheten. Källkod medföljer ej. Skriven av Ben Fuller

578

Spice3

En version av krets-analysprogrammet Spice3e2 som modifierats för att kunna köras på Amigan. Denna version är skriven i C, till skillnad mot den Fortran version som finns på disk 278. Inkluderar dynamisk minnesallokering, interaktiv post- processing och grafiska plottar. Kräver ett minimum av 1MB minne. Version 3e2. Källkod medföljer ej. Skriven av folk från UC Berkley, amiga port av Brett Larson.

579

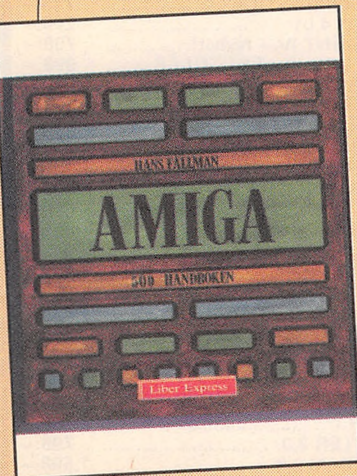
BinToHunk

Ett hjälpprogram som gör om en rå-data fil (text, bitmap, et.c.) till Amigans Hunk format så den kan länkas med BLink. Version 1.0. Källkod medföljer. Skriven av Ray Burr.

Cass

Cass skriver ut ettiketter till kassettband. Producerar antingen en ren ASCII-text eller en LaTeX-källkod. Skriven i Maxons Kick-Pascal. Källkod medföljer. Skriven av Jvrn Clausen.

Visa dig klok – vinn en Amigabok



Hur står det till med dina Amigakunskaper?

Nu har du chansen att testa dig själv. Läs igenom frågorna och försök hitta de rätta svaren. Svaren på de flesta av frågorna ska du kunna hitta i de böcker som följer med Amigan.

De första 40 öppnade lösningarna med alla frågor rätt besvarade belönas med Hans Fällmans 320-sidiga bok "AMIGA 500 HANDBOKEN" (Liber Express) skänkta av DATALÄTT, en bok för alla som vill lära sig mer Amigan och dess möjligheter.

Namn________________ Ålder______

Adress________________

Postnr__________ Postadress________________

☐ Jag har haft min Amiga i____(år/månader).
☐ Jag har ingen Amiga.

Skicka in hela sidan till *Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm* senast *den 15 mars.* Märk kuvertet *"Jag kan!"*. Glöm inte ditt namn och adress.



Fråga	1	X	2
1. Vilket nummer har den nya versionen av Amiga OS? 1) 2.00 X) 2.02 2) 2.04			
2. Hur många extra diskdrivar kan en Amiga som mest ha? 1) 3 X) 4 2) 5			
3. Till vilket uttag brukar man vanligtvis koppla ett modem? 1) Seriella X) Parallella 2) Mus/Joystick			
4. Hur mycket minne har en standard Amiga 500 Plus? 1) 0.5 Mb X) 1 Mb 2) 2 Mb			
5. Vad står förkortningen CLI för? 1) Command Line Interface X) Command Language Instructions 2) Common Line Instructions			
6. Hur mycket minne kan man ha i en Amiga 500? 1) 8 megabyte X) 9 megabyte 2) 10 megabyte			
7. Hur många pinnar finns det i uttaget för extra diskdrive? 1) 23 X) 25 2) 27			
8. Varför heter PD-diskserien Fish som den heter? 1) Det ska symbolisera fiskar i ett stim. X) Han som sammanställer dem har ett akvarium stående på datorn. 2) Han som sammanställer dem heter Fred Fish.			
9. Vad är den korrekta förkortningen av kilobyte? 1) kb X) KB 2) Kbyte			
10. Hur många färger kan en standard-Amiga visa? 1) 256 X) 16 miljoner 2) 4096			
11. Hur många cylindrar har en diskett? 1) 80 X) 79 2) 160			
12. Vad är ARexx? 1) Ett nytt spel från Psygnosis X) Ett programmeringsspråk 2) Ett ritprogram			
13. Hur stor är Commodores hårddisk A590 i standardutförande? 1) 20 megabyte X) 52 megabyte 2) 105 megabyte			
14. Vad kallas den typ av kabel som används av en del spel för att låta två personer spela mot varandra på olika datorer? 1) Spelkabel X) Flatkabel 2) Nollmodem			
15. Vad heter den specialkrets i Amigan som har hand om grafiken? 1) Agnus X) Denise 2) Paula			

HOS LANDBERGS FÅR MAN JU

SPELPROGRAM

☐ ALIEN BREED	268:–
☐ ACTION STATIONS	238:–
☐ BARBARIAN II	248:–
☐ BART SIMPSON	248:–
☐ BATTLE ISLES	298:–
☐ BIRDS OF PREY	318:–
☐ BLUE MAX	298:–
☐ BLUES BROTHERS	268:–
☐ BOSTON BOMB CLUB	268:–
☐ CISCO HEAT	268:–
☐ CODENAME ICEMAN	338:–
☐ COLOSSUS CHESS – Ny!	278:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	278:–
☐ DEATH KNIGHTS OF KRYNN	298:–
☐ DEUTEROS	278:–
☐ DOUBLE DRAGON III	268:–
☐ DUNGEON MASTER	228:–
☐ ELVIRA II	318:–
☐ F15 STRIKE EAGLE II	318:–
☐ FACE OFF ICEHOCKEY	268:–
☐ FINAL BLOW – Boxning!	268:–
☐ FINAL FIGHT	248:–
☐ FIRST SAMURAI	268:–
☐ FORMULA 1 GRAND PRIX	318:–
☐ GAUNTLET III	268:–
☐ GODFATHER	278:–
☐ HEART OF CHINA	378:–
☐ HEIMDALL	318:–
☐ HERO QUEST (Gremlin) + RETURN OF THE WITCH LORD	278:–
☐ HUDSON HAWK	268:–
☐ HUNTER	268:–
☐ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	268:–
☐ KINGS QUEST IV	338:–
☐ KNIGHTMARE	298:–
☐ KNIGHTS OF THE SKY	318:–
☐ LAST NINJA III	248:–
☐ LEANDER	278:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	368:–
☐ LEMMINGS	238:–
☐ LEMMINGS DATA DISK	228:–
☐ LOTUS TURBO CHALLENGE II	248:–
☐ MAGIC POCKETS	248:–
☐ MANCHESTER UNITED EUROPE	248:–
☐ MEGA-LO-MANIA	278:–
☐ MI TANK PLATOON	268:–
☐ MICROPROSE GOLF	318:–
☐ MIG 29M SUPER FULCRUM	378:–
☐ MOONSTONE	278:–
☐ OUTRUN EUROPE	268:–
☐ PAPERBOY 2	268:–
☐ PEGASUS	248:–
☐ PITFIGHTER	268:–
☐ PLAYER MANAGER	228:–
☐ POLICE QUEST III	378:–
☐ P.P. HAMMER	238:–
☐ RAILROAD TYCOON	318:–
☐ REALMS	268:–
☐ RED BARON	378:–
☐ RISE OF DRAGON	378:–
☐ ROBOCOD – James Pond II	268:–
☐ ROBOCOP 3	278:–
☐ R-TYPE II	238:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II	318:–
☐ SILENT SERVICE II	318:–
☐ SMASH TV	268:–
☐ SPACE QUEST III	338:–
☐ SPACE QUEST IV	378:–
☐ STRIP-POKER 2 – Ny!	268:–
☐ SUPER SPACE INVADERS	268:–
☐ TERMINATOR II	268:–
☐ THUNDERHAWK – Helikopter!	268:–
☐ TIP OFF – Basket!	268:–
☐ TURTLES ARCADE – Ny!	278:–
☐ ULTIMA VI – Kommer i juni!	298:–
☐ UMS 2	268:–
☐ UTOPIA	268:–
☐ WWF WRESTLING – Brottning!	278:–

Extrapris:

☐ EYE OF THE BEHOLDER	228:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter 2)	268:–
☐ FLIGHT OF INTRUDER	268:–
☐ F19 STEALTH FIGHTER	218:–

LÅGPRISSPEL – ANTALET BEGRÄNSAT

☐ AFTERBURNER – Farligt!	88:–
☐ ATF 2	98:–
☐ BETRAYAL	98:–
☐ CAPTAIN PLANET – Kolla priset!	138:–
☐ CHALLENGE GOLF – Jättesnyggt!	98:–
☐ CHESS SIMULATOR – Bra!	98:–
☐ CHICAGO 90	48:–
☐ DAYS OF THUNDER – Bilracing!	58:–
☐ DEMOLITION	48:–
☐ DENARIS	98:–
☐ DOGS AT WAR	48:–
☐ DRAGON BREED	58:–
☐ FIGHTER MISSION	48:–
☐ FOOTBALL MANAGER II – m. expan..	128:–
☐ HATE	48:–
☐ HIGHWAY PATROL	48:–
☐ HILL STREET – Snyggt!	188:–
☐ HORROR ZOMBIES – Ruskigt!	98:–
☐ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel	298:–
☐ IT CAME FROM THE DESERT	128:–
☐ KILLING CLOUD – Bra!	98:–
☐ KRYSTAL – Känd klassiker!	98:–
☐ LAS VEGAS	48:–
☐ LEGEND OF FARGAIL	128:–
☐ M.U.D.S.	98:–
☐ NAM	158:–
☐ OOPS UP! – Vanebildande!	98:–
☐ PLUTOS	48:–
☐ PREDATOR II – Ej för de minsta!	98:–
☐ STEVE DAVIS SNOOKER	98:–
☐ SUPER SKI	48:–
☐ THAI BOXING	48:–
☐ THREE STOOGES – Klassiker!	88:–
☐ TIME MACHINE	98:–
☐ TURRICAN II	128:–
☐ WARLOCK THE AVENGER	98:–
☐ WINGS, 1 Mb	198:–
☐ WOLFPACK, 1 Mb	168:–

SPELVOLYMER – PACKS

☐ AIR COMBAT ACES – Falcon/Gunship/Fighter Bomber	298:–
☐ CAPCOM COLLECTION – Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/Ghouls & Ghosts	318:–
☐ CHART ATTACK – Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap	268:–
☐ DOUBLE DOUBLE BILL – Wings/Lord Of Rising Sun/TV Sports Basketball/TV Football	318:–
☐ FALCON COLLECTION – Falcon/Mission Disk 1 & 2	318:–
☐ INTELLIGENT STRATEGY – Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!	298:–
☐ FOOTBALL CRAZY – Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90	278:–
☐ 4 WHEEL DRIVE – Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	298:–
☐ MAGNETIC SCROLLS – Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	268:–
☐ MAX – Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift	298:–
☐ QUEST AND GLORY – Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver	278:–
☐ SEGA MEGA PACK – Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade	268:–
☐ TEST DRIVE COLLECTION II – Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars	298:–
☐ TOP LEAGUE – Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon	298:–

SPEL PÅ INGÅENDE

☐ AGONY	248:–
☐ AIR SUPPORT	248:–
☐ ALIEN STORM	248:–
☐ BILLY THE KID	248:–
☐ BONANZA BROS	248:–
☐ CASTLES	278:–
☐ EPIC	278:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER II	278:–
☐ G-LOC	278:–
☐ MEGA TWINS	248:–
☐ MERCENARY III	278:–
☐ MYTH	248:–
☐ ORK	248:–
☐ POPULOUS II	318:–
☐ SPACE ACE II	378:–
☐ VIDEO KID	248:–

NYTTOPROGRAM

☐ AREXX	398:–
☐ ART DEPARTMENT PRO	1.358:–
☐ AUDIOMASTER IV	598:–
☐ AZTEC C PROFESSIONAL	1.198:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL	2.098:–
☐ BENCHMARK MODULA 2	1.198:–
☐ BROADCAST TITLER II	1.958:–
☐ COMIC SETTER	598:–
☐ COPYIST APPRENTICE	748:–
☐ CROSS DOS 4.01	298:–
☐ DeLUXE PAINT IV – Nyhet!	798:–
☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB	998:–
☐ DEVPAC 3.0	598:–
☐ DIGIPAINT III	698:–
☐ DIGIVIEW GOLD 4.0, VIDEO DIGI inklusive DIGIPAINT 1.0	1.258:–
☐ DISTANT SUNS 4.0	748:–
☐ ELAN PERFORMER 2.0	798:–
☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR	398:–
☐ HI-SOFT BASIC PRO	698:–
☐ HOME ACCOUNTS II	548:–
☐ HYPERBOOK	598:–
☐ IMAGINE	1.858:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	1.898:–
☐ MAXIPLAN PLUS	998:–
☐ MIDI RECORDING STUDIO	428:–
☐ MODELLER 3D	598:–
☐ MOVIE SETTER	598:–
☐ MUSIC X 1.1	798:–
☐ PAGESETTER 2.0	798:–
☐ PAGESTREAM 2.2	1.598:–
☐ PASCAL HI-SOFT	998:–
☐ PHOTON PAINT 2 (Båda för endast: 498:-)	298:–
☐ PHOTON VIDEO 2	298:–
☐ POWERWORKS– KINDWORKS 2.0 – Infofile, Maxiplan Plus – Höjdare!	898:–
☐ PRINTMASTER PLUS	298:–
☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0	698:–
☐ PRO PAGE 2.1 + VIDEO + PRO DRAW	2.398:–
☐ PRO WRITE 3.2	1.068:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	598:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk	478:–
☐ SCALA	2.598:–
☐ SCRIBBLE – Ordbehandling!	498:–
☐ SHOWMAKER	2.198:–
☐ SPECTRA COLOR	598:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	598:–
☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän!	2.298:–
☐ TIGER CUB	598:–
☐ TV GRAPHICS 2.0	328:–
☐ TV SHOW 2.0	598:–
☐ TV-TEXT PROFESSIONAL	998:–
☐ VIDEOSCAPE 3D	1.098:–
☐ VIDEOTITLER 3D	898:–
☐ VISTA PRO	898:–
☐ X-CAD DESIGNER	998:–
☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D	2.698:–
☐ X-COPY PRO 5.0 – Ny version!	398:–

AMOS-RUTAN



☐ AMOS COMPILER	268:–
☐ AMOS GAME CREATOR med GMC ..	388:–
☐ AMOS 3D GRAPHICS	288:–

SUPRA-RUTAN



☐ SupraModem 2400-x Externt 300/1200/2400-baud	1.198:–
☐ SupraModem 2400 PLUS Som ovan fast MNPS och V.42bis. ...	1.998:–

MYCKE' MER FÖR PENGARNA!

AMIGA-RUTAN



AMIGA 500

- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer och mus **3.398:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter och otroliga 54 spel! **3.798:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 olika spel 512 Kb extraminne m klocka och musmatta **4.098:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 spel, 512 Kb extraminne med klocka, Cumana Extradrive och dammhuv **4.698:-**

AMIGA 500 Plus

- ☐ A500Plus med 2 års garanti, svenska manualer, mus och WORKBENCH 2.0 .... **3.998:-**

PS! Vi 'paketerar' även AMIGA 2000 och 3000!

Ring för lägsta pris!

Monitor 1084S	RF-modulator
2.698:-	288:-

VI TAR PRISET



...Du kan betala!

HÅLL UT!

Vi närmar oss fullbordandet av landets första och enda

AMIGA direct **·BUTIK**

– i mars blir det verklighet!

Vi har absolut NORDENS LÄGSTA PRISER – häng me' i nästa nummer!

TILLBEHÖR

☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3!	858:–
☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar	98:–
☐ AMAS Midi interface/Sound Digitizer	998:–
☐ ATONCE 2.0 PC-emulator A500/2000	1.998:–
☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 till både A500 och A500plus – NYYY!	2.698:–
☐ DISKDRIVE 3.5" internt till A2000	578:–
☐ DISKDRIVE CUMANA med Av/På och dammlucka – bästa köp!	578:–
☐ EMULATOR 2.0 till C64	598:–
☐ EXTRAMINNE 1.5 Mb till A500	1.198:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med Av/På och klocka	258:–
☐ HÅRDDISK A590 utbyggbar till 2 Mb	3.598:–
☐ JOYSTICK PRO STAR med Autofire och Slow Motion	168:–
☐ JOYSTICK TOP STAR – Testetta!	198:–
☐ KICKSTART A500/2000 + Rom 1.3	498:–
☐ MIDI INTERFACE m 2 utg. och kablar	398:–
☐ MUS med suverän form och känsla	228:–
☐ NULL MODEMKABEL	98:–
☐ OPTISK MUS	398:–
☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet	98:–
☐ RGB SPLITTER – Rombo	788:–
☐ ROCTEC Genlock till A500/2000	1.398:–
☐ SCARTKABEL 2 meter lång	128:–
☐ SOUNDBLASTER till PC med Stereochips och högtalare – Suverän!	1.798:–
☐ SOUNDMASTER	1.398:–
☐ TECHNOSOUND TURBO Stereo Dig..	398:–
☐ 2 Mb-KORT med 512 Kb och klocka/Roctec	598:–
☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick	198:–
☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION inklusive RGB SPLITTER	1.788:–

MÅNADS-SPECIAL

☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL = TREASURE ISLAND DIZZY, MIG 29, PRO TENNIS och BMX SIM	298:–
☐ 4 SPEL TILL VÄRSTINGPRISET = BUBBLE BOBBLE, NEW ZEALAND STORY, RAINBOW ISLANDS och SUPER WONDERBOY	228:–

SENASTE NYTT:

DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold och Elan Performer:

1.698:-

1 MEGS MINNE avsett för A500+:

648:-

Uppgradera Din A500 med WORKBENCH 2.0 för

788:-

EXTRA-RUTAN

☐ DAMMHUV till A500/2000	58:–
☐ DISKBOX med lås för 100 st 3.5"	68:–
☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD..	3:88
☐ MUSMATTA	38:–
☐ RENGÖRINGSSET till din dator	48:–

Bli medlem i





utan köptvång!

Mot en inträdesavgift på kr 125:– erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (som är värt kr 228:–) plus en rengöringsdiskett till Din dator. 5 ggr/år får Du sedan LANDBERGS SPECIALERBJUDANDEN på posten!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras.

MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

LANDBERGS

AMIGA direct

Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Telefon 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

AMIGA

ENKELT OCH LÄTT

Hitta rätt ruta

? *Hur fungerar SMPTEkod som används i videosammanhang? Finns det något grafik-/animeringsprogram som klarar SMPTEkod?*

"Amiga hardware freek"

! SMPTE är en standardiserad tidsignal som läggs på videobandet. Varje ruta på filmen får en tidsangivelse för att man skall kunna hitta rätt vid klippning. "Showmaker" och "Scala 2.0" skall klara av SMPTE.

CB

Spara filen i RAM

? *Hur gör man för att printa ut en fil gjord med programmet "Memacs"?*

"Trögis"

! Det enklaste sättet är att spara filen i RAM:, och från ett CLI-fönster skriva: Copy RAM:Filnamn to PRT:

CB

Dyrt använda SMPTE-kod

? *Kan man på något sätt modifiera en vanlig konsumentvideo och få en seriellingång (SMPTE).*

Paul Czesak

! Nej, det går tyvärr inte. Det krävs en speciell (mycket dyr) video för att kunna använda SMPTE-tidskod.

CB.

Otur med bullrig diskdrive

? *Min interna diskdrive för ett sån't oväsen sen jag lämnade in den på lagning. Varför?*

"Fikonsoppa"

! Ofta när en diskdrive är trasig byter reparationsfirman helt enkelt ut hela verket. Du har oturligt fått ett som låter mer än det gamla.

CB.



Med en scartkontakt får du nästan lika bra bildkvalite på en ny TV, som en dyr Amigamonitor.

Stor skillnad på bildkvalité

? *Blir det någon skillnad på bildkvallité om man kopplar in TV'n med SCART-kontakt istället för med RF-modulator?*

"Musiker"

! Ja, det blir en fantastisk skillnad. En TV är iofs. inte lika skarp som en multisyncmonitor, men med en ny TV det blir nästan i samma klass som en normal Amigamonitor (1084).

CB.

commodore

POWER SUPPLY A 500

P/NO. 312 503-03

INPUT	220V~	50Hz 0.3A	T315mA T40/E
OUTPUT	5V–	2.5A	
	12V–	1.0A	
	-12V–	0.1A	

WARNING: SHOCK HAZARD - DO NOT OPEN

AVIS: RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE - NE PAS OUVRIR

Har du de här siffrorna under din transformator så är det en av den gamla typen.

Gammal typ av transformator

? *Min A500's transformator är mycket tyngre än den som min kompis har. Dessutom börjar min surra efter en stund. Vad skall jag göra?*

"Amiga 4 ever"

! Du har helt enkelt den gamla typen av transformator. Den nya (som din kompis har) är lättare eftersom den är av typen "switchat" nätaggregat. Du behöver inte bekymmra dig om det förrän du vill köra hårdisk eller mer än en extradrive. Din typ av trafo kan nämligen inte ge lika mycket ström som den lätta.

CB.

Tveksam bygg-beskrivning

? *Kan man bygga om sitt 2400bauds modem till 9600, som det står i en del baser.*

"A.R"

! Jag är tveksam eftersom en del av det som står i filen är rent "bullshit". Jag har själv det modem som omnämns i texten, och inte en kretsbeskrivning stämmer. Om någon verkligen har byggt om sitt modem enligt denna beskrivning är jag mycket intresserad av att få reda på det.

CB

Skadligt, eller inte skadligt, det är frågan

? *Kan bildskärmar avge skadlig strålning?*

"Musiker"

! Därom råder delade meningar. Helt klart är nog i alla fall att man inte en längre tid skall sitta lika nära en TV.

CB.

Denise-chipet trasigt

? *När jag slår på min Amiga blir skärmen helt röd. Vad är fel?*

"En från Hovsta"

! Med 90 procents sannolikhet är datorn's Denisechip trasigt. Det blir till att lämna in den på reparation.

CB.

Paragraftecken på svenska

? *Ibland när jag skriver texter i min ordbehandlare behöver jag paragraftecknet. Det finns i den italienska teckenuppsättningen, men hur får jag det i den svenska?*

Ingmar Andersson.

! Om du trycker ner Alt, shift och s samtidigt får du ett paragraftecken. Det finns mängder av festliga tecken att få fram genom olika varianter av Ctrl, Alt och shifttangenterna.

CB.

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 6688, S-113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Nya lågpriser på datorer

1991 20 år

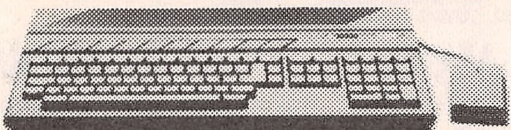




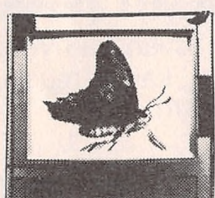
Atari 1040STE familjepaket
+ Ordbehandling
+ Kalkyl
+ Register
+ Grafik
+ Musik
+ Programmering
+ Matematik
+ 3 Spel

3.675:-
inkl 4 extra spel

Svenska handböcker!



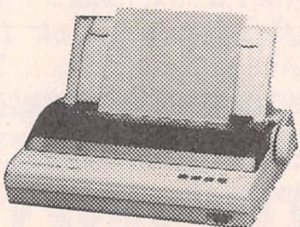
SM-144, 14" svart/vit monitor.......... **1.495:-**
SC-1435, 14" färgmonitor................. **2.795:-**



PHILIPS

8833-II 14" monitor........................ **2.395:-**
PC-kabel, vid monitorköp...................... **0:-**
Amiga-kabel..............................tillägg **139:-**
Atari-kabel.................................tillägg **189:-**

SEIKOSHA



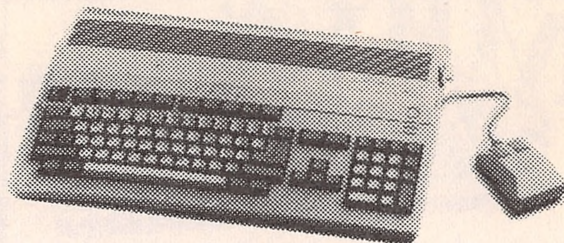


SP-1900, 9 nålar, 192 tkn/s............ **1.795:-**



Commodore





Amiga 500 med 4 spel, 512 kb, DOS 1.3................**3.295:-**
Amiga 500+ med 4 spel, 1 Mb, DOS 2.0.................**3.795:-**
Amiga 500, 1084S, SP-1900, 4 spel, joystick...**7.495:-**

A520 RF-modulator.................................. **249:-**
A501 512 kb/klocka..................................**469:-**
A1011 extern floppy..................................**879:-**
A590 20 Mb hårddisk..............................**3.495:-**
1084S monitor med kabel...................**2.495:-**
Joystick..från **89:-**
Musmatta..**75:-**
Disketter 3M...**95:-**

Annonsens priser gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14



BECKMAN
Beckman Innovation AB

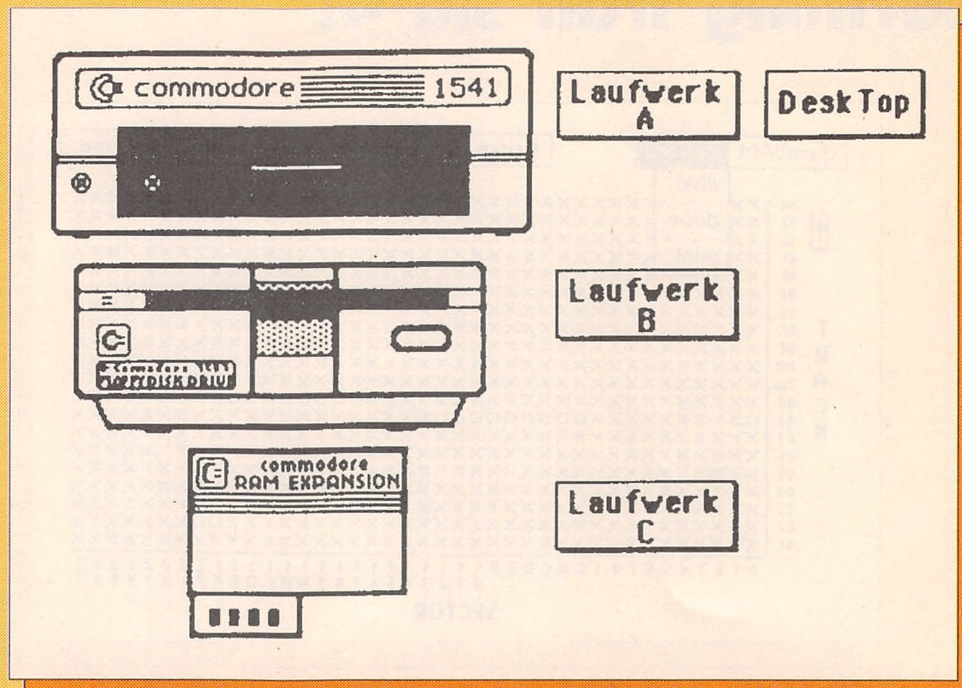
Box 1007
122 22 ENSKEDE
Tel: 08-39 04 00

Telex: 10318
Fax: 08-649 70 20

Butik
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Gör PD-fynd till GEOS

Vi snokar vidare bland PD-programmen till GEOS för 64an 128an. På disketterna 12 och 13 hittar vi allt från det klassiska rymdspelet Space Invaders till helt suveräna terminalprogram som arbetar i GEOS-miljö.



DriveCleaner på diskett 12 illustrerar anslutna drivar mycket elegant.

Här ska vi fortsätta vår undersökning av vad som finns att få i form av gratis - eller nästan gratis - program för alla användare av GEOS till 64:an eller 128:an.

Operativsystemet GEOS stora popularitet i USA har medfört att ett mycket stort antal public domain och sharewareprogram har producerats. Oftast mycket proffsiga program som alla arbetar i GEOS miljö med pekare, ikoner och rullgardinsmenyer.

Både 64 och 128

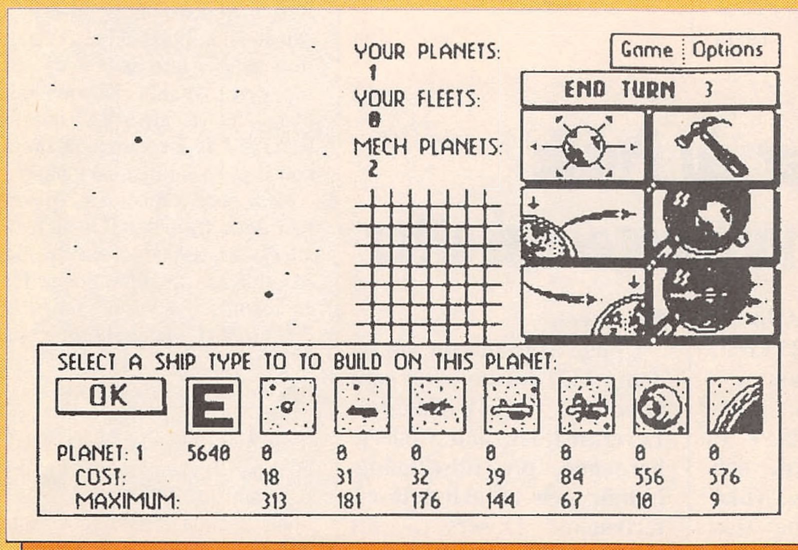
De flesta fungerar både med GEOS 64 och 128, men det finns också några som är speciellt avsedda för respektive dator.

Public domain betyder att programmen är helt fria för envar att kopiera.

Med ShareWare menas att programmen får spridas fritt, men att den som behåller och använder något program ska betala en mindre summa pengar till upphovsmannen. Hur mycket och vart brukar vara angivet i programmen. Missa inte att göra detta, det är småpotatis för bra program och uppmuntrar givetvis till ytterligare produktion.

Förra numrets genomgång avslutades med diskett nummer 11.

På 12:an hittar vi till att börja med spelet Cluster Wars, ett trevligt men lite långrandigt rymdspel. Eller som upphovsmannen uttrycker sig "Another bloody control-the-universe strategy game".



Rensa rymden från otäcka mechs i GEOS-spelet Cluster Wars från diskett 12.

Klassiker

Ytterligare ett spel finns med, detta dock enbart till 128:an i 80-kolumnsläge. Det är en version av gamla klassiska Space Invaders och heter givetvis GeoInvaders.

På nyttosidan innehåller disketten bland annat WordCounter, en applikation som räknar orden i ett GeoWrite-dokument, DriveCleaner, som roterar driven en stund för

Forts. på sid 42

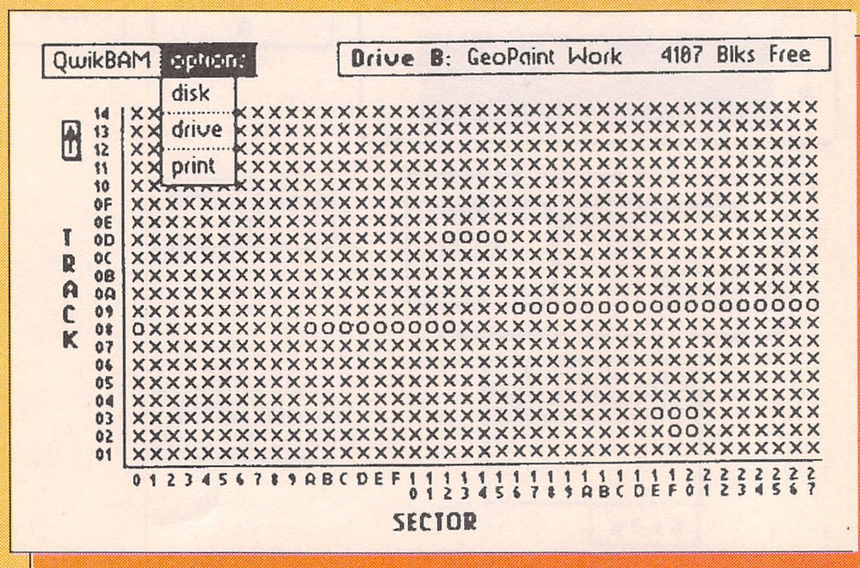
FAKTA OM GEOS

GEOS är ett integrerat operativsystem till Commodore 64 och 128. Det är mycket användarvänligt och påminner om MacIntosh eller Amiga.

En av poängerna med GEOS är att vanligt folk ska kunna få både bra nyttoprogram och användarvänlighet utan att behöva köpa en ny dator.

AMIGA Gör PD-fynd till GEOS

Fortsättning från sid 41



Detaljstudera diskettens BAM med QickBAMfrån GEOS PD-diskett 13.

användning med rengöringsdiskett, GeoList 2.1, som skapar en fullständig lista över disketters innehåll med infotext och allt och geoRLE, som kan läsa bilder från andra datorer i RLE-format.

Utöver detta finns här en hel del blandade småprogram, några svenskproducerade bilder och en byggbeskrivning och inte mindre än nio svenska fonter.

Suveräna terminalprogram

Över till diskett 13, där huvudnumren är GeoTerm 64 och GeoTerm 128, de suveräna terminalprogrammen som arbetar i GEOS-miljön med 40, 53 eller 80 kolumners skärmbredd även till 64:an! Dessutom automatisk nummerslagning och massor med finesser.

Enda bristen är att programmen inte fungerar med svenska tecken, ett problem som det dock finns hopp att få korrigerat, svenska versioner kommer i så fall på en senare diskett.

En annan höjdare för alla programmeringsintresserade är GeosForth, en Forth-version som arbetar helt i GEOS-miljön. Vidare finns till exempel MYgeoDiary, en dagbok som tvingar fram dagliga noteringar eftersom den autostartar vid boot, Spellchecker, ett stavningskontrollprogram, CardFile, ett enkelt databasprogram, diverse småprogram, några GeoPainthjälpmedel och några informationstexter.

Det var det för den här gången, mera GEOS-PD i kommande nummer!

Anders Reutersward

Så beställer du Public Domain/Shareware-disketter

Disketterna beställer du till självkostnadspriset 25 kr/st, från artikelförfattaren.

Sätt in beloppet på postgirokonto 82 66 75 - 1, Anders Reuterswärd, och ange på talongen vilka disketter du vill ha (för närvarande finns nummer 0 - 20, plus ett stort antal font-, grafik- och special disketter).

Uppge även om du vill ha dem i 1571-format eller som vändbara 1541-disketter. Leveranstiden kan variera, beroende på tidstillgång, humör och naturligtvis efterfrågan. Observera att GEOS krävs för att disketterna ska vara användbara!

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

C256- C128 med full kapacitet

Att det i 128:ans minneskonfiguration finns utrymme för ytterligare två 64K minnesbankar, numrerade 2 och 3, känner väl de flesta till. Liksom att Commodore aldrig kom sig för (och naturligtvis aldrig kommer att göra, heller) att vidareutveckla denna möjlighet som man själva byggt in i maskinen.

Men, leve den fria företagsamheten. En kille vid namn Richard Curcio i USA har utvecklat ett sätt att förse C128:an med de saknade RAM-bankarna, därmed skapande en C256!

Det hela är ganska enkelt och allt som behövs är en 8722 MMU, en 74LS138, fyra 64 K x 4-bitars dynamiskt RAM-minne och några små motstånd, samt två stycken "hemliga" kretsar som Richard Curcio inte vill avslöja, utan förbehåller sig rätten att sälja själv (den fria företagsamheten, ni vet...).

För en kostnad av 25 dollar (cirka 150 kronor) får man en komplett byggbeskrivning, inkluderande de två kretsarna. Resten köper man sedan själv och smäller ihop det hela. Något som kanske inte är helt trivialt för den ovane, eftersom det bland annat innebär "piggy-backing" av kretsar på varandra och annan lödning inne i datorn.

Alla som känner sig osäkra kan dock få hjälp. Det är bara att skicka Richard hela datorn, så utför han modifikationen för en kostnad av 80 dollar (ungefär 500 kronor). Materialkostnad på 35 dollar (210 kronor) och fraktkostnader tillkommer.

Inte så farligt för att få ytterligare 128K att leka med, eller hur? Tyvärr finns det ingen programvara som utnytjar det utökade minnet, men varför inte skriva den själv?

Skriv till adress: Richard Curcio, 22 Seventh Ave., Brooklyn, NY 11217, USA.

Datorn spår ditt öde i stjärnorna

Här har vi ett program för dig som gillar det lite spirituella men också mer jordnära aktiviteter.

En diskett med möjlighet att tolka sitt horoskop, kolla sina biorytmer, räkna kalorier, testa om man är synsk, eller ägna sig åt släktforskning, m.m.

```
*********** B I O R H Y T H M ***********

 ANALYSIS FOR ANDERS
    BORN TUESDAY, DECEMBER 20, 1955

            DOWN                     UP
-----------------------------------------
-----------------------------------------
SUN   1 |DECEMBER  E    *
                X   E   *
MON   2 |        I    E *
                   X   E*
TUE   3 |---------------C
                     I P* E
WED   4 |---------------C  E
                       I  P  E
THU   5 |---------------C   P E
```

Det här programmet räknar ut vilka dagar du ska vara lite extra försiktig, eller när du ska köpa penninglotten som ger miljonvinsten.

Diskett C64.32 ligger för granskning denna gång. En diskett med en liten dragning åt det spirituella och övernaturliga, med blandade basicprogram för dylika smaker

.Tror ni på teorin om att varje människa har en egen biorytm som styr hur man fungerar? I så fall kan det ju vara bra att hålla koll på detta, vilket man kan göra med programmen Bio-Plotter, Bio-Printer, Biorhythm 1.5 och Bio-Compat.

Välja livspartner

De tre förstnämnda skriver, med små skillnader, ut en biorytm på skärm eller skrivare efter inmatning av födelsedatum. Sedan är det bara att leva efter detta och se om livet fungerar bättre. Det sistnämnda programmet kan lämpligen användas vid val av livspartner. Det är bara att mata in bådas födelsedatum och så får man veta hur väl man passar ihop...

Här finns också en ytterligare variant på detta tema, Astro-Bioprinter, som på något sätt blandar in stjärnorna i det hela. Ytterligare astrologi bjuds i Astrology 64, ett för en oinitierad fullständigt obegripligt program, där en massa frågor om födelsetid, latitud och longitud och annat ska besvaras för att så småningom förmodligen ge besked om framtiden. Stjärnor och planeter är också ämnet i Solarpix, som dock något mera seriöst ger olika data om vårt solsystem och visar planeternas inbördes rörelser.

Åter till Jorden och mera psykiska fenomen i ESP Test. Genom att gissa vilken av fem olika figurer datorn kommer att visa får användaren raskt ett besked om sin synska förmåga. Aningen mera vetenskapligt är måhända programmet Life Expectancy. Efter att man besvarat oräkneliga frågor om sina levnadsvanor, föräldrarnas hälsa, nikotin- och alkoholkonsumtion med mera får man raskt ett bestämt besked om vilken ålder man kan räkna med att uppnå.Visar det sig snart vara dags för kistan kanske situationen kan avhjälpas med hälsoprogrammen Weight Watcher, Caloriemeter och Lifestyle. Här handlar det som kanske framgår av namnen att föra bok över sin viktminskning under bantning, sin kaloriförbrukning under den dagliga tennismatchen och sitt morotsätande.

Svårt att bestämma dig?

För att klara av Caloriemeter måste man kunna holländska, och för att lära sig det kanske det behövs ett långt liv...Svårt att fatta beslut? Decision Maker hjälper till, mata bara in de olika alternativen med för- och nackdelar och programmet analyserar snabbt situationen. Aftonbladet eller Expressen? Klarar man inte den frågeställningen hade det varit bra med tillgång till en psykiatriker. Vilket man dock inte har, eftersom den version av den klassiska ''psykiatrikeremulatorn'' Eliza som finns med på disketten tyvärr inte fungerar.

Återstår programmen Writing Analysis och Genealogy. Det förstnämnda är ett hjälpmedel för att med grafologi studera och analysera en persons handstil och komma fram till värdefulla upplysningar om personens karaktär med mera. Genealogy är väl troligen det mest användbara programmet på denna diskett, i alla fall om man är intresserad av släktforskning. Det är ett omfattande databasprogram avsett för att upprätta ett släktträd och reda ut familjens bakgrund. Ett seriöst program där en omfattande meny ger möjlighet att mata in massor med data om förfäderna och analysera dem på längden och tvären.

På det hela taget en småkul diskett. Vare sig man tar det hela på allvar eller med en nypa salt kan den nog förströ en stund.

Anders Reutersward

Här kan du beställa PD-programmen!



Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på postgironr. 404 80 67-5)

Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.

Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd. Mär kuvertet ''PD-64'' OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

Namn:...

Adress:...

....

Samplers till C64

C64

? *Finns det samplers till C64? Pris? Program?*

Innocence, Valbo

! Chara' hade Trilogics och jag tror att även ELDA hade några på sitt program. Ring dessa leverantörer eller titta på begagnatmarknaden i slutet av tidningen. Program brukar ingå och priset beror på kvalitén.

Pontus

Hur får man tag i en nibbler?

? *Jag har skaffat Ultima VI, men för att spela måste man kopiera med en nibbler. Var får man tag på en sådan?*

Curt Hedlund, Umeå

! En nibbler är ett kopieringsprogram som är utvecklat för att kunna kopiera även kraftigt skyddade program. Till Ultima behöver du ett vanligt kopieringsprogram, t.ex. FastDiskCopy från DMz UtilitydiskII eller det som finns inbyggt i Action Replay.

Pontus



Cartridgarna du ser på bilden ger dig tillgång till en mängd olika program.

Vad är cartridge?

? *Tack för artikeln om Assembler! Nu är det så att jag inte har diskdrive och undrar om man kan få tag på Assemblers till band också. Vad är cartridge? Finns programmen bara på BBS:er och hos användarföreningar?*

Daniel Eriksson, Nossebro

! Assemblers på band är nog sällsynta. Är du så intresserad av din dator tycker jag att det vore på sin plats att du skaffade en diskdrive. Användarföreningar kör nog också uteslutande med disketter. Jag kan dock föreslå något nytt: cartridget MagicFormel II har kommit och det innehåller en riktig assembler, enligt annonserna. Ett cartridge är en ''burk'' man stoppar in i expansionsporten som kan innehålla nyttiga program, t.ex. maskinkodsmonitorer, snabbladdare, bildrippare och så vidare.

Pontus

Varför måste man formatera en disk?

? *1. Kan man ''knäcka'' demo?*
2. Hur många meggar rymmer ett C90 band?
3. Varför måste man formattera en disk? Det behövs ju inte med band!
4. Hur lång tid tar det att spola tillbaka en disk, utan turbo?

FistJaw of TTT (Turbo Tabasco Team)

! 1. Att knäcka innebär att ta bort kopieringsskydd och några sådana har inte demos.
2. Hur mycket man får in på ett band beror på inspelningshastigheten. Med ett turbosystem läggs informationen tätare (bandet går fortfarande med samma hastighet). Man får in 10 ggr så mycket information med turbo tape som Commodores ordinarie rutiner. Räkna med att ett spel är i medeltal 40K på bandet, så kan du ju räkna själv.
3. Eftersom du på ett band glatt kan spela över det gamla utan att märka något. Bandet ''formaterar'' samtidigt som man sparar, kan man uttrycka det. På disk däremot håller diskdriven reda på hur mycket det finns på varje diskett varför den måste förformateras.
4. Disketter är som skivor, d.v.s. läshuvudet kan flyttas som en pickup på en skiva och därför är all information tillgänglig direkt utan tillbakaspolning.

Pontus



Billiga och bra skrivare kan man hitta i Datorbörsen bla.

Finns det billiga skrivare till C64?

? *1. Hur gör man ett program som tar emot data och sedan sparar det, som en dagbok?*
2. Finns det billiga, bra skrivare till C64?
3. Vad står HD i 5.25'HDdisketter för?

Data-freak

! 1. Lämpligen lär man sig först att programmera i basic och främst då stränghanteringen. Jag skulle dock föreslå att du skaffar en juste ordbehandlare och använder den att skriva dagbok med.
2. Det borde krylla av billiga på datorbörsen. Man kan köra de flesta existerande skrivare med rätt sorts interface och rätt programvara som finns inbyggd i de flesta cartridges.
3. High Density alternativt High Definition. Det innebär att data kan lagras tätare på skivan och att det kan få plats med mer. Nu kan ingen av 64:a drivarna som är commodores egna hantera detta utan den använder ändå HD disketten som en vanlig DD disk, om den ens fungerar. Vissa drivar kommer inte att kunna formattera HD disketten!

Pontus

Hur för man över spelmusik till band?

? *Kan man spela in musiken i ett spel så att man kan spela den på ett vanligt band senare. Hur gör man i så fall?*

Ville, Finnerödja

! Lättast är att köpa en sladd som går ut i Audio/Videoporten vars andra ände går in i din bandspelare. Ta med 64:an till din radiohandlare, så hjälper han dig.

Pontus

IBMskärm till C64

? *Jag har köpt en begagnad IBM skärm. Kan den kopplas till Audio/Video porten på C64:an?*

64 4-ever, Visby

! Det borde gå, men förmodligen får man specialtillverka en sladd. Ta med dig din C64 manual till en radiohandlare och visa honom sidorna med C64:ans portar, så kan han svara på det bättre än jag.

Pontus

DATORMAGAZIN 1992

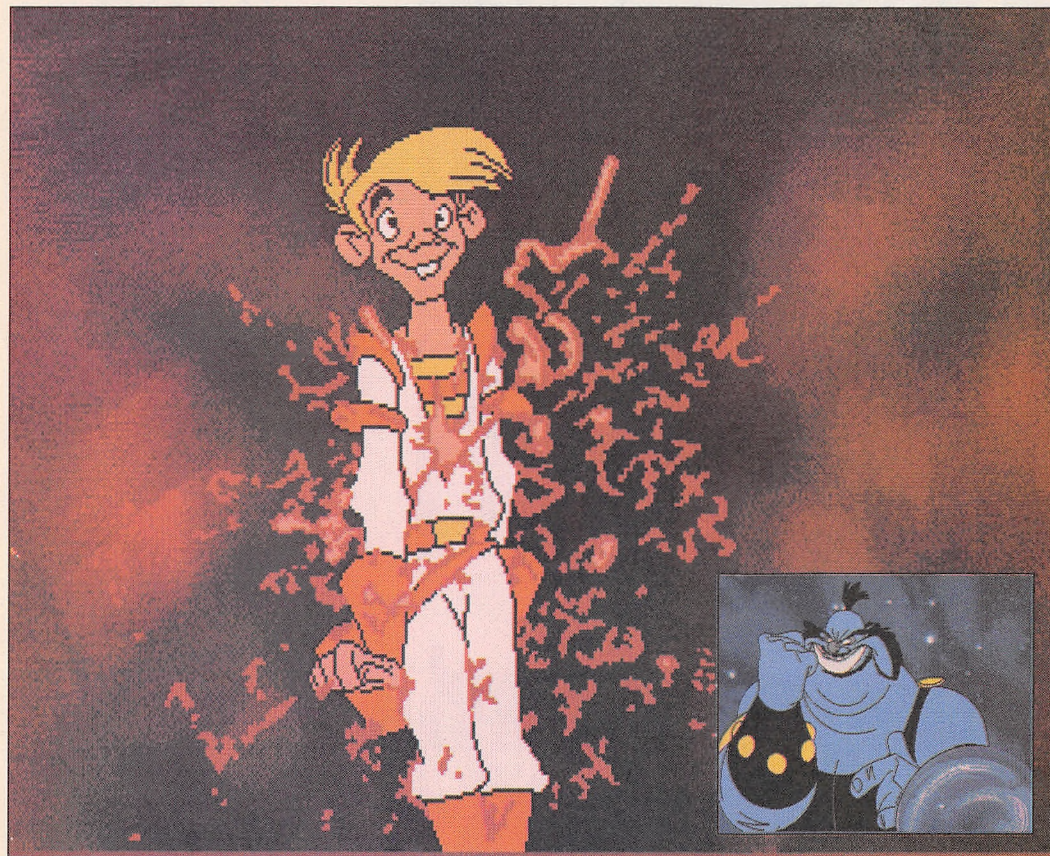
Här är Datormagazins utgivningsplan för hela året. Klipp ur och spar!

Nr	Utgivning	Tema
4	27/2	Ordbehandling
5	12/3	Hårddiskar A500
6	26/3	Musikprogram
7	9/4	Desktop Video
8	23/4	Programmering
9	7/5	Skrivare -översikt
10	27/5	Register-program
11	18/6	Ej planerat
12	16/7	Ej planerat
13	13/8	Ej planerat
14	27/8	Ej planerat
15	10/9	Ej planerat
16	24/9	Ej planerat
17	8/10	Ej planerat
18	22/10	Ej planerat
19	5/11	Ej planerat
20	19/11	Ej planerat
21	3/12	Ej planerat
22	17/12	Ej planerat

Boka annonser i god tid inför temanummer på telefon: 08 - 83 09 15.

Ni som vill ha med era produkter i testerna kontakta vår testredaktör Peter Kerschbaumer på tel: 08-33 59 00, fax: 08 728 85 57.

NÖJES magazinet



VILKEN FULLTRÄFF!

Ack och ve! Borf är tillbaka och han är sannerligen inte på lekhumör. Efter att ha tillbringat den senaste tiden som bebis, har han nu räddats av sina slemmiga lakejer och återställts i sin ursprungliga form. Borf är naturligtvis hämndlysten och kidnappar nu den urtjusiga Kimberley — din flickvän!

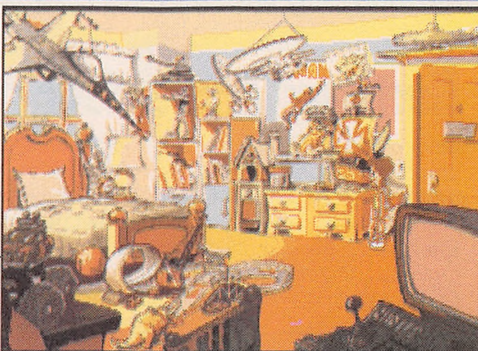
Nu måste du, Space Ace, hitta både Borf och Kimberley för att förgöra den ena och äkta den andra.

Spelet i fråga heter Space Ace II och recenseras på

sid 55



Heart of China. Test på sidan 56.



Willy Beamish. Test på sidorna 64 och 65.

Besvärjaren vet det mesta

Visste ni att det bara är erfarenhet som ger dig fler än tre toner på din stav? Nej, vi tänkte väl det. Men Besvärjaren, han vet det mesta.

Vill du ta del av hans kunskaper ska du slå upp

sid 54

Antihjälte och halvskummis

Pekka Hedqvist finner till sin stora förtvivlan att han även i framtiden kommer att vara en allmän halvskummis och antihjälte. Hans alter ego på 2000-talet heter Jonah Hayes, är rymdpilot och får en dag i uppdrag att frakta "hett" gods. Polis, tull och konkurrerande företag är nu ute efter honom.

Det hela blir inte bättre av att hans uppdragsgivare går efter "skjut-först-fråga-sedan"-principen, så det gäller att spela korten väl...

Spelet heter Suspicious Cargo.

sid 53

Var det värt väntan?

Det värsta som kunde hända spelindustrin var nog att Sovjetunionen splittrades. Vem ska nu vara motståndare i alla flygsimulatorer?

Christer Bau har provflugit den senaste av flygsimulatorerna på marknaden, Birds of Prey, och till sin förvåning funnit att det fortfarande är ryssarna som är "the bad guys". Spelet har tagit fyra år att utveckla.

sid 57

Innehåll 4/92

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!

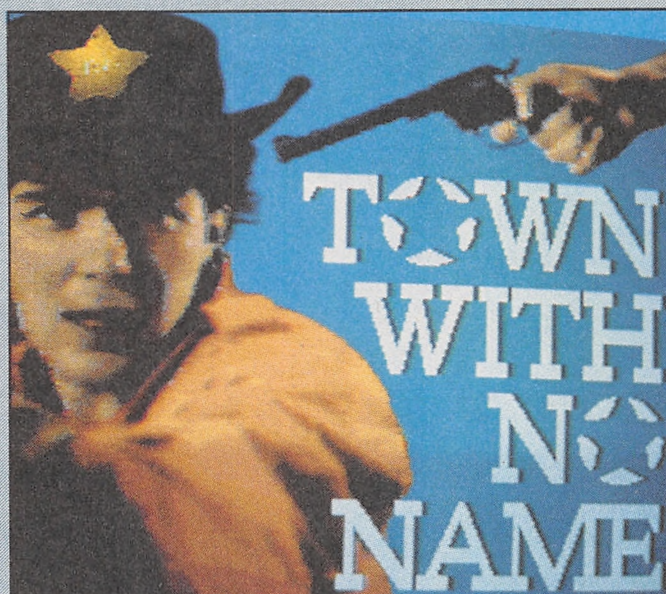


Spela spelen tillsammans!

Man borde uppmuntra folk att spela dataspel tillsammans mera. Det gamla talesättet att delad glädje är dubbel glädje stämmer bra. Visserligen har det alltid funnits olika typer av spel där man sitter bakom en skärm med var sin joystick och mus. Lemmings är ett utmärkt exempel. Christer Rindeblad springer omkring på redaktionen och ser gröna lämlar överallt, bara därför att han upptäckte tjusningen i att spela Lemmings tillsammans med en kompis.

Men någonting som börjar växa är de spel man kan länka mellan två datorer. Det ger dig hundra gånger mer tillfredsställelse att skjuta ner Röde Baronen i Knights Of The Sky om det är polaren (han som spöade dig i Wayne Gretzky Hockey) som sitter bakom ratten. Eller varför inte spela Lotus Turbo II med upp till FYRA spelare. Två personer på var sin maskin. Jag kan lova att det spel du lade på hyllan för ett halvt år sedan, som bara samlar damm bara för att du har tröttnat på det, genast får ett nytt lyft.

Själv har frångått allt det jag nyss predikat om och satt mig bakom rattarna till Formula 1 Grand Prix i ett par nätter. Det är klart att det går och spela Formula 1 med flera spelare, men man måste träna för att vinna över sina vänner (om jag nu har några kvar). Det ryktas att Lars Jansson tränar på arbetstid. Jag får smita över till layouten sedan och kontrollera det. Här på redaktionen lever vi under devisen "vinna eller försvinna".



Titelskärmen från On-Lines senaste CDTV-spel "Town With No Name". Släpps inom kort.

On-Line drar västerut

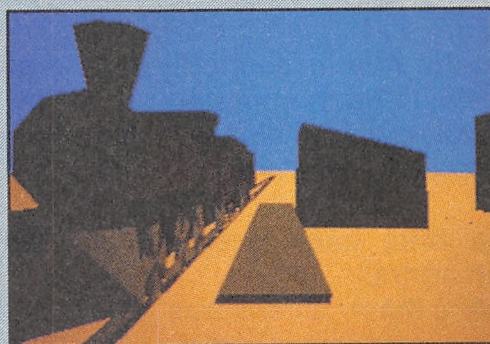
Town With No Name/ On-Line

✔ Långt ut i den vilda västern finns det ställen som man inte bör besöka, folk man inte gärna bråkar med och mat som omvandlar ditt matsmältningssystem till ett gasverk. Så när Mannen-Utan-Häst red in i Staden-Utan-Namn och sköt Elake Ebs lillebror, kunde det bara betyda en sak; Diablos begravningsbyrå skulle få mycket att göra.

Town With No Name är det senaste tillskottet av spel till Commodores CDTV. Här får man spela huvudrollen i en interaktiv tecknad berättelse och stegvis följa med och se hur historien utvecklas.

Man får komma ihåg en sak; Hålet i Huvudet-gänget tar inga fångar. Torde vara ett spel för alla Clint Eastwoods fans.

CDTV/mars



Spelet börjar när du kliver av tåget för att ta itu med Hål i Huvudet-gänget.

Electronic Arts satsar på Polen

Electronic Arts blir det första programvaruhuset att satsa hela sitt fullprissortiment på den polska marknaden. Efter ett par månaders försök av försäljning, främst C64 produkter vill EA nu försöka nå de cirka 100 000 PC och 60.000-100.000 Amigaägarna. Konsumentpriset på Amigaspel kommer att ligga på mellan 130-160 kronor, något över piratmarknadens priser.

På GÅNG



The Manager/ U.S. Gold

✔ Ytterligare ett fotbolls-manager-spel är på väg ut på marknaden. US Gold släpper snart tyska Software 2000s The Manager i en brittisk version.

De tre första divisionerna finns med och spelet går givetvis ut på att ta sitt lag upp till toppen av första divisionen. Förutom ligaspelen har man dessutom chansen att delta i tävlingar så som till exempel Kuppvinnar och UEFA kuppen.

Några övriga finesser i spelet är:

1-4 spelare kan delta samtidigt.

Välj ditt favoritlag och spela en, tre eller oändligt med säsonger.

Du måste hantera ekonomin så som spelarna. Restaurera ditt hemmastadion för att kunna dra mera besökare, sök sponsorer, köp och sälj spelare, allt för att skapa en god ekonomi.

Amiga och PC/mars

Hostile Breed/ Palace

✔ En jordbävning på planeten Genaro-5 har skadat väggarna på en forskningsstation du jobbar på. Planetens olika livsformer invaderar snabbt och reproducerar sig lavinartat. Om de når de centrala delarna av stationen riskeras allas liv. Det tunga ansvaret att stoppa dem ligger på dig.

Hostile Breed är programmerat och designat av Rob Stevens och Jo Walker, mannen bakom Barbarian II.

Amiga/mars

LISTAN

AMIGA

Populous 2		
LN	3/92	98%
Cruise for a Corpse		
GF	17/91	96%
Rise of the Dragon		
GF	20/91	96%
RoboCod		
LN	20/91	96%
★ Willy Beamish		
PW	4/92	92%
Knights of the Sky		
LN	1/92	93%
Another World		
LJ	3/92	92%
Last Ninja III		
PB	20/91	92%
★ Robocop III		
PH	4/92	92%
Snooker		
LN	21/91	92%
★ Space Ace II		
CB	4/92	92%
Strike Fleet		
CR	21/91	92%
Elf		
PW	18/91	89%
Pegasus		
PW	22/91	89%
Monopoly		
LN	19/91	88%

C64

Rubicon		
PB	19/91	96%
Turbo Charge		
LJ	21/91	88%
★ Hudson Hawk		
PB	4/92	87%
Ultimate Baseball		
LN	18/91	87%

LISTAN är en lista över de spel som fått de bästa betygen i Datormagazin de senaste numren. Ett spel får maximalt vara nio nummer gammalt, vilket innebär att spelen från nummer 17/91 inte finns med nästa gång —allt för att hålla listan aktuell.

Under spelets titel hittar du, från vänster, vem som recenserade spelet, i vilket nummer av Dmz recensionen fanns samt totalbetyg. ★=ny på listan.

Recensenter: CB=Christer Bau, CR=Christer Rindeblad, GF=Göran Fröjdh, LJ=Lars Jansson, LN=Lennart Nilsson, MF=Magnus Friskytt, PB=Pontus Berg, PH=Pekka Hedqvist, PW=Pia Wester

Virgin tar dig till Nordpolen



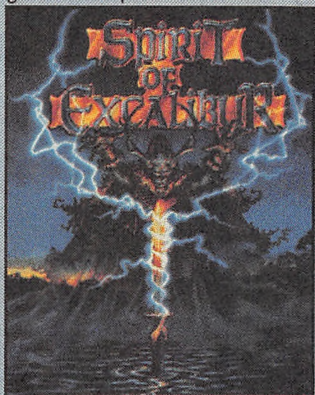
Från Virgin kommer North Polar Expedition, där man ska planera en expedition till Nordpolen. Om kalkylerna inte är riktiga riskerar man att gå under.

Två CDTV-titlar från Virgin Games är på väg att släppas North Polar Expedition är en simulation som kombinerar rollspel och utbildning. Programmet tar dig till Nordpolens vita vidder där du testas på din överlevnadsförmåga, matematiska kalkyler, ekologiska data, social interaktion och geografiskt kunnande.

Med hjälp av filmsnuttar från Sir Ranulph Fiennes transglobala expedition kan man strategiskt planera en simulerad expedition till Nordpolen. Om kalkylerna inte är hundraprocentigt korrekta, riskerar man leda expeditionen till en säker död.

Förutom CD-skivan följer också en detaljerad manual, Sir Fiennes bok "To The End Of The Earth".

Den andra titeln på gång är Spirit Of Excalibur, tidigare släppt på Amigan och är en mix av arkad, äventyr och fantasirollspel.



Spirit of Excalibur — inom kort ute till CDTV.

Som hjälte och äventyrare strövar du omkring i kung Arthurs medeltida England och interagerar med bönder, krigare, adelsmän, rövare och många andra typer av invånare som befolkade dåtida England. Ditt mål, lös de pussel som kommer i din väg och skydda England från invasion.

Båda titlarna släpps februari/mars

Pris: North Polar Expedition ca 650:-

Spirit of Exclaibur ca 450:-

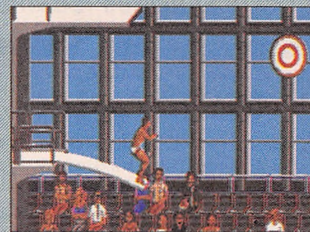
Space Crusade/ Gremlin Graphics

✔ Efter succén med datorversionen av Games Workshops bästsäljare Hero Quest, har det Sheffield-baserade programvaruhuset Gremlin Graphics beslutat lansera ytterligare en GW titel; Space Crusade. Gremlin hoppas att Space Crusade kommer att bli en än större hit, vilket inte torde vara helt omöjligt.

Spelet kommer i stort sett använda samma grafiska system som Hero Quest, en tvådimensionell vy sett snett uppifrån. Med dina tuffa marinsoldater ska du ta dig igenom en serie rymdskepp, som har invaderats av horder med elaka monster. Du får chansen att strida mot slemgröna utomjordingar samt jättelika androider, lösa klassiska rollspelspussel.

Amiga/mars-april

På GÅNG



★ Int. Sports Challenge

International Sports Challenge/ Team Yankee II — The Pacific Islands/ Entertaiment International

✔ Två nya titlar släpps snart av EI, International Sports Challenge och Team Yankee II — The Pacific Islands.

International Sport Challenge ger en försmak av OS med sex olika sporter indelat i tjugoen olika grenar. De sex olika sporterna är: simning, cykel, hästhoppning, trampolin, skytte och maraton. EI lovar snygg grafik och användarvänligt gränssnitt. Vi får väl hoppas på det bästa.

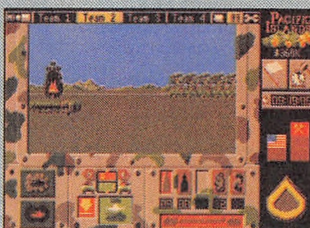
Tyvärr hamnade Team Yankee i skuggan av Microproses M1 Tank Platoon när den släpptes. Förhoppningsvis kommer tvåan, The Pacific Islands, att klara sig bättre. Över trettio scenarier kommer vara något att bita i. Till nyheterna i tvåan kommer bättre grafik samt möjligheter att köpa och uppgradera stridsmaterielen.

Releaser: under våren

Pris International Sports Challenge: Ami, ST och PC 389:-

C64D 209:-, C64K 149:-

Pris Pacific Island: Ami, ST 389:-, PC 459:-



★ Team Yankee II — The Pacific Islands

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

MultiStart II

Kickstartswitch med plats för upp till 3 kickstartrom. Växling av aktivt rom sker med tangentbordet, dvs inga onödiga lösa sladdar eller swicthar.

495:-

I lager

DOS 2.0

med 2.0 kickstartrom, nya systemdisketter och DOS 2.04 manual.

795:-

Superbase Professional 4.0

Det kanske absolut bästa registerprogrammet till Amigan. Perfekt för det mindre företaget.

1995:-

US ROBOTICS

HST MODEM

Komplett med kablage och programvara

"Ej telegodkända"

6495:-

Utbildningsprogram i toppklass!

VETA MERA 1: För barn 6-8 år. Här kan man lära sig att läsa och stava på ett skojigt sätt. 295:-

VETA MERA 2: För barn 6-10 år. Ger en rolig träning av siffror och tal och övning i "plus och minus". 295:-

VETA MERA 3: För barn 6-10 år. Lär ut almanackan och klockan. Almanacksblad i får kan skrivas ut. 295:-

MEMORY: För barn 3-7 år. Spel där man får para ihop former, färger, djur och ord. 195:-

KORSORD: För barn 7-10 år. Ger övning i stavning genom att lösa bild-korsord. 195:-

MÅLARBOKEN 1: Bondgården. För barn 3-7 år. Enkla övningar med färgläggning av förritade bilder. Ny version med direktutskrift från programmet. 195:-

CROSSWORD: För barn 9-12 år. Ger övning i stavning av vanliga engelska ord genom att lösa korsord. 195:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.



Bordet på bilden är försett med tilläggspaket.

Tillverkat i kraftigt stål. Finns i svart och grått.

NU 995:-

Tilläggspaket med sidobord och printerkorg **495:-**

MUSIC X Jr

Marknadens kanske mest prisvärda MIDI-sequencer med
- real time inspelning
- kompabilitet med all midi-hårdvara
- möjlighet att utnyttja Amigans interna ljud

595:-

Photon Paint 2.0

Marknadens utan tvekan kraftfullaste HAMritprogram. Med automatiskt skuggningseffekt, Contour Mapping och en mängd andra finesser.

595:-

Amiga Tricks and Tips

Användbara knep och tips för både erfarna och nyblivna Amigaägare.

199:-

DigiView Media Station

Det kompletta grafik- och presentationspaketet till din Amiga, inkluderar:
- Digiview Gold
- DigiPaint 3.0
- Elan Performer

1895:-



Kvalitetsprodukter till Amigan!

EXTRA DRIVE
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel. **695:-**

EXTRA MINNE
512 Kb med klocka. **495:-**

EXTRA MINNE
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker. **1395:-**

MUS
omställbar Amiga/Atari. **295:-**

UTBYTESDRIVE
till A 500 **895:-**

1 Mb minne
till Amiga 500+ **995:-**

HANDSCANNER
100-400 DPI
64 simulerade gråskalor.
Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter. **2095:-**

Högsta betyg i Datormagasins Joysticktest

THE BUG!

195:-

ACTION REPLAY MK III

Ett måste för den inbitne Amigaentusiasten.

895:-

AMIGA-HANDBOKEN

För dig som ska köpa eller har Amiga och vill veta mer om vilka möjligheter du har med din Amiga.

369:-

VIDEODIRECTOR

Redigera dina videofilmer på ett snabbt och enkelt sätt med hjälp av Amigan. (Infraröd styrning av videon)

1595:-

SÄTT EXTRA KRYDDA PÅ SEMESTERVIDEON!

Scala 500 + Rockgen genlock

Komplett paket med presentationsprogrammet Scala 500 (Dmz 3-92) och Rockgen genlock (med fading, dissolveeffekter osv.) **2495:-**

SupraDrive 500 XP

Series III
52 Mb/1Mb Ram
5495:-

Datalätts 20 i topp lista med nedsatta priser!

1	Another World	295:-
2	Wayne Gretsky II	295:-
3	Larry V	449:-
4	Heimdall	379:-
5	Flight of the intruder	389:-
6	Willy Beamish	449:-
7	Wrestle Mania	295:-
8	Elvira the Arcade Game	295:-
9	Populus II	295:-
10	Godfather	349:-
11	Pegasus	295:-
12	Soccer Stars	295:-
13	Hudson Hawk	295:-
14	Robozone	329:-
15	Birds of Prey	395:-
16	4D Boxing	355:-
17	Utopia	349:-
18	Lotus Turbo Challange II	295:-
19	Deathbringer	295:-
20	Cisco Heat	295:-

Litteratur Amiga

Amiga user interface style guide	225:-
Includes & Autodocs 2.04	395:-
Programmering i C	495:-
Hardware Ref Manual 2.04	395:-
Amigavision	349:-
Amigados (innefattar 2.0)	349:-
Elementary Amiga Basic	149:-
Advanced Amiga Basic	225:-
Amiga Desktopo Videopower	295:-
Using Arrexx on Amiga (med diskett)	275:-
Amiga Artist	395:-
Multimedia with the Amiga	395:-
Amiga Handboken	369:-

Abacus Böcker

1 Amiga for Beginners[1]	199:-
2 Amiga BASIC I & O	325:-
3 3-D Graphics Prog. in BASIC	265:-
5 Tricks & Tips	265:-
7 Adv. System Prog. Guide	399:-
8 Amiga DOS Inside & Out	265:-
9 Disk Drives Inside & Out	375:-
12 More Tricks & Tips	265:-
13 Graphics Inside & Out	369:-
14 Desktop Video Guide	265:-
15 Amiga printers Inside & Out[1,2]	399:-
16 Making music on your Amiga[2]	399:-
17 The Best Tricks & Tips[1,2]	399:-
Amiga Desktop Power	395:-

[1] Täcker nya WB 2.0
[2] Programdiskett inkluderad

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Art Department	795:-
Art Department Pro	1595:-
Rasterlink	1295:-
IMAGINE Ny version	

Ordbehandling

Protext (svenskt)	1125:-
TransWrite	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Desktop publishing

PageSetter II sv.	1095:-
Professional Page v 2.1	3595:-
CG Outline Fonts	1695:-
PixelScript v1.1 PS Emulator	995:-

Kalkyl

Advantage	1695:-
Maxiplan Plus, 1 Mb	1395:-

Musik

Dr T KCS Level 1,6	1295:-
Master Tracks Pro	1995:-
Bars & Pipes	1695:-
Bars & Pipes Pro	2295:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	595:-

Möss/Tillbehör

MIDI-interface	395:-
Fancy Mouse	395:-
Mus/joy omkopplare	195:-
Parallellkabel 3 m	195:-
Seriell kabel	195:-
Modemkabel C 64	229:-
Mus/joy förlängning	99:-
Monitorkabel Amiga/Atari	195:-
Scartkabel Amiga/Atiari	195:-
Midikabel	59:-
AMAS Sampler MIDI-interface	1095:-

Joysticks

Tac II svart/vit	149:-
King Shooter	159:-
PC Joy/Game Card	299:-
Wico Bathandle/Redball	249:-
Wico Super Three-Way	349:-
Megaboard	295:-

star

kvalitets matrisskrivare

LC-20 **1995:-**

En lättanvänd robust 9-nålars skrivare med
- NLQ
- 4 inbyggda typsnitt
- 180 tkn/sek.

LC-200 **2695:-**

9-nålars färgskrivare av absolut toppklass
- 225 tkn/sek.
- 5 inbyggda typsnitt
- Väl utvecklad pappershantering
- Mycket driftsäker

LC 24 200 C **3995:-**

En 24-nålars färgskrivare med otrolig utskriftskvalitet och prestanda
- 225 tkn/sek.
- 360 DPI
- Låg ljudnivå
- Idealisk för korrespondens och grafik

SCALA 500

Lägg in snygga texter och logotyper på dina videofilmer

995:-

DEMOMAKER

Gör snabbt och lätt häftiga demos på din Amiga.

395:-

AMOS

Gör dina egna spel och program

Amos, ny version 1.21	399:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	399:-
Amos 3D	429:-



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara o kablar

595:-

24-NÅLARS MATRISSKRIVARE

Star LC 24-10

Med mycket hög utskriftskvalitet och profesionell prestanda. • 360 punkter/tum • 180 tkn/sek. • Idealisk för ordbeh. och DTP

NU 2495:-



Amiga 500 Hårddisk

A500-HD8/52Q II	4995:-
A500-HD8/52Q II / 2 Mb RAM	6095:-

– 2 års garanti –

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris: **1195:-**

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

1895:-

Ej telegodkända.

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

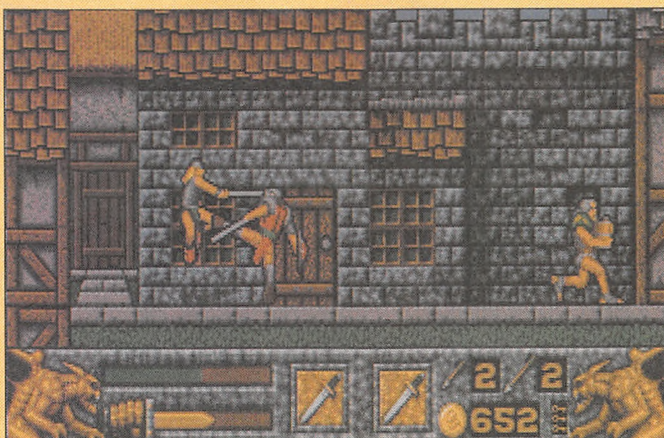
Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

Barbarian II

Gods eller Barbarian II? Pekka Hedqvist ger besked. Testversion: Amiga

Ett av de första spelen till Amigan var Barbarian från Psygnosis. Nu ett antal år senare har tvåan anlänt. Som namnet antyder är det knappast ett pacifistspel, det är till stora delar av hack'n-slash-typen. Samtidigt gäller det dock att hitta rätt bland mängder av gångar, hitta nycklar, rätt vapen osv.

Storyn denna gång är att din stygge bror som du dödade i förra spelet håller på att återuppstå. Han kommer då genast inrätta ett ondskans imperium på Jorden vilket ju skulle vara otrevligt, så än en gång ger du dig ut för att sätta punkt för hans planer.



Barbarian II är, som titeln antyder, inget fredligt spel, precis.

Det finns sex olika miljöer typ skogen, grottorna, slottet m.m. Här springer och hoppar du omkring och försöker slå ihjäl det mesta som vågar röra sig, och vice versa, det mesta som rör sig är ute efter en sak — ta livet av dig. På din väg hittar du bättre vapen, helande drycker, nycklar, guld m.m. Det finns en stad där du kan få tips, köpa vapen och mat. Är du skicklig nog när du till slut "tempelnivån" där du finner bror din.

Ett spel som liknar Barbarian II en hel del är Gods från Bitmap Brothers som kom förra året. Gods har snyggare grafik och större gubbar medan Barbarian har mjukare animationer. I Barbarian har man mer kontroll över gubben men Gods har fler roliga småfinesser.

Animeringen av gubbarna är mycket snabb här, den saktar dock ner en del om det befinner sig många gubbar samtidigt på skärmen.

Barbarian II är ett kul spel om än inte särskilt originellt. Grafiken är snygg och mjuk, gubbarna kunde vara större — kompromisser antagligen. Ljudet är bra om än inte spektakulärt. En del kanske ställer sig frågan om det är bättre än Gods. En smaksak antagligen, men Gods kanske har ett litet övertag genom många smådetaljer och god spelkänsla.

AMIGA
PRIS: 329 kr
TILLVERKARE: Psygnosis

GRAFIK:	86%
LJUD:	77%
VARAKTIGHET:	75%

+ Mjuka animeringar. Går att spara ställning.

— Går ej att installera.

TOTAL 84%

WF Wrestle Mania

Lars Jansson sopar ringen med allehanda biffar. Testversion: Amiga

Jag antar att ni inte kan ha undgått att se Wrestling om ni har tillgång till kabel-TV. För er som, liksom jag, inte har kabel-TV kan Wrestling bäst beskrivas som en uppgjord brottningsmatch där biffar med namn som British Bulldog och Hulk Hogan låtsas banka smutsen ur varandra.

WF Wrestle Mania handlar om just det här och är, trots att verkligheten brottning egentligen är helt ofarlig, ett rent våldsspel. Man väljer sin boxare bland tre bestar och äntrar sedan ringen för att klättra mot ära och berömmelse.

Själva spelet är faktiskt inte så dåligt, även om det håller typisk Ocean-standard, dvs inte speciellt hög. Däremot är styrningen verkligen ett kaptitel för sig. Min gubbe uppträder olika då jag drar i joysticken beroende på om han går, springer, befinner sig i eller utanför ringen, om han står på en hörnpost eller kanske till och med bredvid den. Puh!

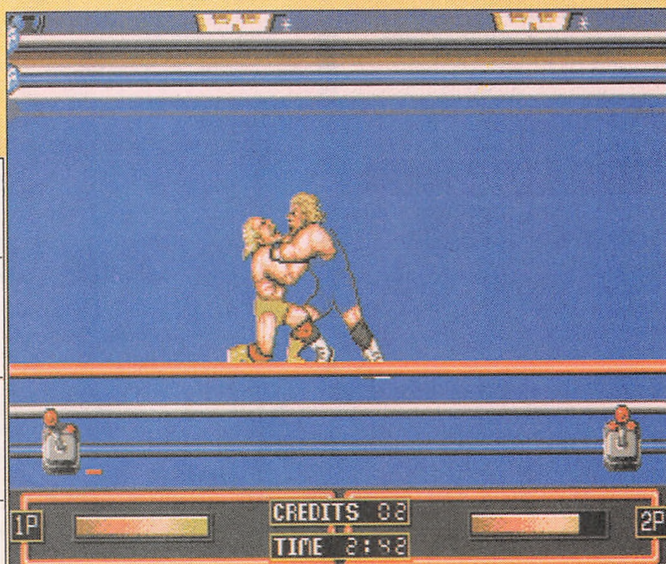
AMIGA/C64/ST
PRIS: 329 kr
TILLVERKARE: Ocean

GRAFIK:	72%
LJUD:	63%
VARAKTIGHET:	72%

+ Tuff intro.

— Knölig diskhantering.

TOTAL 68%



Vuxna karlar som kramas? Nej, det är bara Oceans spel WF Wrestle Mania, och karlarna är inte alls förtjusta i varandra.

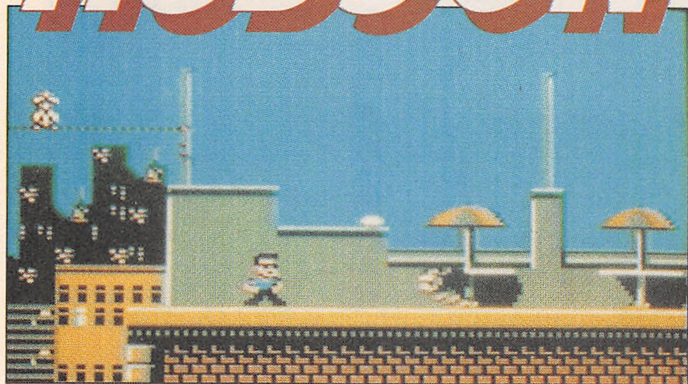
Det tar tid att lära sig.

Före varje match ska dessutom brottarna kasta okvädesord på varandra. Vad det ska vara bra för, vet jag inte, men jag antar att de brukar göra så på TV, så...

Grafiken är inte märkvärdig på något sätt, men färgerna är rena och tydliga och grafiken känns städad på något sätt. Ljudet är inte mycket att orda om. Inget som får mig att höja på ögonbrynen i alla fall.

Med spelet följer en videokassett med brottningssekvenser. Hur vore det om Ocean lade ner lite tid på att göra spelen värda alla 329 kronorna, istället för att skicka med en massa presenter?!

HUDSON HAWK



Upp över taken går jakten, där du kan träffa på hundar med väldigt vassa bissingar.

Äntligen får Pontus Berg spela med sin idol Bruce Willis. Testversion: Amiga/C64

I detta äventyr är hjälten idolen Bruce Willis som, förutom att han sjunger modern blues, även figurerar i mera påkostade filmer; alla med med våldsorgier som gundtema. Denna film har dock passerat relativt obemärkt förbi i biosalongerna, varför även jag missat den. Så mycket vet jag i alla fall av handlingen att den en gång störste inbrottstjuven, Hudson Hawk, numera har hamnat på rätt sida om lagen och och "snor" tillbaka stulna konstverk från orättmätiga ägare.

Detta får vi stifta bekantskap med i en version av Special-FX, som ju brukar göra hyfsade spel. Det man märker först är hur liten gubben är; på 64:an ryms han i en sprite. Dessutom hur svår, den lille krabaten är att styra. På Amigan är han så sprallig att han gärna tar både ett och två hopp i ej avsedda riktningar. Grundidén i spelet är en blandning av klassiskt plattformsspel och "tunnelspel" som sedan kryddats med lite klurigheter och en hel del charm. Bara att klara första uppdraget är en näst intill en omänsklig uppgift, och då är det ytterligare tre kvar. Den här typen av spel bygger mycket på joystick precision och om man är rapp i vändningarna, så finner man mycket nöje i Hudson Hawk. Jag skulle kanske vilja ha fler klurigheter och möjlighet att börja direkt på en level med password.

Skillnaden mellan versionerna är på ytan obefintlig; Amiga grafiken är strålt vassare, förstås. Däremot skiljer sig levlarna åt en aning. Ljudet är inte heller någon riktig höjdare i någon av versionerna, utan det som lyfter är spelvärdet.

PRIS: Amiga 339kr.
C64 199kr.
TILLVERKARE: Ocean

AMIGA	
GRAFIK:	75%
LJUD:	75%
SPELVÄRDE:	90%

TOTAL 83%

C64	
GRAFIK:	80%
LJUD:	80%
SPELVÄRDE:	90%

TOTAL 87%

SUSPICIOUS CARGO

Det är hårt att vara allmän halvskummis och antihjälte även i framtiden. Luspank som du är blir du påtvingad att smuggla Titan från månen till Jorden av ett skrupelfritt företag. Om inte så inkasseras ditt skepp och utan det så...

Gremlin Graphics försöker hänga på den nyuppvaknade textäventyrsgenren med Suspicious Cargo, en sorts hybrid mellan traditionella textäventyr och mer moderna dylika.

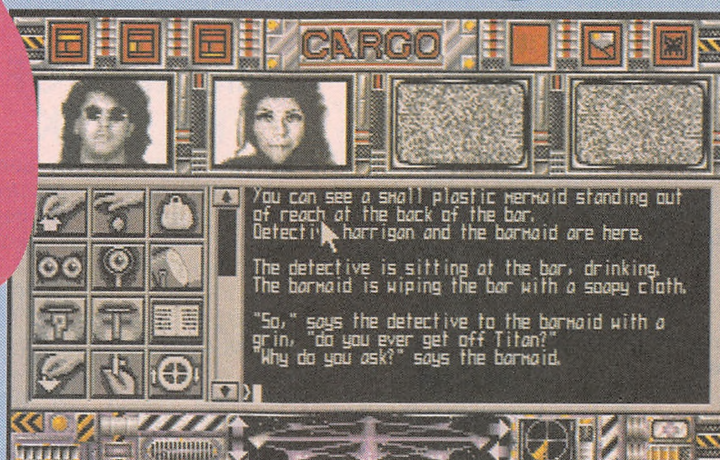
Här är du alltså den halvskumma ensamvargen med sitt ombyggda passagerarrymdskepp. Godset du får i uppdrag att transportera är helt klart mycket "hett". Polis/tull är efter dig som arga bin, konkurerande företag, till de som anlitade dig, skjuter först och frågar sedan och även företaget som anlitade dig är efter dig för att ha koll på dig och sin "vara".

Suspicious Cargo kan du spela precis som ett vanligt textäventyr genom att ge kommandon till tolken typ "open door with key", samtidigt finns det en hel del hjälpmedel till hands. Du har en mängd ikoner med de vanligaste kommandon:a, karta med snabbflyttning, "Skärmar" med bilder på de personer som befinner sig på samma plats som du m.m. Till vissa platser finns bilder och vid en del tillfällen finns det interaktiva actionscener eller grafiska pussel.

Storyn bakom Suspicious Cargo är kul och bryter en del mot traditionella äventyrsspel. Speldesignen är inte helt fel den heller, textäventyr har utan tvekan en charm och ett djup det är svårt att nå med mer grafisk inriktade äventyrsspel. Och med rätt uppläggning och skal runt blir de lättare att spela och man får mer flyt.

Suspicious Cargo har ett rätt bra skal med många bra finesser, samtidigt är den riktiga tolken tyvärr rätt dum. Man fastnar lätt vid rena språkproblem där man inte får tolken att förstå, de logiska bitarna är rätt enkla problem.

Det stora felet med spelet är att det är ojämnt; skalet är hyfsat, tolken usel, storyn kul men grafiken primitiv.



Du har fått i uppdrag att smuggla Titan från månen till Jorden av ett stort företag vilket visar sig vara både riskabelt och farligt. Du jagas av skjutglada konkurrenter...

Pekka Hedqvist trivs rätt bra som Titansmugglande antihjälte och halvskummis. Testversion: Amiga

AMIGA
PRIS: 339kr
TILLVERKARE: Gremling Graphics

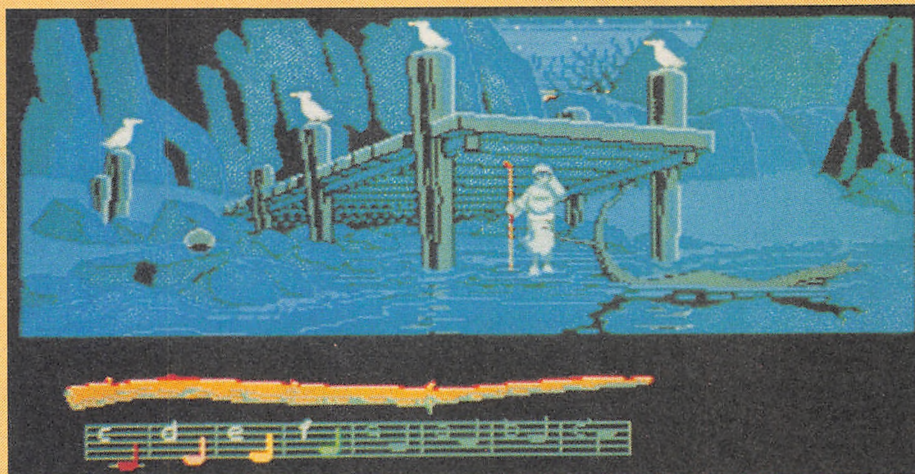
GRAFIK:	65%
LJUD:	40%
PROBLEM:	70%
TOLK:	60%

+
Kul story.

–
Relativt primitivt, multitaskar ej.

TOTAL 69%

Var hälsade, alla äventyrare! Besvärjaren är tillbaka från sin skattjakt under Karibiens sol, som alltid beredd att komma till nödställda drakdödares, grottforskares och polyester-Casanovors hjälp. Håll till godo!



Ingenting att oroa sig för i LOOM. Använd din erfarenhet, du har de toner du behöver för alla tänkbara strapatser som du kan tänkas hamna i.

Besvärjaren besvarar

LARRY 2

● Var och hur får jag tag i sololjan?
Whoops, du skulle nog väntat att åka iväg med kryssningsfartyget lite. Sololjan hittar du nämligen på en av hyllorna i diverseaffären i stan.

● Var hittar jag den så kallade peruken någonstans på båten?
Har du prövat med att dyka i poolen?

LARRY 3

● Vad ska jag göra med statyn jag täljt av träbiten?
Sälj den till den spåniga bruden på stranden (du måste förstås klä ut dig i bastkjol om hon inte ska känna igen dig.

● Vad gör man med blommorna?
Knyt en krans.

● Patti vill inte hänga med om hon inte får en present. Vad ska jag ge henne?
Give her a Lei (du fattar ordvitsen, va? I annat fall: blädra i Noontonyt Tonite)

MANIAC MANSION

● Hur får jag igång komradion?
Du behöver ett rör till den. Det hittar du i radion nere i biblioteket (du måste dock ha med Bernhard för att få loss det — han är tekniksnillet).

● Hur får man den svarta telefonen i biblioteket att fungera?
Du måste ha verktygslådan för att laga telefonen. Jag TROR att du även här måste ha valt Bernhard för att du ska lyckas laga den.

● Funkar den rosa telefonen i Ednas rum?
JA, i högsta grad! Du förstår, tanken är att du ska laga den svarta telefonen i biblioteket, för att sedan låta en av dina killar/tjejer ringa Edna. När hon väl är upptagen i telefon går det lätt att smita förbi henne (och kanske ta en nyckel hon har).

● Hur får man koden till dörren i fängelset?
Den finns i en av spelautomaterna (du kommer väl ihåg vilken Doctor Fred spelade på?). För att få igång spelautomaten måste du dock först fixa strömmen uppe på vinden (de avbrutna kablarna) samt hitta en "quarter".

LOOM

● Hur kommer man förbi virvelvinden?
Du märker kanske att virvelvinden ger upphov till en viss tonkombination. Nå, vad skulle resultatet bli om du vände på denna tonföljd? Pröva!

● Jag har bara tre toner på min stav. Hur får jag fler?
Erfarenhet min vän, erfarenhet. Inget du behöver bekymra dig om — du har ALLTID tillräckligt med toner för att klara problemen som ligger framför dig.

QUEST FOR GLORY II

● Hur dödar man eldelementaren? Jag har försökt med vatten, men det funkar inte.
Fel, fel fel. Du behöver något att locka elden med, nämligen rökelse (incense). Dessutom måste du ha en oljelampa att fånga in elden i. När du har dessa saker, locka in elden i en gränd med rökelsen och fånga den sedan i lampan.

ELVIRA - MISTRESS OF THE DARK

● Var finns nyckeln som går till dörren utanför slottet? Jag vet att den ligger i trädgårdsmästarens hus, men VAR?
Titta i lådan på bordet. Kex, mumsigt! Ta kexen. Vad finns det mer i lådan, tro?

● Vilket recept ska man använda för att bli stark eller odödlig?
Tja, odödlig lär du aldrig kunna bli. Däremot blir ditt skinn stenhårt av Maiden's Turnover eller Manticore Flip. Dessa skyddar dock inte mot magiska vapen. Det gör dock Knighttyme Pleasure som också funkar rätt bra som allmänt skyddhöjande dekokt. Monstera Pie ökar styrkan hos dig, men gör dig också långsammare. Mushroom Tenderness gör dig superstark, men bara en kort stund.

● Hur dödar man varulven?
Med en silverpil genom dess fula lekamen.

● Och hur gör man silverpilen?
Smält ner ett silverkors (det har du väl hittat?) i skålen i smedjan. Doppa sedan en vanlig armborstpil i silvret.

DEJA VU II

● Hur många cigarringar ska man hitta?
Det räcker med en, vad jag vet.

● Vad ska man göra i rummet med döda kroppar?
Du är på bårhusets frysavdelning, där de döda kropparna väntar på att undersökas eller begravas. Titta i box nr 5, ta namnbrickan som sitter på döingens tå. Ge namnbrickan till "clerk", så får du ut den dödes tillhörigheter. Du måste förstås ha polisuniform på dig, annars får du det nobben.

Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv till Besvärjaren, Datormagazin, Karlbergsvägen 6688, Box 113 84 STOCKHOLM, så kan du få hjälp. Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

SPACE ACE II

Borf är tillbaka och Kimberley kidnappad. Christer Bau försöker rädda henne i detta ögonbedövande spel. Testversion: Amiga

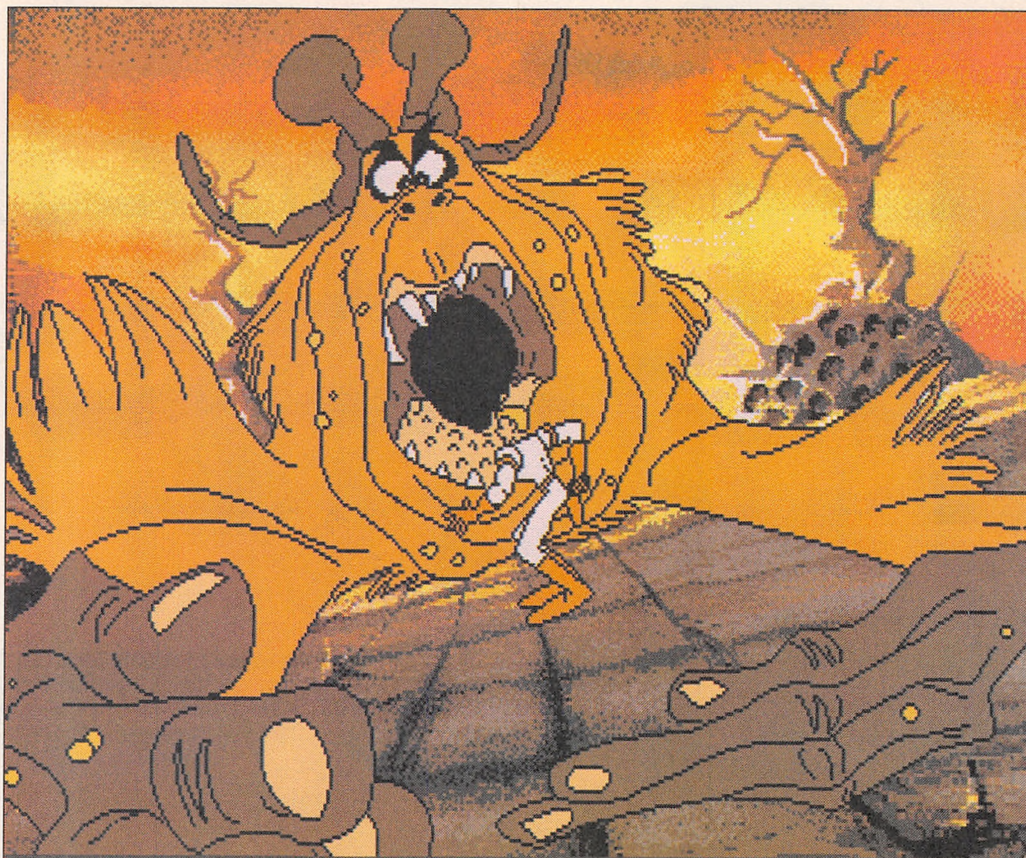
Ack och ve. Borf är tillbaka, och den här gången är han inte på lekhumör. För den som inte vet kan jag berätta att "Borf" är ärkeskurken i det första "Space Ace"-spelet. Handlingen i del två tar vid där del ett slutade. Borf har fått smaka på sin egen "Infanto-ray", en stråle som för den utsatte tillbaks till barnstadiet.

Space Ace 2 börjar med att Borf, som numera har en heltidsanställning som bebis, och Kimberley, Aces flickvän, blir kidnappade av Borfs gamla gorillor. Dessa vänder på strålens effekt och gör Borf vuxen igen. Ace måste givetvis hitta de båda, förgöra den ena och äkta den andra.(men jag ska inte avslöja för mycket).

Spelet är mycket likt de övriga i Space Ace- och Dragon's Lair-serien. Det innebär att det ser ut nästan som tecknad film. Bilderna som du ser här på sidan är alltså inte från något intro, spelet ser faktiskt ut så. Den enda haken är att man har mycket begränsad kontroll över sin hjälte. Det handlar bara om att indikera för Ace vilken rörelse han ska göra. Misslyckas du så dör han. Det är inget spel för den som gillar att slita mycket i joysticken, eftersom det ofta bara behövs en enda rörelse per scen. Den måste dessutom komma vid exakt rätt tillfälle, annars...

De fem diskarna innehåller 27 olika scener som kräver ett delikat, och inte allt för ivrigt joystickshanterande. Tyvärr anser Readysoft att vi Amiga-ägare inte behöver installera spelet på hårddisk (Det går med alla andra format). Däremot har man gjort det möjligt att spara sin position på en egen disk. Man får bara tre liv från början, och inser snabbt att det är väldigt snålt tilltaget. En "cheat-mode" vore bra. Dessutom vore det kul ifall spelet kunde köra sig själv som en lång demo.

Den här typen av spel lämnar ingen oberörd, antingen älskar man dem eller så hatar man dem. Jag hör till den första gruppen. Ett spel får väl anses vara bra om man spelar det om och om igen, och det är precis vad jag gör med Space Ace. Man vill hela tiden se nästa scen.



Mängder av monster i megaslemklassen, såsom det på bilden, måste besegras för att vår hjälte ska kunna rädda sin älskade Kimberley.





Borfs gorillor vänder Infanto-strålen och gör honom vuxen igen. Busige Borf blir naturligtvis först lite paff, men börjar genast smida stygga planer.

AMIGA/PC/ST
PRIS: 479 kr
TILLVERKARE: ReadySoft

GRAFIK:	97%
LJUD:	68%
VARAKTIGHET:	90%

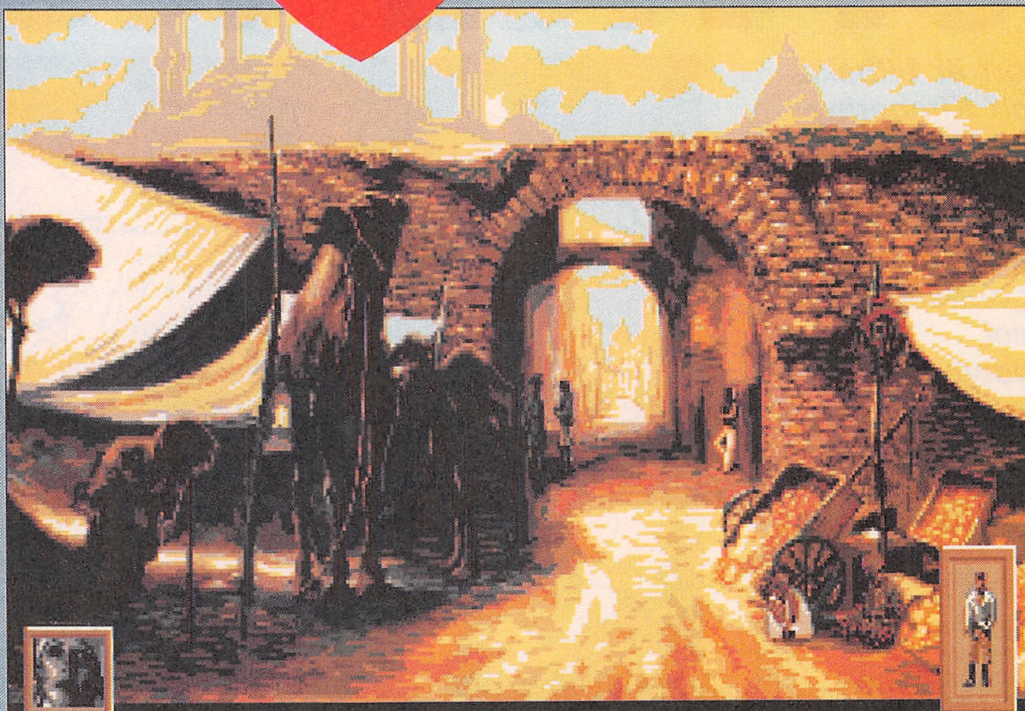
+
Ögonbedövande grafik.

–
Går ej att installera på HD. Begränsade kontrollmöjligheter

TOTAL
90%

HEART OF CHINA

Göran Fröjdh ger sig ut på jakt efter en kidnappad sjuksköterska. Testversion: Amiga



I Istanbul måste Jake och Kate fixa bränsle till sitt gamla flygplan för den fortsatta resan till Paris. Dock lyckas förstås Jake strula till allt — han kastas i fängelse av sultanen, och Kate måste hitta på ett sätt att befria honom. Kamelerna på bilden har faktiskt en viss betydelse i spelet (om ni undrade).

Jodå, till slut blev det en Amiga-version av Heart of China, ett av de största projekten som gjorts i datorunderhållningens värld.

Tillverkaren Dynamix storstilade planer på att göra en interaktiv film, snarare än ett traditionellt äventyrsspel, ledde till att nära 100 skådespelare och statister hyrdes in, registerades in i olika exotiska scener som därefter bildade underlag för de digitaliserade och animerade bilderna i själva spelet.

Resultatet: ett spel med en mängd vackra och intressanta bilder att se på — men med en intrig och handling som är bland de töntigaste man kan hitta.

Töntigheterna i fråga utspelar sig på det glada 30-talet, på så exotiska ställen som i Kina, i Tibet, i Istanbul och ombord på Orientexpressen på väg mot Paris.

Nåväl, mitt i alltihop hittar vi Hjälten "Lucky" Jake Masters, ett pensionerat flygaress från Första världskriget. När äventyret börjar driver han ett halvskumt flygbolag i Hong Kong, men affärerna går väl inte sådär alldeles lysande.

Därför borde ju karln faktiskt vara tacksam när industrimagnaten Eugene.A Lomax kommer och vill hyra honom för en räddningsaktion till Chengdu, där hans dotter Kate hålls fången av en lokal liten fuling vid namn Li Deng. 200.000 dollar får han för besväret — dock drar Lomax av 10.000 för varje dag som går innan han får återse sin dotter.

Först av allt ger sig Lucky ner på stan, där ninjan Chi håller till. Chi står i tacksamhetsskuld till Kate, och låter sig därför övertalas att hjälpa till.

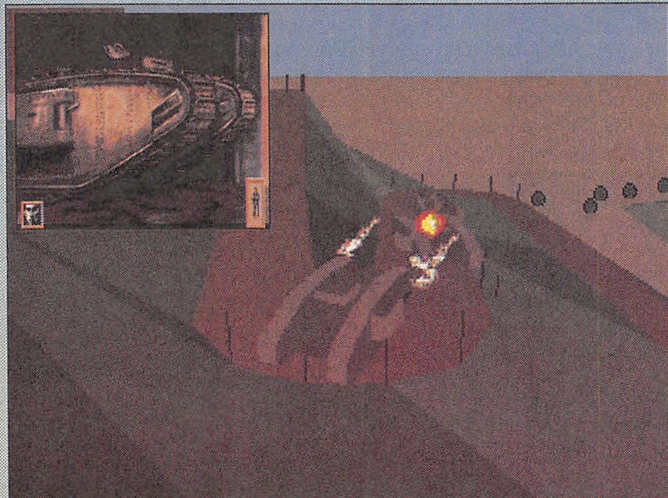
Därefter bär det iväg — först till Chengdu, där Kate befrias, sedan till Katmandu och Istanbul för att sluta i Paris.

För den som spelat Rise of the Dragon, Dynamix förra spel med det speciella gränssnitt som kallas DGDS (Dynamix Game Development System), känns Heart of China igen. Dock finns ett par nyheter: dels möjligheten att växla mellan olika figurer i spelet, dels en "romansometer" som visar hur kärleken utvecklar sig mellan Lucky och Kate.

Grafiken är inte alls illa konverterad från 256-färgersoriginalet, och musiken skäms inte heller för sig. Och ju snabbare maskin man har, desto fler animationer och ljudeffekter får man.

Men faktum kvarstår: handlingen är tunn som vatten. Dessutom har flera av problemen alltför långsökta lösningar.

Heart of China är inte direkt dåligt, men det verkar som om alla stirrat sig blinda på det estetiska och storvulna i projektet, och totalt glömt att ha en bra historia att bygga spelet på. Det relativt höga betyget får Heart of China enbart för den fina grafiken och ljudet. Spelmässigt har det inte mycket att erbjuda, vare sig för den inbitne äventyraren eller nybörjaren.



Det finns två arkadsekvenser i Heart of China, dels den här där man måste fly i en gammal stridsvagn, dels en där man slåss på Orientexpressens tak. På vanligt Dynamixmanér går det att hoppa över dessa arkadinslag om man vill.

AMIGA/MAC/PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Dynamix

GRAFIK:	92%
LJUD:	89%
ATMOSFÄR:	65%
PROBLEM:	63%
TOLK:	72%

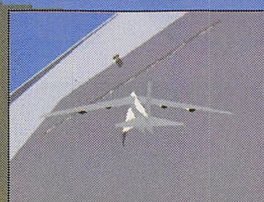
+
Välgjord, tjock manual. Går att installera på hårddisk.

—
Tunn handling. Långa laddningstider (A500). Kräver 1meg minne.

TOTAL 75%

BIRDS OF PREY

När Christer Bau ger sig ut på en flygtur blir det nästan ketchup av alltihop. Testversion: Amiga

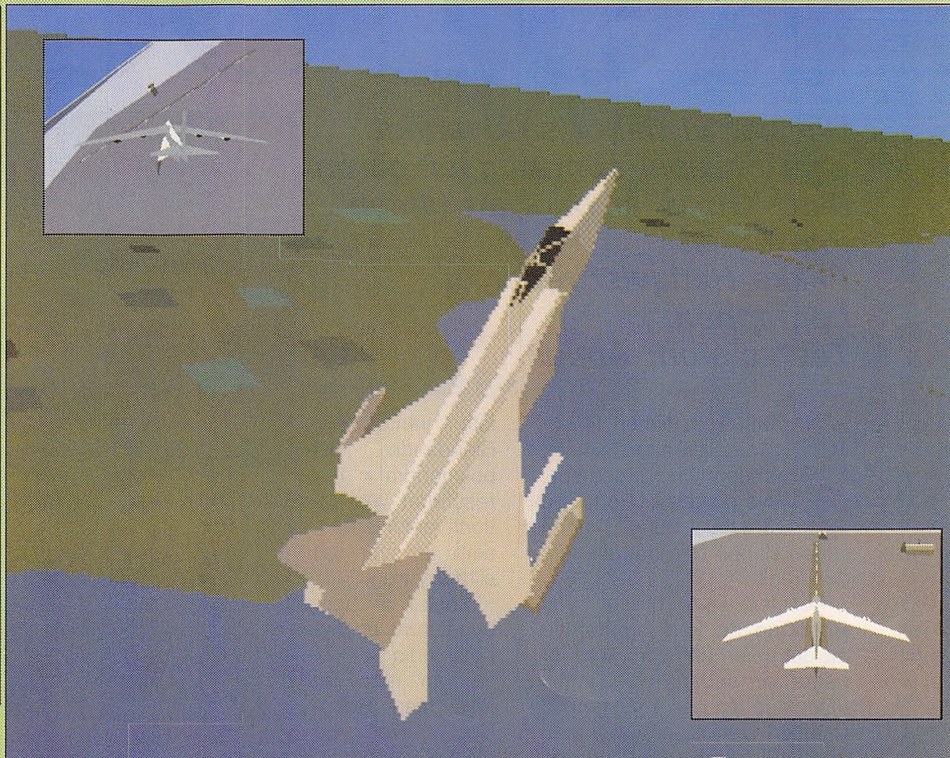

AMIGA (end. 1MB)
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Argonaut Software

GRAFIK: 75%
LJUD: 60%
VARAKTIGHET: 75%

+
Många plan och uppdrag att välja mellan.

–
Lite seg styrning. Samma instrumentering i alla plan.

TOTAL
70%


De olika flygplansmodellerna i Birds of Prey uppträder nästan identiskt när man flyger. Dessutom har alla likadan cockpit (se bilden nedan).

Det värsta som kunde hända spelindustrin var nog att Sovjetunionen splittrades. Vem ska nu vara motståndare i alla nya flygsimulatorer? Eftersom Argonaut har hållit på med sitt spel "Birds of Prey" i fyra år får det väl vara dem förlåtet att det inte hänger med i världspolitiken.

Här är det nämligen öst mot väst, även om du själv kan välja sida. Det som framför allt skiljer BoP från andra simulatorer är valmöjligheterna både när det gäller plan och uppdrag. Du kan flyga 40 olika plan, allt från Jumbojet över B-2 Stealth till Saab JAS-39 (Dyr)Gripen. Uppdragen kan vara allt mellan att bara köra en sväng och kolla läget till att bomba som en galning.

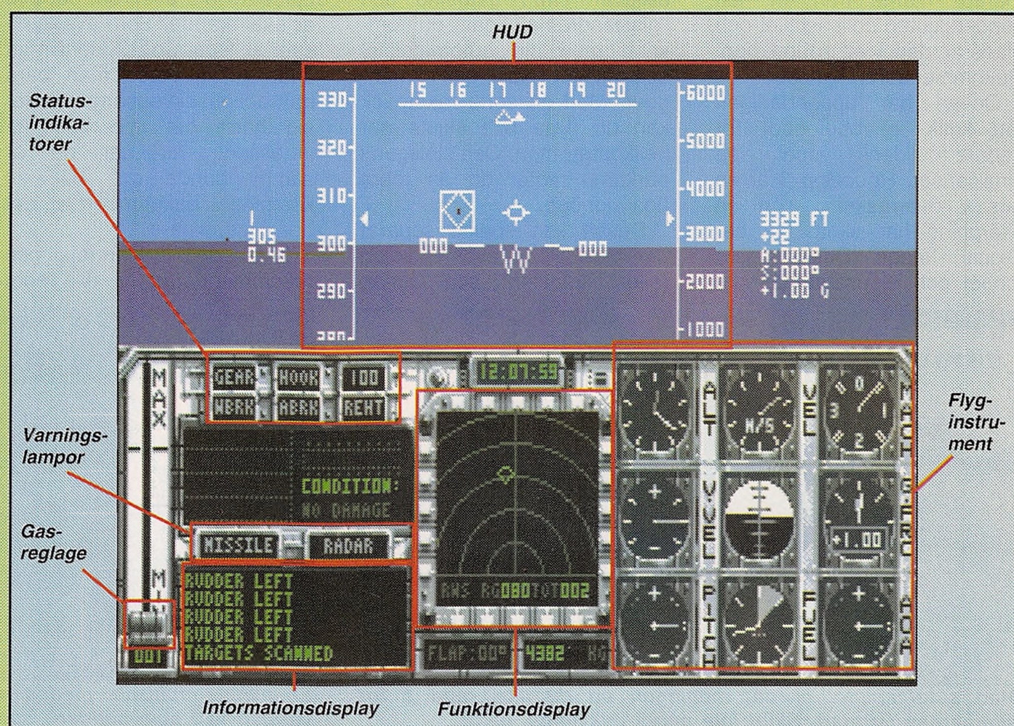
Spelets manual är riktigt bra och förklarar hur man enkelt kommer upp i luften för en första provtur. Du kan starta både från land och hangarfartyg. Kontrollerna lider lite av "ketchupflaskesyndromet", dvs först kommer det inget och sedan kommer det jättemycket, men det är nog en vanesak.

Jag tycker inte heller att det är någon större skillnad på planen när man väl är uppe i luften. Det är till och med så att instrumenteringen är likadan för alla flygplan! Däremot är jag tacksam för att man har stoppat dit separata kontroller för stjärtrodret. Dessa gör det bra mycket enklare att landa på t.ex ett hangarfartyg.

I de flesta andra simulatorer är dessa roder på något mystiskt sätt ihopkopplade med skevrodren. När man startar ett uppdrag finns det en karta för att man skall kunna orientera sig i området. Kartan har en trevlig zoomfunktion som ger en mer detaljerad bild. Bland annat kan man zooma in någon av städerna och se att det finns skyskrapor och kyrkor.

Landskapet är hyfsat detaljerat om man har en turbodator. Annars blir man tvungen att stänga av en del grafikdetaljer för att spelet inte ska bli alltför ryckigt. Det går att se världen ur olika perspektiv, från cockpiten eller utifrån planet. En märklig detalj här är att när man slår över till utifrån-vy sitter man fortfarande kvar i kabinen, och ser genom rutan sitt eget flygplan bakifrån.

BoP ligger på en lagom nivå för en flygsimulator. Den är inte omöjligt komplicerad men inte heller för förenklad..



ROBOCOP 3

Här har vi något så ovanligt som ett spel som bygger på en film. Kruxet är bara att filmen inte finns! Pekka Hedqvist reder ut begreppen. Testversion: Amiga



Okej, okej, poängmätaren visar noll, men skrattar bäst som skrattar sist. Skurken i den vita bilen har inte en chans.

Först kom filmen RoboCop, därefter spelet, sedan film två och spel två och nu är RoboCop 3 här, långt innan filmen släpps (om det alls nån film-trea).

För er som missat vad RoboCop är, kan jag berätta att det är en film som kom för några år sedan. Handlingen utspelade sig i en snar framtid i staden Detroit, brottsligheten är katastrofal och polisen maktlös. En lösning tas fram av Företaget OCP — en robotiserad polis. Tyvärr fungerar den inte, den är för dum och har klara problem på att skilja på vän och fiende samt lite väl skjutglad och skulle gjort sig bäst på ett slagfält. En annan lösning tas fram, men använder en "omprogrammerad" hjärna från en helt sönderskjuten polis istället och placerar den i ett robotkropp. Rekommenderad hyrvideo.

Ocean har uppenbarligen fått kritik (ej obefogad) för senare tidens spel på filmlicenser. RoboCop 3 är en positiv överraskning och en skärpning har skett. Nu har Digital Image Design gjort jobbet och resultatet har inte låtit vänta sig. Bländande 3D polygongrafik har resulterat i ett actionäventyrsspel som är svårt att slita sig ifrån.

Spelet är uppbyggt runt en nyhetsstudio varifrån man får följa med RoboCop "live" på olika uppdrag. Härifrån kommer även de senaste nyheterna som t.ex japanernas inköpserövringar.

RoboCop kan spelas som action eller äventyrspel. Som actionspel finns det fem olika delspel.

Med bilåkning åker du till olika delar av staden, stoppar biltjuvar m.m. I "gatustrid" och "gisslandrama" går du omkring med din automatpistol och skjuter elakingar i mängder. Med en sorts raketpack kan du flyga och skjuta ner helikoptrar m.m. Och slutligen i närkamp möter du en robot öga mot öga.

Dessa kan spelas separat om man vill, i äventyrsdelen (eller "filmdelen", som Ocean kallar det) används dessa delar för att bygga upp ett stort sammanhängande spel.

Grafiken är imponerande i alla de olika actionsekvenserna. I en del sekvenser är den snabb med mindre detaljer, i andra är den långsammare med mer detaljer. Ljudet är bra även om det inte är exalterande. Som äventyrsspel är RoboCop 3 klent men ändå roligt. Hade man bara haft actionsekvenserna var för sig hade det inte varit så intressant, nu när de är sammanbunda och har en komplott i bakgrunden är det betydligt roligare.

RoboCop 3 är klart roligt och rekommenderas till alla som tror sig gilla denna typ av spel. Det har bra 3D-grafik och hyfsad stämning.

En del mindre irritationsmoment finns som totalröriga instruktioner, delvis sega laddningstider och en dongle som ska sitta i ena joystickporten. För att klara sig bra i olika spelsekvenser måste man byta mellan joystick och mus i samma port.

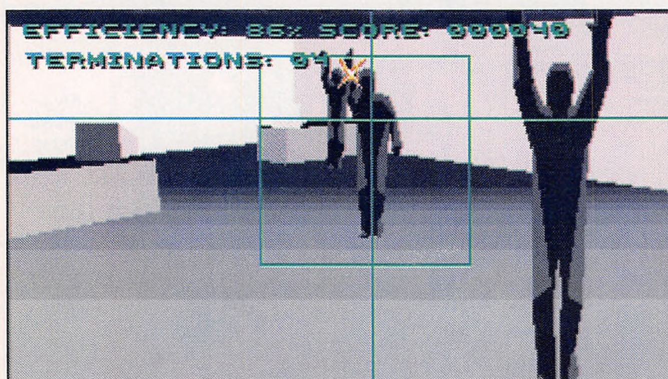
AMIGA/PC/ST
PRIS: 369 kr
TILLVERKARE: Ocean

GRAFIK:	94%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	88%

\+
Bra 3D-grafik.

–
Går inte att installera. Dongle.

TOTAL 92%



Med automapistol är det meningen att du ska sätta p för skurkarnas framfart. Skjut inte några oskyldiga, bara!



En nyhetsuppläsare meddelar hela tiden omvärlden vad som händer i spelet.

BACK-CHAT

Vilken tidning säljer bäst?

Tja, Back Chat!

Jag tycker ni ska använda mer sidor till dessa sanslöst roliga Back Chats, de är de läckraste i hela tidningen. Besvärjaren är inte heller helt fel.

Nu några frågor:

1. Har ni naturvänligt papper i er tidning? Om inte, skaffa det då.

2. Vilken svensk datortidning säljer bäst?

3. Jag och många läsare vill ha några sidor enbart för Sierraspel. Finns det någon plats för det? I så fall skulle jag bli j-ligt glad.

Vänliga order från Jesper Nilsson

Det är väl klart att det ska finnas mera Back Chat-sidor. Jag föreslog Christer att vi skulle fylla tidningen till hälften med Back Chat. På det sättet slipper vi alla tråkiga recensioner av spel och hårdvara. Christer bara tittade på mig, vände på klacken och gick sin väg. Jag väntar fortfarande på svar från honom.

Så till dina frågor:

1. Klart att det är naturvänligt! Kolla in Back Chat nr 3-92.

2. Självklart är det den tidning du håller i din hand just nu. Det vet väl alla, ärthjärna.

3. Nej, se det går inte. Sierra betalar på tok för låga mutor.

Brad S.

Bort med Back-Chat!

Hej!

Ta bort Back Chat! För det kvittar vad man skriver, ni erkänner ändå aldrig att ni har fel eller ger några ordentliga kommentarer. Ge mer plats åt spelrecensionerna i stället, för det är nog de sidor läsarna ägnar mest tid åt.

Annars gör ni en toppentidning. Spola Back Chat bara, så blir ni bäst.

Big Brother i Sjöbo

Vad är det vi ska erkänna? Tror du att det är lätt att vara fullkomlig din attans slasktratt? Och varför skulle vi ge dig ordentliga kommentarer när du ändå inte skulle förstå dem?

Brad S

Kopiering och cracking

Var hälsade DMz!

Har följt debatten kring kopiering och cracking. Jag ska inte, till skillnad från huvuddelen av era övriga brevskrivare, utge mig för att vara någon dataexpert. Jag har haft min lilla Amiga tillsammans med min bror i något år nu, främst till ordbehandling och spel. Är alltså en riktig Lamer som de häftiga 60 kilos "jag-utgörs-av-finnar-glasögon-och-min-dator-hackersarna" kallar det för. Ok, det stör mig inte. Vad jag dock blir lite sur över, är folks oförmåga att se samband. Alla snackar om hur synd det är om de stackars försvarslösa speltillverkarna. Jag kan tala om att programvaruhusen har hittat ett alldeles utmärkt motdrag till piratkopiering, nämligen VIRUS.

Nu kan upprörda dataägare skrika bäst de vill. Ni behöver inte tro mig, men tänk efter. Vem gynnas av att det blir riskabelt att kopiera? Jag är helt övertygad om att det var några speltillverkare som spred de första virusen, åtminstone på en speldator som Amiga, där de verkliga pengarna finns. Om det inte var de själva som gjorde det, var det genom ett beställningsarbete.

Nu hade inte virushotet varit så farligt om inte somliga idioter med mer programmeringskunskap än övriga hjärnor fått för sig, att det här med virus var en ball grej som man skulle hänga på. Nu är det tyvärr så.

Mvh
Artur Kowalski

Kära Artur!

Jag får gratulera dig för din briljanta slutledningsförmåga. Antingen har du fantastisk insiderinformation, eller så vaknade du helt enkelt upp en morgon och förstod hur allt hängde ihop, kanske genom en dröm från en högre makt.

Säg mig Artur, har du lyckats lösa frågan om meningen med livet också? I så fall skriv till mig! Jag bara måste få veta.

Det är killar som Artur som bär upp det här samhället, killar som får högsta betyg i ämnet Logik På Förskolenivå.

Brad S

Har Glömskan slagit till igen?

Tjena DMz!

I er tidning fick Gods 97%, vilket innebar en "smash-hit". Att spelet också skulle vara "datorspelshistoriens bästa spel", vilket nonsens.

Jag har frågat alla jag känner som har Gods om deras åsikt; deras åsikt har inte varit den bästa. Grafiken är hyfsad, men musiken och ljudeffekterna är värdelösa. Lite flämt för att gå upp för en stege är väl bara att förlöjliga hjälten. Dessutom fanns det inget bra intro, så var Lars fick totalbetyget ifrån vet jag inte.

Har glömskan slagit till igen? I nummer 10/91 förklarade ni vad en Smash Hit var och tydligen skulle ni visa symbolen också. Men i stället stod det med liten text "4-färgsteckning Smash Hit-symbolen. Ta bort denna före tryck". Snyggt jobbat!

Till sist skulle jag vilja ta upp den "fina" joysticktesten i nummer 22/91. Det första jag fick se var att Quickjoys Apache fick hela 4 i betyg. Det stod bara massa negativ kritik, men ändå fick den näst bäst i betyg. Detta gjorde mig uppretad med tanke på att jag själv äger en Apache, som redan efter ett par månader fick glappkontakt. Det gjorde mig fullständigt rasande att den bästa joysticken, dvs Wicon fick 2 i betyg. Den har varit bland de bästa i nästan varje test och så får den så lågt här i denna test. Min har hållt i 4 år och är fortfarande lika bra.

Hade ni något starkt i Colan kanske?

Hidem

Antingen har du och dina kompisar piratkopior av Gods där musiken och ljudeffekterna har hakat upp sig, eller så har ni knäck i lurarna. Gods ÄR ett av de bästa plattformsspelen som NÅGONSIN kommit ut. Sådeså!

Ja, Glömskan var framme, så vi lynchade Glömskan nere på tryckeriet. Sedan dess har vi sluppit problemet.

Om du vill ha en joysticktest helt baserad på dess uthållighet, så säg det, din förmultnade kloakråtta. Wicon kan du slå mot ditt huvud 10.000 gånger utan att den går sönder, vilket du uppenbarligen också har gjort.

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista.

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D SNOOKER	79	
3D STOCK CARS II	79	
ALIEN STORM	169	239
ALTERED BEAST	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND		229
BATTLES IN NORMANDY		349
BEYOND THE ICE PALACE	59	99
BISMARK	79	
BLOOD MONEY	79	
BLUES BROTHERS	159	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
CHASE HQ II (cart)	299	299
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J ELEPHANT ANTICS	79	
C J IN THE USA	79	
COBRA	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CYCLES	99	149
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEJA VU		199
DIZZY PANIC	79	
DOUBLE DRAGON I	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
ELVIRA ARCADE GAME	159	199
ELVIRA MISTRESS OF DARK		299
EUROPE ABLAZE		349
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FIGHTER PILOT	59	
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FIRST STRIKE	59	
FIST II	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS I	59	
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GREEN BERET	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HAMMERFIST	79	
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
INDIANA JONES & L.C.	79	
INT'L NINJA RABBITS	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II		199
KINGS BOUNTY		249
LA CRACKDOWN		199
LAST BATTLE	149	199
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LEGEND OF BLACKSILVER		199
MAC ARTHURS WAR		349
MAGIC CANDLE I		229
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MECH BRIGADE		369
MERCS	169	239
MIAMI CHASE	79	
MICROLEAGUE BASEBALL II		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIND FOREVER VOY.C128		249
MOON FALL	159	229
MOON WALKER	79	
MULE	79	
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEIGHBOURS	159	199
NEVER ENDING STORY II	159	229
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OPERATION WOLF	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PIRATES		249
PIT FIGHTER	169	199
PLATOON	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PP HAMMER	159	229
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT	59	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RASTAN	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RENEGADE III	79	
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	149	
RISK	179	
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP II (cart)	299	299
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
ROUND THE BEND	149	
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SHADOW DANCER	169	239
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKI OR DIE		149
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SLEEP WALKER	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
SPIKE IN TRANSILVANIA	79	
SPORTING NEWS BASEBALL		199
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STRATEGO	99	149
STUNT CAR RACER	79	89
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	
SUPER SPACE INVADERS	169	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	79	
TAI CHI TORTOISE	79	
TARZAN GOES APE	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE JETSONS	129	149
THE SIMPSONS	159	229
THREE STOOGES		199
THUNDERBLADE	79	
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TINTIN ON THE MOON	59	
TOP GUN	79	
TRACKSUIT MANAGER	59	
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VIGILANTE	79	
VOLFIED	159	229
WALL STREET	149	
WONDERBOY	79	
WORLD CLASS RUGBY	159	229
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
X-OUT	79	
YIE AR KUNG FU	79	

* = fungerar ej på 1571/Oceanic

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.

4 MOST FIGHT & FRIGHT Aliens, Who Dares Wins II, Frightmare och Fallen Angel. Pris kassett 79.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service, P47, F15 Strike Eagle och Carrier Command. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

CHART ATTACK Lotus Esprit Turbo, Super cars, Ghouls & Ghosts, Cloud Kingdoms och Impossamole. Pris kassett 199, diskett 249.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

POWER HITS Rampage, Battle Tech, Last Ninja I, Star Rank Boxing II, Fighter Bomber, Die Hard, Shanghai, Ghostbusters II, Grave Yardage och G:B: Air Rally. Diskett 249.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Robot Monsters. Pris kassett 199, diskett 219.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPIRIT OF EXCALIBUR	429
SUPER GAMES PACK	349
TOWN WITH NO NAME	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	269
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	429
AMIGA MACHINE LANG PRG GD	249
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA HINT BOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER CLUE	139
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LEISURE SUIT LARRY V HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER POPULOUS I	229
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MASTERING AMIGA C	399
MASTERING AMIGA DOS	399
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
OFFICIAL AMIGA VISION	269
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POLICE QUEST III HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES II	269
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	99
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	199
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
USING AREXX ON AMIGA	399
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ABANDONED PLACES	369
ACTION STATIONS (1 MB)	369
ADVANTAGE TENNIS	329
AFRIKA KORPS	369
ALIEN STORM	329
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMNIOS	329
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
ARMOUR-GEDDON	329
ATOMINO	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE CHESS II*	329
BATTLE ISLE	369
BEAST BUSTERS*	329
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BLUES BROTHERS	329
BOSTON BOMB CLUB	329
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CAPTAIN PLANET	329
CAR-VUP	299
CARDIAXX	329
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARTHAGE	299
CELTIC LEGENDS	369
CENTURION	299
CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB)	369
CHAMPIONSHIP DRIVER	329
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE*	369
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CLIX CLAX	369
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CRIME CITY	369
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III*	299
DARK SPYRE	369
DARKMAN	299
DAS BOOT	369
DEATH BRINGER	329
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DEVIOUS DESIGNS	329
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FIGHTER	329
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
ECO PHANTOMS	299
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA ARCADE GAME (1 MB)	299
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EUROPEAN SUPER LEAGUE*	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)*	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FANTASTIC VOYAGE	329
FIGHTER COMMAND	369
FIGHTER DUEL (1 MB)	399
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRETEAM 2200 (1 MB)	399
FIRST SAMURAI	369
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FRENETIC	329

FUZZ BALL	249
GAUNTLET III	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till K.O. II)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GRAEME SOUNESS SOCCER	299
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
GUNBOAT (1 MB)	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD BALL II	399
HARD DRIVIN II*	299
HARD NOVA	329
HARE RAISING HAVOC (1 MB)	399
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR****	299
HOME ALONE	299
HORROR ZOMBIES	299
HUDSON HAWK	299
HUNTER	369
IMMORTAL (1 MB)	159
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS*	329
INTELLIGENT STRATEGY GAMES	329
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LOGICAL	249
LOOM	349
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC FLY	159
MAGIC POCKETS	299
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANHUNTER S.F. (1 MB)	399
MEDIEVAL WARRIORS (1 MB)	329
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS	299
MEGALOMANIA	369
MERCENARY III	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONDAY NIGHT FOOTBALL (1 MB)	499
MONTY PYTHON	249

MOON FALL	329
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MUDS	299
MURDER	299
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARCO POLICE	299
NAVY SEALS	299
NEIGHBOURS	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NEVER ENDING STORY II	329
OBITUS	259
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
OUT RUN EUROPE	299
PACIFIC STORM	499
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PIRATES*	299
PIT FIGHTER	299
PLAYER MANAGER	249
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POPULOUS I	159
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
R-TYPE II	329
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL*	369
REALMS	369
REBEL CHARGE	399
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
ROUND THE BEND	249
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SARAKON	249
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEVERED HEADS (1 MB)	349
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW OF THE BEAST II	329
SHADOW SORCERER	349
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SLIDERS	299
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299

SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE ROGUE	369
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT (1 MB)	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STORM BALL*	329
STRATEGO	299
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPAPLEX	329
SUPER CARS II*	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWAP	329
SWITCHBLADE II	299
SWORD OF ARAGON	369
TERMINATOR II	299
THE CHAMP	299
THE GODFATHER	369
THE JETSONS	199
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THUNDERBURNER	249
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TOKI*	299
TOP BANANA	329
TOURNAMENT GOLF	299
TOWER OF BABEL	299
TRUMP CASTLE II	299
TURRICAN II	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMATE RIDE	299
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
VIDEO KID	299
VIKING CHILD	249
VOLFIED	329
WARGAME CONSTRUCTION SET	369
WAR ZONE	259
WARLORDS (1 MB)	299
WAYNE GRETZKY II****	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WIDE WORLD BOXING (1 MB)	399
WILD WHEELS	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY	329
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WRECKERS	299
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299
ZONE WARRIOR*	329

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

1943*, 3D POOL, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ANARCHY, ANCIENT GAMES, ARKANOID II, BATMAN THE MOVIE, BEACH VOLLEY, BLACK HORNET, BLOOD MONEY, BOULDERDASH CONSTR KIT, BUBBLE BOBBLE*, BUFFALO BILL, CABAL, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, CHASE HQ I, CONQUEROR, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA*, EDD THE DUCK, F16 COMBAT PILOT, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FULL CONTACT*, GAMES SUMMER EDITION, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, IK+, IMPOSSIBLE MISSION II*, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, IVANHOE, JOCKY WILSONS DARTS, JOAN OF ARC, JUNGLE BOY, JUPITERS MASTERDRIVE, LAST NINJA II*, LOMBARD RAC RALLY, MANIX, MEAN MACHINE, MINDBENDER, MOON WALKER*, MYSTICAL, NEW ZEALAND STORY, NINJA WARRIORS, NORTH & SOUTH*, OPERATION THUNDERBOLT, PAPERBOY, POWERDRIFT*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RESOLUTION 101, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROTOX, SCOOBY DOO*, SHADOW OF THE BEAST I*, SHERMAN M4, SHINOBI, SIR FRED, SKY HIGH STUNTMAN, SOCCER MATCH, SORCERER, SPELLBOUND, STUNT CAR RACER*, SUPER HANG-ON, SWITCHBLADE I, TENNIS CUP, THUNDERSTRIKE, TINTIN ON THE MOON, TITANIC BLINKY, TURBO OUT RUN*, TURRICAN I, ULTIMATE DARTS, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VOYAGER, WACKY RACERS, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, ZORK II, ZORK III.

* = FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500 PLUS.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4-WHEEL DRIVE Lotus I, Team Suzuki, Combo Racer och Toyota Celica GT Rally. Pris 369.

ACTION MASTERS* Welltris, Double Dragon 2, F16 Combat Pilot, Turbo Out Run och Italy 1990. Pris 369.

AD & D ACTION GAME Dragons of Flame, Heroes of the Lance och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Kräver 1 MB. Pris 369.

BIG BOX* Teenage Queen, Safari Guns, Bubble +, Captain Blood, Tintin on the Moon, Krypton Egg, Stir Crazy Bobo, Jumping Jackson, Hostages och Purple Saturn Day. Pris 369.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

CHART ATTACK* Lotus I, Ghouls & Ghosts, James Pond och Venus the Fly Trap. Pris 369.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

HERO QUEST TWINPACK Return of the Witchlord och Hero Quest. Pris 369.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

MAGNUM* Oriental Games, After the War, Pro Tennis Tour I, RVF Honda och Satan. Pris 329.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MONSTER PACK II Awesome, Killing Game Show och Shadow of the Beast II. Pris 329.

MOVIE PREMIERE* Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris 249.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Course 1. Pris 369.

QUEST FOR ADVENTURE Operation Stealth, Indiana Jones LC Adv och Mean Streets. Pris 399.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

RAINBOW COLLECTION* Bubble Bobble, New Zealand Story och Rain bow Islands. Pris 249.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Hard Drivin II. Pris 369.

TOP LEAGUE Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ____________________ **POSTADRESS:** ____________________

ADRESS: ____________________ **TELEFONNR:** ____________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde minst 149 kr.**
Jag väljer:
☐ **SPY WHO LOVED ME (C64 kass)**
☐ **THUNDERJAWS (C64 kass)**
☐ **LEATHER GODDESSES (C64 disk)**
☐ **INT'L ICE HOCKEY (Amiga)**
☐ **NAM: 1965-1975 (Amiga)**
☐ **OMNIPLAY HORSE-RACING (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

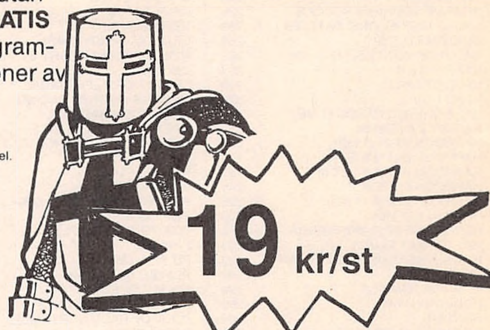
Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program).** Beställ alltså senast nu en hel spel/programhög för priset av ett normal spel. PDn innehåller också spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sättet.



SPEL-PD 19,00 kr/st

Spel-PD är helt autoboottande — alltså användarvänlig.

1. Moria 3.0 äventyrsspel (förutsätter extraminne).
2. Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrsspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net hack rollspel.
13. Card Games. Kortspelssamling.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulärt erövrarspel.
17. Escape from Jovi Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris.
19. Castle. Äventyrsspel.
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjuningsspel. Påminner Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspelspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. NetHack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern BoulderDash.
49. 50. 51. Star Treck spelet. Kräver 1 Mb + tilläggsdiskettstation.
52.-53. Star Treck 3.0. Kräver 1 Mb + tilläggsdiskettstation.
57. Disketterna 1-2. Ny version 2.1. av stridsspelens kung — Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Ultmanande!
62. TRIX fältövertagningsspel. (Mycket spelbar!)
63. TETRIX (duo) metallica. En förvånandsvärt fin Tetrisversion.
65. Bull Run. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel. (1 Mb).
72. Killing Game Show. PD/Demoversion. Två fält från toppspelet.
73. CAR v2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna!
75. Mercenary strider. Du genomför stider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Leta efter ost, men akta kattorna!
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike medan du lysnar på en bra låt.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en Materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings: Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spelfälten i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte är rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett herremansspel som inte behöver anmärkas på mera.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande pasians.
89. Superbrink. En ny version av detklassika Breakout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega Rollspelnyhet! Mera omfattande än NetHack. Kräver 1 Mb.
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back To The Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassig demospel!
98. Bar Games. PD-version av det Kommersiella barspelta.
102. Ultimate Raider. En PD-demoversion av det tuffa motorcyckelspelet.
103. Robocop 2. En PD-demoversion av det berömda robotspelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. En verkligt högklassig rörerövringsspel. En av PD:nas bästa!
108. Driwe Wars. Du är inne i en dator med den Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore Of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av en verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. PD-version av ett Mario Bros liknande stenålders spel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmapbrothers topsspel.
129. Brat. Styr den onda ungen. En hitspels demoversion.
131. No Man's Land. Ett otroligt spelbart kommandostridsspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrsspel på plattform i PD-demospelversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segern i rymdduellen!
136. Omea V 1.50 äventyrspel: en riktig utmanare till ultima (1 Mb).
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigspel i prev.version.
138. Armalyte. Prev.version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). ett verkligt flott golfspel.
140. Rodland Plattformens Härskare. En mycket omtyckt prev.version.
141. Power (prev.). Pusselspel där bollparen paras i hop.
142. Cricket (prev.). urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev.version). Attackspelens topp.
144. Pegasus (prev.). Ett omtyckt spel med den bevingade hästens riddare.
145. Infiltrator (prev.). plattformaction by Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skjutning och hästtävling för två spelare.
147. Humartia. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler!
148. Sea Lance. Simulator till kärnvape försedd u-båt. Skjut på fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under i världskriget!
151. Cisco Heat (prev.). Kolossal version av spelhallarnas 3D racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen — kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens öerövring för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.). Tuffa vikingarnas yxkastningsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern.
162. PP Hammer (prev.). Kör slagborrmaskinen genom trollgrottorna.
163. Plotting (prev.). Utmanar Tetris och Coloris.
164. Shadow Dancer (prev.). Du är ninjakämpen. Hijaaaa!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Absolut toppen bland gatuslagsmålspel.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autoboottande — alltså användarvänlig.

10. Kopieringsprograms-samling 1.2 (ny PD-sammansättning de 5 bästa).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50 %.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Vi rekommenderar!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttopragramspaket med tiotals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V2.4).
42. Instrumentdiskett nr. 40 (Soundtracker V2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Card Games flera kortspel (pasians, vent etc.).
48. Icon Disk. Innehåller över 250 iconer.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.).
58. Space Acedemo (Dragon's Lair II). En fantastisk föreställning.
59. Forgotten Realms Slideshow by Fraxion. Toppgrafik.
71. Slimeboot V 1.6 omfattande dokumentation medföljer.
72. Real 3D en berömd och mycket fin bildshow.
73. Ny nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nyttmprogram för kodaren. Blink medföljer.
77. Sonix-ljuddiskett, innehåller 120 ljud (kräver Sonix-program).
82. Otroligt fascinerande eller fasaväckande brutalt toppspel.
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow.
84. Soundtracker musikprogram V2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligt användbar!
97. Make Icon framställer fina iconer från IFF-bilder.
98. MED-musikeditor är kanske även bättre än Soundtracker.
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar.
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
105. Ave-nyttoprogramspaket. 1. Många nyttiga program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD — otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
111.-112. C-språk ny son PD. Kompatibel med Lattice C.
113. PrintStudio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amaze 1990 över 50 topmusikstycken i minnet. Tro eller inte.
120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
122.-123. No brain-no pain megademo. En av de bästa! Del 1 och 2. (1 Mb).
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
136. Startrekker en ny mångsidigare kompositionsprogram.
137. Music Box II. Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett.
139. Warfalcons: Purple demo, en bra konkurrent till den ovannämnda.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj dethär om du är interesserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositionsprogrammet.
143. Genocide Slideshow "Magestaff". Utmanaren till Forgotten Reamls.
144. Database Wizard. Ett program med vilket du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafikmöjligheter.
146. C-manual, disketterna 1-2. En fullständig C manual till C språket.
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Försnabbar Blittern med 60 %!
149. Perfect Sound. En världsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till funktionerande.
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga.
155. Check Book. Sköt och planera hembudjeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens stora nyttoprogramms samling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller.
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161, 162, 163. Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
164. Mega-depacker. De bästa Amigapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Ultmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogram.
167. Soundtracker Collection. Många soundtrackers. Ny bara 19 kr.
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som presentarionsversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favoritspel.
172. Swededoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cytax Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disk 2. 30 spelanvisningar.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppa undan de viktiga teamen!
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals använda hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kefren Seka V 3.2 Assembler & musik software.
190.-191. Mahoney & Kaktus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-198. Digipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.

NY TOPPENSAMPLER MED PROGRAM

KEYSOUND DIGITAL RECORDING STUDIO

Ett snabbt (50 kHz) digitaliseringsprogram som är lätt att använda. Gör tangentbordet på din dator till en pianoklaviatur, och du kan genast spela olika tonhöjder av ljuder som du digitaliserat.

■ mycket åskådlig grafisk visning av vågform ■ balanserad reglering av ljudstyrka ■ fininställning av nollnivå ■ 3-stegs lågspassfilter för effektiv dämpning av störljud ■ enkel anslutning med en 60 cm kabel till joystickport ■ inspänning 100-1750 mV rms

499 kr ☐ (kryssa)

Beställ omgående! Samplers monteras för hand och stor efterfrågan kan förlänga leveranstiden till flera veckor.

JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

SPEL-PD ____________________

____

____

____

____

EURO-PD ____________________

____

____

____

AVE-PROGRAMMEN — 65 kr/st (kryssa)

1. Två spelfälteditor. Gör spelungerlagen själv.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Survival Duetto. Innehåller 2 engl. lärningsspel.
4. Memoris. Ett stiligt minnespel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registrerar vad som helst.
8. Hugeview. Bildbehandlare.
9. Bloody Alternoon. Actionspel.
11. Coloris: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Topmusik & grafik. Otroligt, bara två siffrigt pris!
14. Easy demo. Men vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol. 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. Amos Utils. Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv . . .
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utvidgning av Amos.
20. Ace Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram. Kräver 1-3 extra skivstationer.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter — 19 kr/st (kryssa)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28		
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40			

De här instrumendtdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.

MULTIDISKETT samligar för REA priser 149 kr/st (kryssa)

M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret
M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fraktal hemplanetarium osv.
M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram.
M8. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel
M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannånmda
M10. Colorado Elite Pack. Ett av de bästa PD-programmen i en samling?
M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

☐ **New Tracker collection 65 kr.**
Soundtracker V.5, Noisetracker V. 2.0, Protracker V. 1.0, Startecker V 1.2, samplen.

☐ **Amiga Virus Fist 65 kr.**
De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers

☐ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFINT RIDDARMUSMATTA 65 kr ________ st

HÖGKLASSIGA 3.5" DISKETTETIKETTER

Avvikande från de dåliga normala etiketterna, fastnar Ave-etiketter bra pg.a. sitt R-material som försäkrar att de fastnar bra och lossnar utan att rivas 65 kr

________ × 100 st.

Namn: ____________________

Adress: ____________________

Postadress: ____________________

Land: ____________________

AVESOFT BETALAR PORTOT



Avesoft

SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

Beställningens minimiprisrekommendation är 65 kr på grund av fraktkostnaderna.

LÄSARLOTSEN

När kommer Spellcasting?

I Datormagazin nr 20/91 kunde man läsa om spelet "Spellcasting 101", vilket fick toppbetyg. Jag undrar nu om, och i så fall när, det kommer en Amigaversion. Om ni nämnt ett datum i ett tidigare nummer, ber jag om ursäkt.

Caesar

Tyvärr har inget releasedatum aviserats. Förhoppningsvis dyker den upp till hösten.

Johan

Är Die Harder bra?

Hej!
Jag har läst att "Die Hard 2 — Die Harder" ska komma ut. När?
Är det bra?

Tomten

Enligt pressmeddelandet från tillverkarna Grandslam, skulle spelet ha kommit redan i januari, men tycks ha blivit försenat. Skulle tro att spelet har kommit ut när du läser detta. Jag har själv inte spelat spelet och kan därför inte säga om det är bra eller dåligt. Håll utkik efter recension i Datormagazin!

Lars

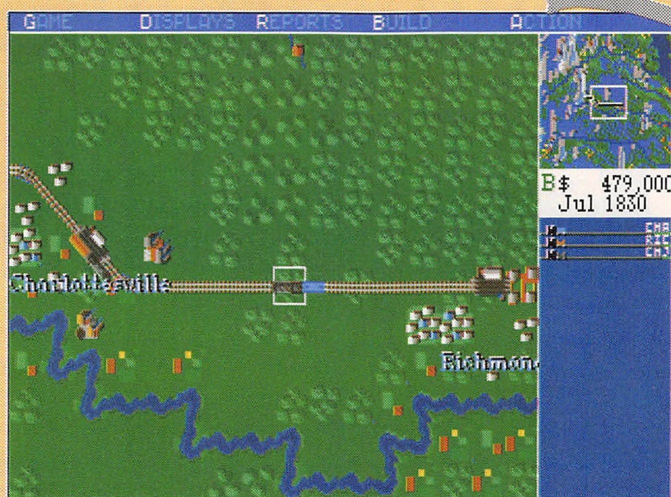
Bygg verkstäder!

Hej DMz!
Jag har köpt Railroad Tycoon, original alltså. läst manualen framlänges och baklänges 20 gånger, men i slutet av varje "fiscal period" står det ALLTID att mina tåg inte har fått något underhåll ("Warning train#X didn't recieve maintenance" eller nå't). Hur ska jag göra?
Skriv inte något i stil med "läs manualen, vetja" och om ni ändå gör det, skriv på vilken sida.
Stackaren i nummer 1/92 som frågade hur man lägger räls, fick fel svar. Man håller inne shift, sedan bygger man med pilarna (står i Technical Supplement).

Danne

Du måste bygga antingen verkstäder eller fabrik för tågtillverkning på någon av de stationer dina tåg stannar på.

Johan



Du måste bygga antingen verkstäder eller fabriker för tågtillverkning på någon av dina stationer för att underhålla din tåg.

Jag vill köra skoter!

Finns det något spel som man ska köra skoter i? Vad heter det i så fall?

Spelgalen Amigaägare

Jag rekommenderar Rainbirds Midwinter varmt.

Johan

Ska ni testa tvåan?

1. Vilken månad kommer Monkey Island II ut till Amiga?
2. Kommer spelet att recenseras i Datormagazin?
3. Kräver Monkey Island något speciellt, t.ex hårddisk?
4. På hur många disketter ligger spelet?

Björne

1. Officiellt ska Monkey Island II släppas i mars, men det kan man tyvärr aldrig lita på.
2. Självklart!
3. Spelet är större än sin föregångare, hårddisk skulle nog vara bekvämt.
4. Enligt uppgift sex stycken.

Johan

Funkar mina spel på PC?

Hej Dmz!
Jag undrar om Amigaspel går att köra på Mac eller PC. Om inte, finns det någon broschyr på spel till de datorerna?

Amatören

Nej, Amigaspel går inte att använda på Mac eller PC. Systemen är inte kompatibla. De flesta spel som kommer ut på Amiga, kommer även ut på PC. Macintoshägare har det tyvärr inte lika lätt, även om en förbättring har skett. Vi på DMz jobbar på att förbättra informationen till er stackare som inte äger en Amiga.

Johan

Hur flyger jag bäst?

1. Hur många spel har Delphine Software släppt?
2. Vilket är bäst?
3. Vilket är det bästa Sierra-spelet?
4. Vilken är den bästa flygsimulatorn till Amiga?

Gåsen i Katrineholm

1. Någonstans kring fem titlar har de släppt
2. Hmm, Operation Stealth är inte så pjåkigt.
3. Smaken är som baken, men Willy Beamish är en riktig höjdare.
4. Därom tvistar de lärde (och programvaruhusen). Min favorit är nog F16 Falcon.

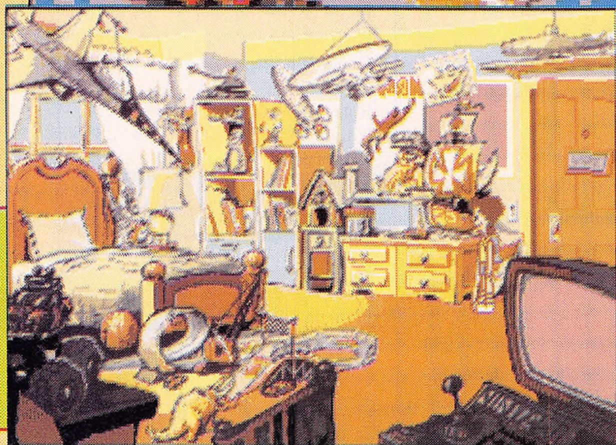
Johan

Har du frågor om spel eller något som hör spelvärlden till?
Skriv då till:
Läsarlotsen
Datormagazin
Box 6688
113 84 STOCKHOLM
Frågor om äventyrsspel skickas dock till Besvärjaren Besvarar.

WILLY BEAMISH

I den pittoreska idyllen, i staden Frumpton, lever Willy med sina yuppie-föräldrar, två odrägliga syrror och en groda vid namn Horny. Det är Willys hem som ligger längst ner till höger.

Pia Wester blev som barn på nytt när hon gav sig in i Willys värld. Trots den gulliga yttre inramningen finns det en del hårdföra skurkar som försöker ta över staden.



Willys rum ser väl ut som de flesta pojkrum gör. Allting ligger till synes huller om buller.

Hej alla barn! Välkomna till Willys värld! Alla som läste tjuvtitten som Göran skrev för några nummer sedan har väl förstått att det här spelet är något alldeles extra. Willy Beamish är ett nioårigt busfrö (men naturligtvis med ett hjärta av guld innerst inne) som bor med sina yuppie-föräldrar, sina odrägliga systrar och sin älsklingsgroda Horny i den lilla staden Frumpton.

Willys högsta önskan här i livet är att få ställa upp i Nintari-mästerskapen, och nu när sommarlovet har börjat så har han all tid i världen att sitta framför datorn och förbereda sig inför den stora händelsen och dessutom hitta på en massa bus med sina kompisar Dana och Perry. Trodde han ja! Inte nog med att pappa Gordon får sparken från sitt jobb och inte har råd att låta Willy åka till Nintari-tävlingen, Gordon konfiskerar också nyckeln till datorn och förbjuder Willy att spela. Katastrof!!

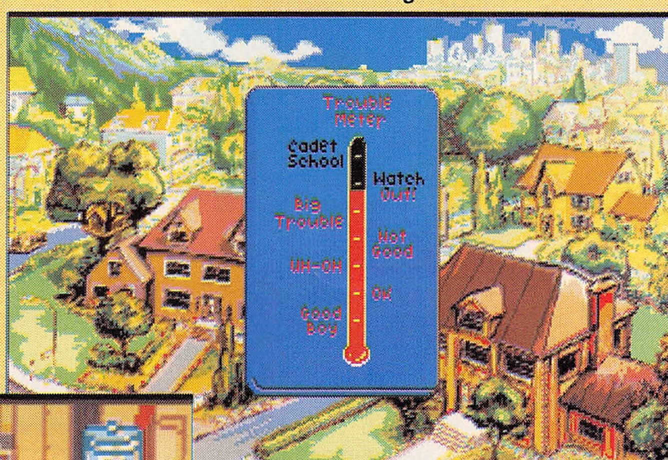
Willys enda hopp är att låta Horny ställa upp i Frumptons årliga grodhoppartävling, om han vinner så skulle Willy få råd att åka till Nintari-mästerskapen för pris-pengarna. Samtidigt som Willy tar itu med sina problem så blir hans pappa indragen i en komplott där den onda Leona Humpford med alla medel försöker ta över staden....

Nu låter det kanske som om handlingen blir oerhört komplicerad och det dyker upp en väldig massa problem att lösa, men riktigt så fungerar inte det här spelet. Visst måste man lösa problem, men spelet är mer som en tecknad film där handlingen sköter sig själv och

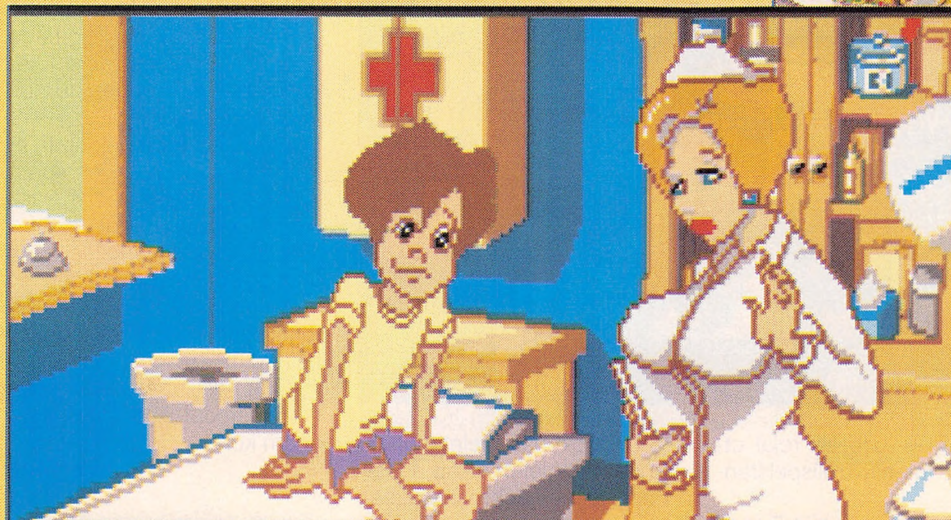


Willy är ett oförbätterligt busfrö och turerna in till rektorsexspeditionen, med åtföljande utfrågning, är oräkneliga.





Det finns en problemmätare med olika graderingsskalor som visar om Willy varit en snäll pojke. Åker den i topp, åker Willy obönhörligt in på kadettskola, och spelet är slut.



Ibland gör det inte så mycket att man slår sig. Vildbasen Willy tycker inte det är speciellt obehagligt att bli omplåstrad av skolans nyanställda skolsköterska.

man lotsas fram till vissa situationer där man måste svara rätt på frågor och agera på rätt sätt för att komma vidare. Väljer man fel svar eller gör något dumt så kan stackars Willy hamna på kadettskola, sjukhus eller t.o.m. i fängelse, och då blir det inget Nintari-mästerskap för hans del.

Grafiken är otroligt bra, det känns verkligen som om man befinner sig mitt i en tecknad film. Men trots att varje scenario kryllar av detaljer så finns det inte mycket att "leka" med, finns det något man har användning för i ett rum så markeras det av en pil. Det blir inte tråkigare att spela på det sättet, men personligen så gillar jag spel där man får lite svårare problem att lösa och tvingas gå runt och rota i lådor snoka rätt på prylar lite varstans.

Willy Beamish är väl som sagt inte det här decenniets längsta, svåraste spel som det tar veckor av problemlösande att ta sig igenom, men det är definitivt ett av de charmigaste spel jag någonsin har spelat. Stämningen i spelet är helt underbar och man lär verkligen känna Willy och alla udda figurer i hans omgivning. En sak till, skaffa hårddisk om ni inte redan har det, för spelet ligger på tolv disketter!

AMIGA
PRIS: 595 kr
TILLVERKARE: Sierra

GRAFIK:	96%
TOLK:	89%
PROBLEM:	80%
ATMOSFÄR:	98%



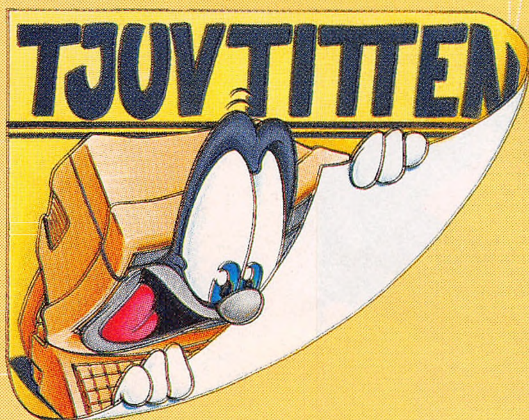
+
Bra grafik, behändig manual.



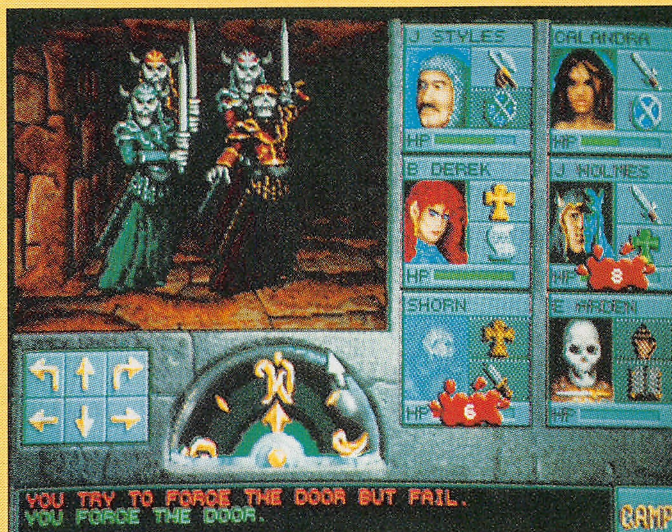
–
Spelet känns lite för kort.

TOTAL

96%

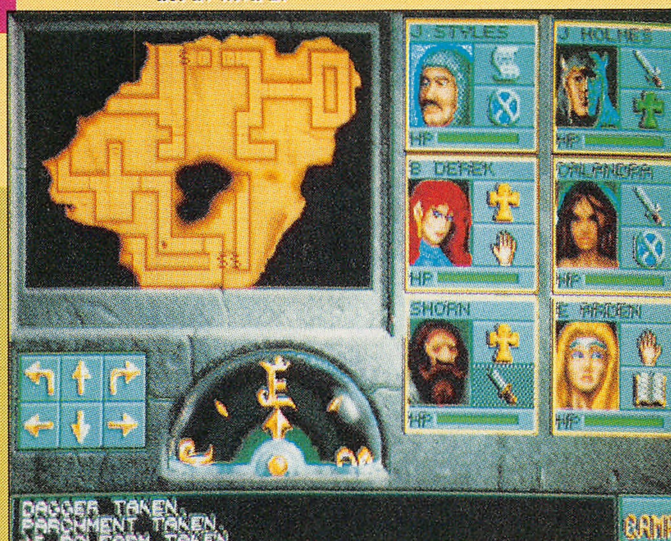


EYE OF THE BEHOLDER 2



Den här typen av motståndare går under benämningen Skel Warriors, och är en samling odöda grabbar som inte precis ägnar sig åt att hjälpa gamla damer över gatan . Just i det här rummet fanns det sisådär 30 stycken, och tog en dryg timme att ta död (?) på. Ändå var detta bara tredje nivån i katakomberna.

I Eye II är man inte helt utlämmnad, även om man inte skaffat sig en "hintbok". Här och där i katakomberna stöter man nämligen på fragment av kartor — till exempel den här, som visar en hemlig del av nivå 2.



Det är inte ofta man hittar spel som verkligen har förmåga att trollbinda en. Ni vet, såna där lir där man helt enkelt MÅSTE klara av ytterligare en nivå eller problem — kosta vad det vill i fråga om brist på nattsömn och regelbundna måltider.

Själv är jag bara uppe på en kort visit från katakomberna under templet Darkmoon — för att haspla ur mig den här rapporten — och kommer å det snaraste att återvända ner i underjorden för att banka de hiskligaste monster mänskligheten sett (åtminstone på en datorskärm).

Spelet heter Eye of the Beholder II — The Legend of Darkmoon, och är naturligtvis uppföljaren till SSI:s största hit någonsin (Eye of the Beholder, för alla trögnissar). Uppföljare klår sällan "ettorna" — men Eye II är ett lysande undantag. Det har både större och mer varierad spelyta, bättre grafik och monstren bjuder betydligt fläskigare motstånd. Dessutom är det betydligt svårare än ettan — och en rejäl utmaning för alla rollspelsfantaster.

För den som spelat Eye of the Beholder till slutet är det en bra idé att tanka över sitt partaj av äventyrare direkt till tvåan. De kommer komplett med både vapen, trollformler och kläder (dock rensas en del onödigheter bort vid överföringen).

Man behöver dock inte ha spelat ettan, det går bra att välja ett nytt äventyrarband som har tillräckligt hög nivå (6-8) direkt när spelet startar. Enda nackdelen är att dessa både är helnäck och saknar vapen när de startar.

För att göra en lång historia kort:

Efter att ha räddat staden Waterdeep från den fule "beholdern", har våra äventyrare återigen kallats till Kelben, stadens överhuvud. Problemen är nämligen inte slut, folk har börjat försvinna i skogarna norr och väster om staden och ens band av hyrda äventyrare får i uppdrag att undersöka.

Spåren leder alla till templet Darkmoon, där en mörk komplott döljer sig bakom prästernas varma leenden.

Tja, sen är det då bara att tränga längre och längre ner i katakomberna under templet, vilt fightandes mot uppsjöar av odöda riddare och gigantiska rödmyror (plus sjuttielva andra monstertyper). Dessutom gäller det att ha ögonen med sig — överallt finns lönngångar och illusoriska väggar, som måste forceras för att ens äventyr ska få ett lyckligt slut.

Rent spelmässigt skiljer sig inte Eye II nämvärt från ettan — allt utspelas i realtid och man slipper alltså det gamla trista systemet med att slåss i omgångar. Dock har det en aning mer "äventyrskänsla", och innehåller mer av problemlösning än sin föregångare. Dessutom är det kul att miljöerna varieras — här rör man sig både utomhus i skogar, nere i katakomber och uppe i tornen på Darkmoon.

Eye of the Beholder II är ett otroligt välgjort och spännande rollspelsäventyr, och kommer säkert att skörda lika många utmärkelser som ettan. Personligen håller jag det som favorit till årets äventyr (jämsides med Monkey Island II).

Och till mångas glädje kommer det även till Amiga inom kort.

Göran Fröjdh

Eye of the Beholder II - The Legend of Darkmoon /Westwood-SSI
Version i test: IBM
Systemkrav: 286, 386, 486 med hårddisk och EGA/-VGA-grafik. Stöder Adlib, Soundblaster och kompatibla ljudkort.
Betyg: ★★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆ = Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Bloom County
av Berke Breathead



Fox Trot
av Bill Ahmed



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Jan Erlingborn**, Linköping, **Henrik Törnevik**, Norrköping, **Benny Tornegård**, Borgholm, **Niklas Ingesson**, Aneby och **Christian Lantz** i Torslanda.

KÖPES

Pagesetter II (svenska), ca 500 kr. Peter.
Tel: 0582-154 58

Modem köpes, minst 9600 band. Alla svar beaktas, så ring och fråga efter Tobias.
Tel: 040-42 61 90

Koppl schema till C64 och Amiga köpes. Ingemar e 18.30.
Tel: 044-35 43 96

C64 spel, idrottsspel typ tennis och bilspel, gärna med 2 deltagare på samma gång, helst diskett.
Tel: 031-52 37 31

Amiga Computing Oktober 1990 köpes för 100 SEK. (Inkl disk). Allan Klo, Grimelundsvn. 8, 0387 Oslo, Norge

Amiga 500 m monitor.
Tel: 0500-356 98

Amiga 2000 köpes, max 5.000 kr. Amiga 500 köpes, max 2.000 kr.
Tel: 042-33 07 60

Amiga Dos bok PAGINAs, orig progr Maxi Plan Plus.
Tel: 035-549 93

SÄLJES

Amiga orig: Monkey Island 200, Jätte Hits 150 m fl. el bytes. Alexander Hellervik, Kronpgärdesv. 12, 510 20 Fritsla

Nyttoprg Amiga. Stryktips, tippn, rättn, utskrift kuponger, System-editor, skriv din tipsnycklar., hem-budget, håller reda på räkn, budget, glosträning-träna glosor mellan valfria språk. 50 kr/prg eller alla för 160 kr exkl disk.
Tel: 031-47 13 90

Amiga 500-spel disketter orig säljes. 7 st till paketpris, 1.500 kr.
Tel: 0923-502 49

Amiga 2000, intern x-drive, virus-beeper, Tac 2, soundbooster, prg, orgspel, böcker. 5.900 kr. Jocke,
Tel: 0381-166 80

STAR LC24-10 i gott skick, 2.000 kr.
Tel: 0521-617 92

HD 20 Mb. A590 HD m 512 k minne. Garanti. 3.200 kr.
Tel: 090-354 33

Amiga oirg: Centurion Def of Rom, 150 kr. Falcon Misdisc VOL 1, 100 kr. Jan.
Tel: 0303-599 26

PD diskar till C64. 20 kr/sida lista över 80 st för 20 kr. P Almstedt, S Kyrkv. 1, 693 70 Åtorp
Tel: 0551-303 22

Bilder, 100-tals att välja på, bl a för Pagesetter 2, ProPage, Pagestream, PPM, ordbehandlare, ritprg mm. 4 disk = 70 kr, 8 disk = 120 kr. Pg: 56 30 51-2 Vikander

Amiga 500 v 1.3, RF-mod, x-minne, x-drive, 1 st BOSS, ca 300 disk, orgspel. Ring för pris!
Tel: 031-95 31 34

Har du skaffat registret över DMz än? ALLT som skrivits fr o m 87- t o m senaste numret hittar du här. DMz:s redaktion använder det! Komplett kostar det 175 kr, enstaka år 40 kr/år. Sätt in pengarna på Pg: 626 21 26-3 med namn Roger Skoog och ange vad du vill ha så kommer det med ett PD-registerprg. Obs! Finns endast till Amiga.

Amiga 500, WB 1.2, mus, 512 kb x-minne, 500 disketter, sampler, Soundexpress, stereosladd, 3.000 kr.
Tel: 08-758 06 73

A500 1 meg, RF-mod, 200 disk, böcker. 3.500 kr.
Tel: 0141-522 44

Digitizer Vidi Amiga + Vidi Chrome, 900 kr.
Tel: 0141-522 44

Fabriksnya MIDI Interface t Amiga, 1 ing + 2 utg inkl MIDI kablar 3x1,5 m. (fri längd) end 200 kr/st.
Tel: 0303-713 31

Amiga tipssystem. 55 system för stryk, måltips, Lotto, Flax, Oddset, V65, Dagens Dubbel. Radantal mellan 12 och 5616. Ökar dina vinstchanser! Betala 175 kr på Pg: 69 07 52-1.

Systematika, Amiga. Red. Mål, Stryktips och Lotto. Mkt lätt, snabbt. resultat kan fås på skrivare. Inkl simul, rättn, utf manual. Endast 100 kr. C B, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors

Casio VZ-1 + stativ och kablar + 1 RomCard, 3.000 kr. Kawai K4r + 1 RamCard, 2.900 kr. Kawai MX-16, mixer, 3.100 kr. Alesis Midiverb III, 2.000 kr. Ring för mer info. Patrik efter 16.00.
Tel: 0971-118 59

Amiga 500 1.3 + x-drive + x-minne + AMAS stereosampler + Panasonic KX P1180 + Supramodem 2400 = 6.600 kr. Även separat. Ring och prata med Patrik e 16.00.
Tel: 0971-118 59

Real 3D Animationsprg säljes. Obs! Helt nytt, aödrig använt! Nypris: 2.244 kr, Nu: 1.500 kr.
Tel: 0455-819 80

Original: Kindwords (svenskt) 300 kr. Boulder dash C Kit, 100 kr.
Tel: 031-23 59 17
C128/64, ca 300 spel och nyttoprg. Supertext 128. Art studio, PD o Super Mario Bros. Christer.
Tel: 0570-142 94
Amiga org: Super OsWald, 75 kr. Swooper, 75 kr. Goldrunner, Kara-te Kid II, 150 kr. Magnus e 16.00.
tel: 0455-482 22

Star LC 24-10, Centronics HPC 136 B säljes.
Tel: 0413-708 33

Org: Superbase + T Craft, 300 kr/150 kr.
Tel: 031-99 34 58

C64, 2 joy, After Player, bandst, orgspel + handböcker. 950 kr.
Tel: 026-18 18 26

DMz 87-90 års + eng speltidningar. Kvällstid.
Tel: 0340-767 14

Amiga 3000 med tillbehör säljes.
Tel: 0303-611 50

A500 1.3, x-minne, x-drive, printer M1224C, Amigatekno, 2 joy, 2 boxar, ca 80 disk, svensk Ass bok, 8.000 kr. Roger.
Tel: 0515-164 23

C128D, bandst, orig ordbehandlingsprg, starttexter, box m disketter, 3 prg böcker, 1.500 kr. Roger.
Tel: 0515-164 23

A590 Hårddisk, 3.200 kr.
Tel: 0382-138 96

The Final Cartridge III i toppskick inkl svensk manual. 295 kr el högstbjudande. Ronny kväll.
Tel: 0520-980 57

Amiga PD. MPD har ett litet PD-bibliotek. Säljer, köper och byter PD. 6,50 kr st. Sätt in 7 kr på Pg: 628 86 34-6, så får du en infodisk.

Hårddisk Micropolis"92 Mb RLL + ALF 2.0 Autoboot. Till 2000/500. 4.000 kr.
Tel: 040-43 33 84

Amiga origspel: Captive, Star Control, Challenge mm, 150 kr st. AMAS stereosampler med Midiinterface. 500 kr.
Tel: 033-13 02 20

Amiga prg: Fairy Talr Adv, 100 kr. Fine Print (oanvänt), 150 kr.
Tel: 042-22 18 05

X-drive, Citizen RF332C, den absolut minsta!. 499 kr. Kanonskick, ring Niklas!
Tel: 0122-158 34 el 158 10

Skrivare STAR LC-10, 1.400 kr.
Tel: 0522-620 92

Amiga 500, v 1.2 (manualer saknas), RF-mod, 2 joy, disketter. 2.800 kr.
Tel: 019-23 41 51

Bars & Pipes Professional, senaste versionen, original. 1.495 kr. Dan Ture Sandberg, Täppg. 32, 151 33 Södertälje

Okimate 20 skrivare. Tyst, 24-nålar, färg, inbyggd traktor, skriver även på OH-plast. Toppbetyg i DMz. 1.495 kr. Dan Ture Sandberg, Täppg. 32, 151 33 Södertäl-jeMega Midget Racer med äkta 68030, MMU och 512 Kb statisk RAM. Snabbare än A3000. 4.995 kr. Dan Ture Sandberg, Täppg. 32, 151 33 Södertälje

A2320 Flicker Fixerkort till A2000. Det äkta och bästa. 1.495 kr. Dan Ture Sandberg, Täppg. 32, 151 33 Södertälje

DMz komplett 86-91, 450 kr. Henrik.
Tel: 0755-377 06

Färgskrivare Star LC-10C, 1.800 kr. Supramodem 2400, inkl kabel, prg (gar kvar), 1.000 kr. Pagesetter II (inkl extra fonts värde 600 kr), 800 kr.
Tel: 0302-119 97

Printer DP-130, 1.500 kr.
Tel: 0504-204 56

Monitor, Philips Monochrome Amber, 575 kr.
Tel: 054-56 04 28

Monitor, Commodore Monochrome, grön, 425 kr.
Tel: 054-56 04 28

Importadresser till exportörer utomlands av bl a datadisketter. Importhäftet innehåller 60 adresser. 139 kr + porto.
Tel: 060-217 33

AMOS org, v 1.2, 300 kr. Calle.
Tel: 0762-795 10

Disco Amiga. Svepljus, stroboskop, spotlights. Ritning på interface + ovan. 80 kr på
Pg: 629 16 93-7.
Tel: 0758- 355 21

Atari 1040 STE + 300 diskar, 3.000 kr. SM 124, 1.000 kr. Färgmonitor, 2.000 kr. Jens Eriksson, Vretv. 11, 732 32 Arboga

Orig spel t Amiga. Wayne Gretzky Hockey, 150 kr. Kick Off, 79 kr. F 29 Retaliator, 100 kr. Tomas.
Tel: 08-88 98 18

C64 m bandst, orig spel, manualer, 1.000 kr. Richarf e

ANNONSSTOPP
Nr 6-92
Utgivningsdag: 26/3
Annonsstopp den 12/3
Nr 7-92
Utgivningsdag: 9/4
Annonsstopp den 26/3

18.00.
Tel: 0414-506 01

GVP HD 42 Meg Impact II + 2 Meg RAM, gar kvar, testvinnare i DMz 9-91. 4.799 kr. Anders.
Tel: 0415-123 21

HD Supra 41 Mb Quantum, äldre modellen. 3.900 kr.
Tel: 0413-242 97

1.5 Mb internt x-minne. Montanv. medf, 1.000 kr.
Tel: 0413-242 97

FM sändare ny mod. Räckvidd 2-3 km, 88-108 MHz byggsats, 120 kr. Olaglig att använda i Sverige.
tel: 0582-166 09

Softler 11- de bästa kommunikationsprogrammen till Amiga. NComm, Access! mm. End 20 kr på Pg: 627 93 39-3.

Preview 8- spelbara Amiga demoversioner av VideoKid och Leander. 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Softler 10- MED 3.10, det bästa PD musikprogrammet till Amiga. MED-player och många musikexempel medföljer. End 20 kr på Pg 627 93 39-3, Marcin.

A-tips 1.42. Ditt system direkt på Tipstjänst kuponger! Mata in nycklar, gör garanti tabell till andras eller egenkonstruerade nycklar, rätta osv. Endast 80 kr. Passar alla Amigor (även 512k). Skicka pengarna till B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö el Pg: 457 81 47-3.

Softler 13- 7 av de bästa PD-spelen till Amiga på en diskett. Llamatron, Tanx, en superversion av Tetrix mm. Endast 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Softler 12- Cubulus, ett PD-puzzelspel till Amiga med action, mycket bra musik och och grafik. Helt professionellt förutom priset - end 20 kr på Pg: 627 93 39-3.

Preview 9- spelbara demoversioner av Amigaspel: Bloodmoney, Shoot'em up & Cisco Heat biljakt. 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Preview 10- spelbara demoversioner av Amigaspel: Oh No! More Lemmings demo och Double Dragon 3 demo. 20 kr på Pg: 627 93 39-3, Marcin.

A Tips 1.43. Ditt system direkt på Tipstjänst kuponger! Mata in nycklar, gör garantitabell till andras eller till egenkonstruerade nycklar, rätta osv. Endast 80 kr! Passar alla Amigor (även 512k). Skicka pengar till B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö, el Pg: 457 81 47-3

HD A590 2 Mb RAM, gar kvar. 4.000 kr.
Tel: 0528-115 64

C64 PD-prg, ordb, reg, kalkyl, ritprg, orgspel osv.
Tel: 08-27 47 86

A500 1.3 1Mb chip mus, Nyskick, 8 mån gar. Helène.
Tel: 033-13 02 86

Eprombrännare, byggsats för Amiga m komponenter, beskr och prgvara. Bränn i din egen Kickstart 2.0. 300 kr.
Tel: 018-46 31 01

Sampler Futuresound m manual och programvara. Som ny. 900 kr.
Tel: 018-46 31 01

AMAS, komb sampler och MIDI-interface. 800 kr. Kan disk. Robin.
Tel: 018-30 37 57

Kindwords, 400 kr.
Tel: 0920-192 01

Maxelldisk., 7,80 kr st. rengöringsdisk. 38 kr. Supra modem 2400 plus MNP & v 42 bis inkl kablar, terminalprg. 1.800 kr.
Tel: 08-751 17 74

Amiga 500 1.3 2Mb, x-drive, 8833 monitor, modem, printer KX-P10-81, RF-mod, 2 mus, 3 joy + div. 10.000 kr.
Tel: 0696-510 12

PC-kort till 2000, XT m x-tra minneskort, 5,25"drive, SER:kort med PC.mus, hårddiskkort. 2.500 kr el högstbjudande. Tommy.
Tel: 0418-124 22

Bridgeboard XT-kort, 5,25" diskdrive, manual och prg, 2.000 kr. Panasonic KX-P1180 Multi Mode printer, 1.000 kr.
Tel: 046-15 71 78

RGB Modulator (interface) t Amiga m 6-polig din. kontakt. 100 kr. Före 11.00 e. 18.00.
Tel: 08-91 07 14

Sladdlös joy m remotekontroll till Commodore Autofire, 3-speed (Challenger), 200 kr. Före 11.00 e. 18.00.
Tel: 08-91 07 14

Skrivare Star LC-24-10, kabel & papper. Nyskick. 1.800 kr.
Tel: 0320-701 12

A500 1.3, x-minne, monitor 1084s, Printer LC 200 färg, 1 års gar. 2 joy, många disk. Endast 7.500 kr. Efter 18.00.
Tel: 031-51 87 86

PD diskar. Madonna the early years, x-rated, 20 kr. Simpson by Decay Demo, 1Mb, 15 kr. Båda 30 kr, Pg: 628 59 14-5, Sven Isaksson

Silents PIC. 2 diskar m enormt läckra fantasy bilder (iff-format). 35 kr Pg: 629 31 59-7, Johan Thunberg

Disketter under 1 kr st, videoband ca 9 kr st + övrig elektronik. Beställ vårat magasin, 50 kr på Pg: 623 36 12-8. Fraktfritt.

LYNX m solskydd, 1 orgspel o 6 mån garanti. E 20.00.
Tel: 021-33 23 04

Amiga 1000, 512 Kb, ca 25 disk, 2 joy, mus, manualer, RF-mod. 3.500 kr. Linus.
tel: 0455-144 49

Musikprg, C64 disk Kawasaki Synthesizer, Rythm Rocker, Music processor, Sound Odyssey + påhängbar keyb. 800 kr.
tel: 0522-316 31

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Christian Sirnes, Valdresv. 3, 5500 Haugesund, Norge

Amigakontakter sökes. Kjell A Aase, , Heinav. 2B, 5500 Haugesund, Norge

Amigakontakter sökes. No lamers! Tobbe Ander, Box 1191, 744 91 Heby

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Per Törnqvist, Fibulav. 5, 302 59 Halmstad

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till: Henrik Klang, Ektorpsg. 280, 603 54 Norrköping

Amigakontakter sökes! Robert Haugen, Romemyra 24, 7075 Tiller, Norge

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

SÅ BESTÄLLER DU ANNONS

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 11 75 47 -0, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej. Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren
"Datorbörsen"
Annonstext
INBETALNING / GIRERING A
Till postgirokonto/personkonto nr: 11 75 47 -0
Betalningsmottagare (endast namn): Br. Lindströms Förlag
Avsändare (namn och postadress): Ditt namn
Eget kontonr vid girering
Svenska kronor | öre
DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT
#00#

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 12 mars

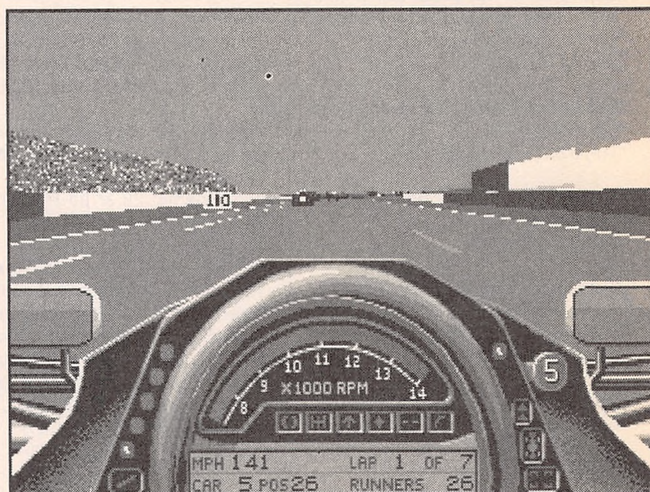
Vi testar ALLA hårddiskar!



Protar — n av många hårddiskar som testas i nästa nummer.

Funderar du på att köpa en hårddisk till din Amiga 500? Vänta då med ditt inköp efter att ha läst nästa nummer av Datormagazin. Där testar vi nämligen alla på marknaden tillgängliga hårddiskar, inte mindre än tolv stycken.

Vi testar även Race Trace, ett vektoriseringsprogram som förvandlar vanlig Amigagrafik till format som bl.a passar DTP-program.
Som vanligt hittar du också Demo World, PD-sidorna och C-skolan.



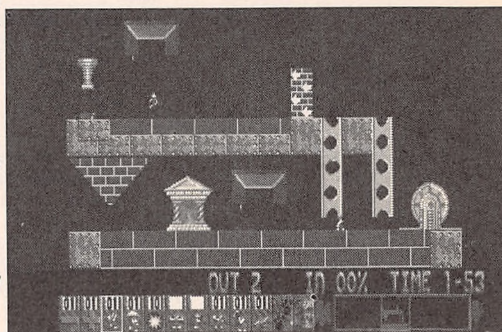
Test i nästa nummer av MicroProses Formula 1 grand Prix.

Massor av speltester!

Rött ljus, grönt ljus, lägg i ettan och trampa på gasen. Följ med på en fartfylld recension av Microproses Formula 1 Grand Prix i nästa nummer av DMz.

De hoppar och klättrar, bygger och gräver, hojtar och tjoar. Sköter du dem inte rätt, blir de väldigt svårhanterliga.

Oh no! More Lemmings heter spelet.



Oh no! More Lemmings!

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.
Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). Utanför Norden 440 kr.
11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Utanför Norden 225 kr.
Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)
Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 729 00 40, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ❑ **Helår (22 nr) för 380 kronor.**
- ❑ **Halvår (11 nr) för 195 kronor.**
- ❑ **Korttid (7 nr) för 128 kronor.**

Dessutom kan jag vinna en av fem hemliga vinster.

JAG HAR:

❑ C64	❑ Amiga3000	❑ Foten i en potta
❑ C128	❑ Atari ST	❑ Atari ST diskdrive
❑ Amiga 500	❑ PC	❑ Hårddisk
❑ Amiga 1000	❑ Annan dator	❑ Skrivare
❑ Amiga 2000	❑ Modem	❑ Monitor
❑ Amiga 2500	❑ Extraminne	

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

Datormagazin

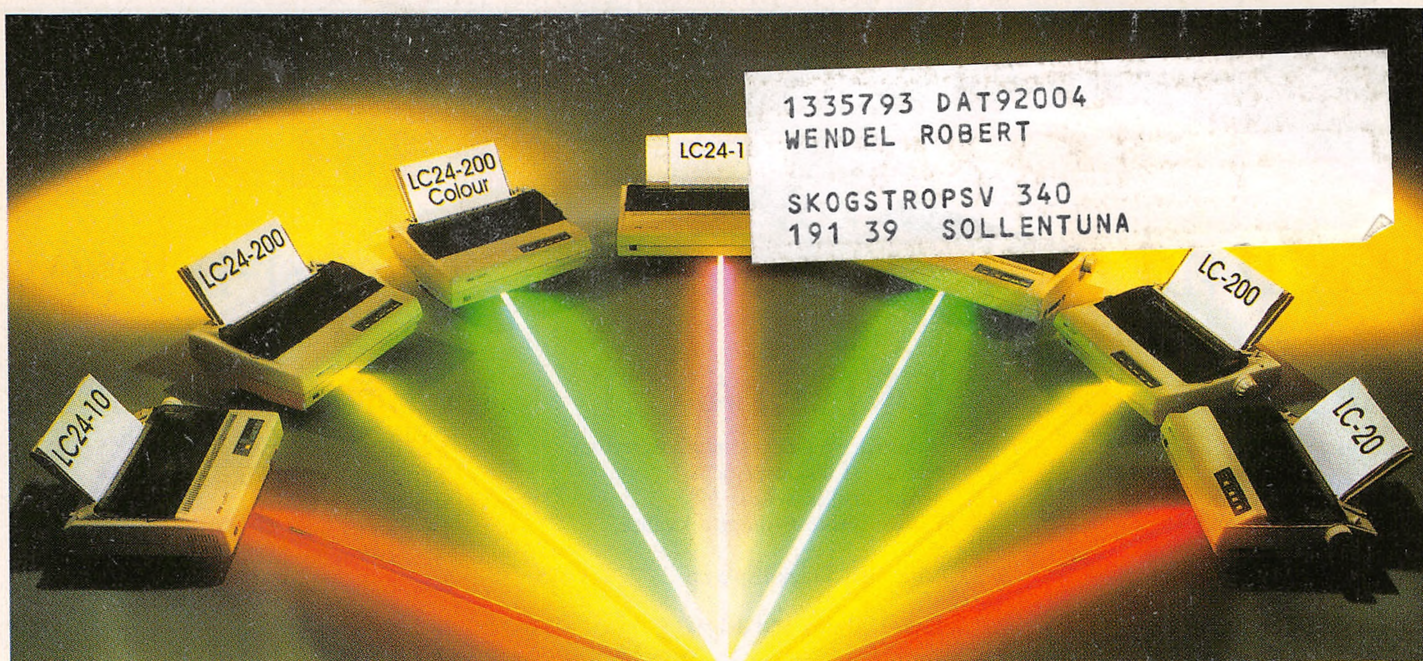
Svarspost
Kundnummer 110257101
100 31 STOCKHOLM

Namn:________________ **Adress:**________________ **Ålder**________

Postnummer:________________ **Postadress:**________________

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ________________

Nr 4/92



Titta särskilt på Star LC-200 och LC24-200 färg – de skriver i 7 färger .

Här hittar du din skrivare

Sju Star LC-skrivare att välja emellan. Bra valuta för rimliga pengar: från 1.640:- till 4.495:- (cirkapris exkl. moms)

Har du tänkt skaffa dig en skrivare till din dator? Eller funderat på att byta upp dig till en skrivare som kan mer, som har fler typsnitt eller kan skriva text i färg. Kanske vill du ha en som skriver snyggare, renare, tystare eller snabbare.

Då är det en bra idé att titta på Star LC-matrisskrivare. Det finns sju stycken med olika kombinationer av prisvärda egenskaper.
I Gula Sidorna finns mer än 200 Star-återförsäljare som gärna hjälper dig hitta den som är rätt för dig.

star micronics

Secus Data AB, Box 1402, 171 27 Solna.
Tel. 08- 28 90 40, fax 08- 98 98 17

Sänd mig information om

☐ Star LC matrisskrivare

☐ laserskrivare ☐ bläckstråleskrivare

Namn..

Företag..

Adress..

Postnr.................... Postadress....................

Tel.................... Fax....................